



FINAL ASSAULT



TOP SECRET FILES:

ITALY



Elenco completo delle unità

Classificato: Early - Mid - Late War

TABELLA ARMI FANTERIA ESERCITO ITALIANO

Tipologia	Gittata effettiva Centimetri - Pollici	Cadenza	Caratteristiche
Pistola Beretta 34	10 cm - 4"	2	<i>tiro bruciapelo</i>
Moschetto Automatico 38A Beretta	20 cm - 8"	3	
Moschetto Automatico 38A/42 Beretta	15 cm - 6"	3	
Moschetto 91 per Cavalleria	40 cm - 16"	1	<i>baionetta ribaltabile</i>
Fucile Modello 1891	60 cm - 24"	1	
Moschetto Modello 91/38	60 cm - 24"	1	
Mitragliatrice leggera Modello 30 Breda	60 cm - 24"	5	<i>arma di supporto, mitragliatrice leggera</i>
Mitragliatrice media Modello 35 Fiat-Revelli	80 cm - 32"	7+3	<i>arma a nastro, arma di reparto, mitragliatrice media, treppiede</i>
Mitragliatrice media Modello 37 Breda	80 cm - 32"	6+3	<i>arma a nastro, arma di reparto, mitragliatrice media, treppiede</i>
Mitragliatrice media Modello 38 Breda	80 cm - 32"	6+3	<i>arma a nastro, arma di reparto, mitragliatrice media, treppiede</i>
Mitragliatrice media SAFAT 7,7 mm	80 cm - 32"	7+3	<i>arma a nastro, arma di reparto, mitragliatrice media, treppiede</i>
Mitragliatrice pesante Modello 31 Breda	80 cm - 32"	6+3	<i>arma a nastro, arma di reparto, devastante, mitragliatrice pesante, treppiede</i>
Mitragliatrice pesante SAFAT 12,7 mm	80 cm - 32"	7+3	<i>arma a nastro, arma di reparto, devastante, mitragliatrice pesante, treppiede</i>
Lanciafiamme leggero Modello 41	sagoma	TRI	<i>arma anticarro fanteria, arma di supporto, pericolosa, senza scampo, serbatoio, Valore Impatto 1</i>
Granata SRCM M35	10 cm - 4"	S	<i>devastante, tiro indiretto a distanza minima 5 cm (2")</i>
Granata OTO Modello 35/ Breda M 35	10 cm - 4"	S	<i>devastante, tiro indiretto a distanza minima 5 cm (2")</i>
Granata Pazzaglia	10 cm - 4"	1/S	<i>arma anticarro fanteria, colpo singolo, devastante, tiro indiretto a distanza minima 5 cm (2"), Valore Impatto 2</i>
Fucile anticarro Solothurn S-18/100 cal. 20 mm	80 cm - 32"	2	<i>arma anticarro fanteria, arma di supporto, arma pesante, colpo singolo, devastante, Valore Impatto 2</i>
Mortaio leggero Brixia cal. 45 mm	60 cm - 24"	2/S	<i>arma di reparto, devastante, solo tiro indiretto a distanza minima 25 cm (10"), mortaio leggero</i>
Mortaio medio cal. 81mm	80 cm - 32"	M	<i>arma di reparto, devastante, mortaio medio, solo tiro indiretto a distanza minima 30 cm (12"), Valore Impatto 1</i>

Note: per le armi di provenienza tedesca fare riferimento alla Tabella Armi Tedesche presente nel Manuale base.

NUOVE CARATTERISTICHE

- **Arma pesante:** le armi con questa caratteristica non possono sparare utilizzando Ordini di *Assalto* o *Fuoco in Movimento*. In ogni caso non possono sparare se nel turno l'unità muove.
- **Baionetta ribaltabile:** modelli equipaggiati con armi con questa caratteristica si considera abbiano la caratteristica *addestrati al corpo a corpo*. Se i modelli hanno già la caratteristica possono anche *Ritirare* 1d10 nei *Tiri Mischia*,
- **Esperti del territorio (terreno accidentato e/o roccioso):** un modello con questa caratteristica non applica alcuna riduzione al movimento nelle *aree di copertura* di terreno accidentato o terreno roccioso. Inoltre, se è nascosto nelle stesse aree, considera il proprio VT aumentato di +2 se un avversario cerca di individuarlo.

FINAL ASSAULT

TOP SECRET FILES:

ITALY

Scritto da
MASSIMO TORRIANI

Con la collaborazione di
VALENTINO DEL CASTELLO e ADRIANO GIACOMO LOSI

Copyright 2017

Per il playtest si ringrazia:
**Stefano Bellissimo, Andrew Carless, Matteo Culosi, Salvatore Intravaia,
Fredy Marcarini, Emilio Pezzini, e tutti i soci del Mediolanum Club Milano**
Per la traduzione inglese si ringrazia: Andrew Carless

Tutti i diritti riservati.

Versione Febbraio 2018

*Nessuna parte può essere riprodotta in alcun modo, incluso
qualsiasi tipo di sistema meccanico e/o elettronico,
senza la preventiva autorizzazione scritta degli autori.*



ESERCITO ITALIANO 1940-1943



LOTONE CARRI MEDI (BASE)

Composto da una delle seguenti scelte:

1-5 Carri M11/39 (1940- 1942)

1-5 Carri M13/40 - M14/41 (1940-1943)

CARRO M11/39 (445 punti)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Capo Carro (leader, binocolo), 2 Carristi - Tutti equipaggiati con Moschetto automatico 38/A Beretta

Punto Rottura: 3

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 1

Valore Protezione: 5

Valore Impatto (arma principale): 2/1 S

Arma principale (scafo inferiore, arma a brandeggio limitato): cannone medio L40 Vickers-Terni cal. 37mm

Arma secondaria (torretta): mitragliatrice media *binata* Breda Mod.38

Caratteristiche Veicolo: ronson

VARIANTI:

- ⊛ Potete aggiungere a ogni veicolo una Mitragliatrice media Breda 38 (arma secondaria, contraerea, portello superiore, esposto) al costo di +90 punti cad.
- ⊛ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.
- ⊛ Potete equipaggiare ogni veicolo con i *sacchi di sabbia* al costo di +40 punti cad.
- ⊛ Un carro per plotone può essere trasformato in Comando, sostituendo il Capo Carro con un Tenente (*comandante*) al costo di +10 punti (obbligatorio se acquistate 5 carri, acquistabile solo se sono presenti almeno 2 carri).
- ⊛ Se acquistate il Carro Comando potete acquistare fino a 2 Ordini Attesa al costo di +100 punti cad.

CARRO M13/40 - M14/41 (745 punti)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Capo Carro (leader, binocolo), 3 Carristi - Tutti equipaggiati con Moschetto automatico 38/A Beretta

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 3

Valore Protezione: 5

Valore Impatto (arma principale): 3/1 S

Arma principale (torretta): cannone medio Ansaldo L32 cal. 47mm con mitragliatrice media Breda Modello 38 (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice media *binata* Breda Mod.38

Caratteristiche Veicolo: radio, ronson

VARIANTI:

- ⊛ Potete aggiungere a ogni veicolo una Mitragliatrice media Breda 38 (arma secondaria, contraerea, portello superiore, esposto) al costo di +90 punti cad.
- ⊛ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.
- ⊛ Potete equipaggiare ogni veicolo con i *sacchi di sabbia* al costo di +40 punti cad.
- ⊛ Un carro per plotone può essere trasformato in Comando, sostituendo il Capo Carro con un Tenente (*comandante*) e la *radio* con *radio a lungo raggio* al costo di +20 punti (obbligatorio se acquistate 5 carri, acquistabile solo se sono presenti almeno 2 carri).
- ⊛ Se acquistate il Carro Comando potete acquistare fino a 2 Ordini Attesa al costo di +100 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI LOTONE CARRI MEDI

- ⊛ Per ogni Carro Medio acquistato avrete a disposizione 2 Punti Opzione.

Unità Opzionali Acquistabili Plotoni Carri Carri Medi	Costo Punti Opzione
Batteria Artiglieria	2
Plotone Antiaereo Motorizzato	2
Plotone Autoblindo	2
Plotone Bersaglieri (base)	1
Plotone Bersaglieri Motorizzati (base)	1
Plotone Bersaglieri Motociclisti (base)	1
Plotone Cannoni d'Assalto	2
Plotone Carri Alleati	3
Plotone Carri Leggeri	2
Plotone Carri Medi (base)	2
Plotone Fucilieri (base)	1
Plotone Folgore (base)	1
Plotone Pattugliamento (base)	1
Plotone Ricognizione	1
Plotone Semoventi	2

LOTONE PATTUGLIAMENTO (BASE)

Composto da una delle seguenti scelte:

- 1-6 Camionette AS42, 1-3 Camionette SPA AS.37 (1942-1943)
- 1-3 Camionette AS43 (1943)

CAMIONETTA AS42 "SAHARIANA" (380 punti)

Tipologia Veicolo: Camion - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente (leader, binocolo), 3 Fanti - Tutti equipaggiati con Moschetto 91 per Cavalleria

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 30 cm (12")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: -

Valore Protezione: 4

Valore Impatto (arma principale, contraerea, tiro rapido): 2/0 S

Arma principale (pianale): cannone leggero Breda Modello 35 cal. 20mm

Caratteristiche Veicolo: modelli esposti, scoperto

VARIANTI:

- ⊕ Potete aggiungere a ogni veicolo fino a due Mitragliatrici medie Breda 37 (arma secondaria, pianale, esposto) al costo di +90 punti cad.
- ⊕ Una camionetta per plotone può essere trasformato in Comando, sostituendo il Capo Carro con un Tenente (*comandante*) e il cannone leggero Breda Modello 35 cal. 20mm con una mitragliatrice media Breda 37 (arma principale, pianale, esposto) al costo totale di -100 punti (obbligatorio se acquistate 6 camionette, acquistabile solo se sono presenti almeno 2 camionette).
- ⊕ Una camionetta per plotone può sostituire il cannone leggero Breda Modello 35 cal. 20mm con un cannone medio L32 cal. 47mm (VI 3/1) al costo di -50 punti.
- ⊕ Fino a due Camionette per plotone possono sostituire il cannone leggero Breda Modello 35 cal. 20mm con un Fucile anticarro Solothurn S-18/100 cal. 20mm al costo di -100 punti cad. Il Fucile anticarro può fare fuoco direttamente dal veicolo.

CAMIONETTA SPA AS.37 (380 punti)

Tipologia Veicolo: Camion - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente (leader, binocolo), 3 Fanti - Tutti equipaggiati con Moschetto 91 per Cavalleria

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 30 cm (12")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: -

Valore Protezione: 4

Valore Impatto (arma principale, contraerea, tiro rapido): 2/0 S

Arma principale (pianale): cannone leggero Breda Modello 35 cal. 20mm

Caratteristiche Veicolo: modelli esposti, scoperto

VARIANTI:

- ⊕ Potete aggiungere a ogni veicolo fino a due Mitragliatrici medie Breda 37 (arma secondaria, pianale, esposto) al costo di +90 punti cad.
- ⊕ Una camionetta per plotone può sostituire il cannone leggero Breda Modello 35 cal. 20mm con un cannone medio L32 cal. 47mm (VI 3/1) al costo di -50 punti.

CAMIONETTA AS 43 (410 punti)

Tipologia Veicolo: Camion - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente (leader, binocolo), 4 Fanti - Tutti equipaggiati con Moschetto 91 per Cavalleria

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 30 cm (12")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: -

Valore Protezione: 4

Valore Impatto (arma principale, contraerea, tiro rapido): 2/0 S

Arma principale (pianale): cannone leggero Breda Modello 35 cal. 20mm

Caratteristiche Veicolo: modelli esposti, scoperto

VARIANTI:

⊗ Potete aggiungere a ogni veicolo fino a due Mitragliatrici medie Breda 37 (arma secondaria, pianale, esposto) al costo di +90 punti cad.

⊗ Una camionetta per plotone può essere trasformato in Comando, sostituendo il Capo Carro con un Tenente (*comandante*) e il cannone leggero Breda Modello 35 cal. 20mm con una mitragliatrice media Breda 37 (arma principale, pianale, esposto) al costo totale di -100 punti (obbligatorio se acquistate 3 camionette, acquistabile solo se sono presenti almeno 2 camionette).

⊗ Fino a due camionette per plotone possono sostituire il cannone leggero Breda Modello 35 cal. 20mm con un cannone medio L32 cal. 47mm (VI 3/1) al costo di -50 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE PATTUGLIAMENTO

⊗ Acquistando 2 Camionette avrete a disposizione 2 Punti Opzione.

⊗ Acquistando 3 Camionette avrete a disposizione 3 Punti Opzione.

⊗ Acquistando 6 Camionette avrete a disposizione 6 Punti Opzione.

Unità Opzionali Acquistabili Plotoni Pattugliamento	Costo Punti Opzione
Batteria Artiglieria	2
Plotone Antiaereo Motorizzato	2
Plotone Autoblindo	2
Plotone Cannoni d'Assalto	2
Plotone Carri Alleati	3
Plotone Carri Leggeri	2
Plotone Carri Medi (base)	2
Plotone Fucilieri (base)	1
Plotone Folgore (base)	1
Plotone Pattugliamento (base)	1
Plotone Ricognizione	1
Plotone Semoventi	2



LOTONE FUCILIERI (BASE) - VECCHIO ORDINAMENTO

Composto da: 1 Squadra Comando Mitragliatrici, 2-3 Squadre Fucilieri, 0-1 Squadra Anticarro (1940-1942)

SQUADRA COMANDO MITRAGLIATRICI (480 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 7

VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	comandante, leader
2	Caporali	Mitragliatrice leggera Breda Modello 30, Granate SRCM M35	leader
10	Fucilieri	Fucile Modello 1891, Granate SRCM M35	

SQUADRA FUCILIERI (430 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 7

VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	leader
2	Caporali	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	leader
11	Fucilieri	Fucile Modello 1891, Granate SRCM M35	

SQUADRA ANTICARRO (200 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	leader
1	Addetto anticarro	Fucile anticarro Solothurn S-18/100 cal. 20mm, Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	
1	Fuciliere	Fucile Modello 1891, Granate SRCM M35	

VARIANTI:

- ⊛ Il leader di ogni Squadra può aggiungere al proprio equipaggiamento un *binocolo* al costo di +30 punti.
- ⊛ Potete equipaggiare fino a due Fucilieri per Squadra Fucilieri con Granate Pazzaglia al costo di +40 punti cad.
- ⊛ Potete aggiungere ad ogni Squadra Comando Mitragliatrici la caratteristica *determinati* al costo di +65 punti cad.
- ⊛ Potete aggiungere ad ogni Squadra Fucilieri la caratteristica *determinati* al costo di +70 punti cad.
- ⊛ Potete aggiungere ad ogni Squadra Anticarro la caratteristica *determinati* al costo di +15 punti cad.
- ⊛ Potete eliminare un Fuciliere da ogni Squadra al costo di -30 punti cad. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ⊛ Tutte le Squadre (compresa la Squadra Comando e la Squadra Anticarro) possono acquisire la caratteristica *veterani* eliminando ciascuna un Fuciliere. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ⊛ Fino a due Squadre Fucilieri possono acquistare i Camion Dovunque SPA al costo di +105 punti cad. Aggiungete la caratteristica *imbarcati su Camion Dovunque SPA*.
- ⊛ Se acquistate la Squadra Comando potete acquistare fino a 2 Ordini Attesa al costo di +100 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI LOTONE FUCILIERI (vecchio ordinamento)

- ⊛ Acquistando una Squadra Comando Mitragliatrici e due Squadre Fucilieri avrete a disposizione 4 Punti Opzione.
- ⊛ Acquistando una Squadra Comando Mitragliatrici e tre Squadre Fucilieri avrete a disposizione 6 Punti Opzione.

PLOTONE FUCILIERI (BASE) - NUOVO ORDINAMENTO

Composto da: 0-1 Squadra Comando, 1-2 Squadre Fucilieri, 0-1 Squadra Anticarro (1940-1943)

SQUADRA COMANDO (130 punti)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 2
VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	comandante, leader
1	Sottotenente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	leader
2	Fucilieri	Moschetto Modello 91/38, Granate SRCM M35	

SQUADRA FUCILIERI (680 punti)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 10
VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
2	Sergenti	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	leader
2	Caporali	Fucile Modello 1891, Granate SRCM M35	leader
2	Mitraglieri	Mitragliatrice leggera Breda Modello 30, Granate SRCM M35	
14	Fucilieri	Fucile Modello 1891, Granate SRCM M35	

SUDDIVISIONE SQUADRA FUCILIERI

Ogni Squadra Fucilieri può essere suddivisa in tre Sezioni: la prima composta dal Sergente, da un Caporale e da 9 Fucilieri (PR 5), la seconda composta da un Sergente, un Mitragliere e 3 Fucilieri (PR 3) e la terza composta da un Caporale, un Mitragliere e 2 Fucilieri (PR 2).

SQUADRA ANTICARRO (200 punti)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 2
VT: 5

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	leader
1	Addetto anticarro	Fucile anticarro Solothurn S-18/100 cal. 20mm, Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	
1	Fuciliere	Fucile Modello 1891, Granate SRCM M35	

VARIANTI:

- ⊛ Un leader di ogni Squadra può aggiungere al proprio equipaggiamento un *binocolo* al costo di +30 punti.
- ⊛ Potete equipaggiare fino a due Fucilieri per Squadra Fucilieri con Granate Pazzaglia al costo di +40 punti cad.
- ⊛ Potete aggiungere ad ogni Squadra Comando la caratteristica *determinati* al costo di +20 punti cad.
- ⊛ Potete aggiungere ad ogni Squadra Fucilieri la caratteristica *determinati* al costo di +100 punti cad.
- ⊛ Potete aggiungere ad ogni Squadra Anticarro la caratteristica *determinati* al costo di +15 punti cad.
- ⊛ Potete eliminare un Fuciliere da ogni Squadra al costo di -30 punti cad. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ⊛ La Squadra Comando e la Squadra Anticarro possono acquisire la caratteristica *veterani* eliminando ciascuna un Fuciliere. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ⊛ La Squadra Fucilieri può acquisire la caratteristica *veterani* eliminando due Fucilieri. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ⊛ Una Squadra Fucilieri può acquistare 2 Camion Dovunque SPA al costo di +105 punti cad. Aggiungete la caratteristica *imbarcati su Camion Dovunque SPA*.
- ⊛ Se acquistate la Squadra Comando potete acquistare fino a 2 Ordini Attesa al costo di +100 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE FUCILIERI (nuovo ordinamento)

- ⊛ Acquistando una Squadra Comando e una Squadra Fucilieri a avrete a disposizione 4 Punti Opzione.
- ⊛ Acquistando una Squadra Comando e due Squadre Fucilieri avrete a disposizione 8 Punti Opzione.

Unità Opzionali Acquistabili Plotoni Fucilieri (vecchio e nuovo ordinamento)	Costo Punti Opzione
Batteria Artiglieria	2
Plotone Antiaereo	2
Plotone Anticarro	2
Plotone Autoblindo	2
Plotone Cannoni d'Assalto	2
Plotone Carri Medi (base)	2
Plotone Fucilieri (base)	1
Plotone Genio	3
Plotone Mitragliatrici	1
Plotone Mortai	2
Plotone Pattugliamento (base)	1
Plotone Ricognizione	1
Plotone Semoventi	2

PLOTONE BERSAGLIERI (BASE)

Composto da: 0-1 Squadra Comando Bersaglieri, 2-3 Squadre Bersaglieri, 0-1 Squadra Anticarro Bersaglieri (1940-1943)

SQUADRA COMANDO BERSAGLIERI (415 punti)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 4
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente Bersaglieri	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, comandante, leader
1	Sottotenente Bersaglieri	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, leader
1	Caporale Bersaglieri	Mitragliatrice leggera Breda Modello 30, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, leader
5	Bersaglieri	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo

SUDDIVISIONE SQUADRA COMANDO BERSAGLIERI

La Squadra Comando Bersaglieri può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Tenente, dal Caporale e da 2 Bersaglieri (PR 2) e la seconda composta dal Sottotenente e da 3 Bersaglieri (PR 2).

SQUADRA BERSAGLIERI (495 punti)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 5
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente Bersaglieri	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, leader
1	Caporale Bersaglieri	Mitragliatrice leggera Breda Modello 30, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, leader
8	Bersaglieri	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo

SUDDIVISIONE SQUADRA BERSAGLIERI

La Squadra Bersaglieri può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 5 Bersaglieri (PR 3) e la seconda composta dal Caporale e da 3 Bersaglieri (PR 2).

SQUADRA ANTICARRO BERSAGLIERI (245 punti)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 2
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale Bersaglieri	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, leader
1	Bersagliere Addetto anticarro	Fucile anticarro Solothurn S-18/100 cal. 20mm, Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo
1	Bersagliere	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo

VARIANTI:

- ⊗ Il leader di ogni Squadra può aggiungere al proprio equipaggiamento un *binocolo* al costo di +30 punti.
- ⊗ Potete equipaggiare fino a due Bersaglieri per Squadra Bersaglieri con Granate Pazzaglia al costo di +40 punti cad.
- ⊗ Potete aggiungere ad ogni Squadra Comando Bersaglieri la caratteristica *determinati* al costo di +40 punti cad.
- ⊗ Potete aggiungere ad ogni Squadra Bersaglieri la caratteristica *determinati* al costo di +50 punti cad.
- ⊗ Potete aggiungere ad ogni Squadra Anticarro Bersaglieri la caratteristica *determinati* al costo di +15 punti cad.
- ⊗ Potete eliminare un Bersagliere da ogni Squadra al costo di -45 punti cad. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ⊗ Tutte le Squadre (compresa la Squadra Comando e la Squadra Anticarro) possono acquisire la caratteristica *veterani* eliminando ciascuna un Bersagliere. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ⊗ Fino a due Squadre Bersaglieri, compresa la Squadra Comando, possono acquistare i *Camion Dovunque SPA* al costo di +135 punti cad. Aggiungete la caratteristica *imbarcati su Camion Dovunque SPA*.
- ⊗ Se acquistate la Squadra Comando potete acquistare fino a 2 *Ordini Attesa* al costo di +100 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE BERSAGLIERI

- ⊗ Acquistando una Squadra Comando Bersaglieri e due Squadre Bersaglieri avrete a disposizione 4 Punti Opzione.
- ⊗ Acquistando una Squadra Comando Bersaglieri e tre Squadre Bersaglieri avrete a disposizione 6 Punti Opzione.

PLOTONE BERSAGLIERI MOTORIZZATI (BASE)

Composto da: 0-1 Squadra Comando Bersaglieri Motorizzata, 2-3 Squadre Bersaglieri Motorizzata, 0-1 Squadra Anticarro Bersaglieri Motorizzata (1941-1943)

SQUADRA COMANDO BERSAGLIERI MOTORIZZATA (460 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 3

VT: 7

Caratteristiche: imbarcati su Camion Dovunque SPA*

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente Bersaglieri	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, comandante, leader
1	Sottotenente Bersaglieri	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, leader
1	Caporale Bersaglieri	Mitragliatrice leggera Breda Modello 30, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, leader
3	Bersaglieri	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo
1*	Camion Dovunque SPA = Vedi Scheda Veicolo (già compreso nel costo)		

SQUADRA BERSAGLIERI MOTORIZZATA (555 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 4

VT: 7

Caratteristiche: imbarcati su Camion Dovunque SPA*

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente Bersaglieri	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, leader
1	Caporale Bersaglieri	Mitragliatrice leggera Breda Modello 30, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, leader
3	Bersaglieri	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo
3	Bersaglieri	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo
1*	Camion Dovunque SPA = Vedi Scheda Veicolo (già compreso nel costo)		

SUDDIVISIONE SQUADRA BERSAGLIERI MOTORIZZATA

La Squadra Bersaglieri Motorizzata può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 3 Bersaglieri (PR 2) e la seconda composta dal Caporale e da 3 Bersaglieri (PR 2).

SQUADRA ANTICARRO BERSAGLIERI MOTORIZZATA (245 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 7

Caratteristiche: imbarcati su Camion Dovunque SPA*

Note: la Squadra si imbarca sul Camion di una delle altre Squadre del Plotone.

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale Bersaglieri	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, leader
1	Bersagliere Addetto anticarro	Fucile anticarro Solothurn S-18/100 cal. 20mm, Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo
1	Bersagliere	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo

VARIANTI:

- ⊛ Il leader di ogni Squadra può aggiungere al proprio equipaggiamento un *binocolo* al costo di +30 punti.
- ⊛ Potete equipaggiare fino a due Bersaglieri per Squadra Bersaglieri Motorizzata con Granate Pazzaglia al costo di +40 punti cad.
- ⊛ Potete aggiungere ad ogni Squadra Comando Bersaglieri la caratteristica *determinati* al costo di +30 punti cad.
- ⊛ Potete aggiungere ad ogni Squadra Bersaglieri la caratteristica *determinati* al costo di +40 punti cad.
- ⊛ Potete aggiungere ad ogni Squadra Anticarro Bersaglieri la caratteristica *determinati* al costo di +15 punti cad.
- ⊛ Fino a due Squadre possono eliminare i Camion Dovunque SPA al costo di -135 punti cad. Eliminate la caratteristica *imbarcati su Camion Dovunque SPA*.
- ⊛ Potete eliminare un Bersagliere da ogni Squadra al costo di -45 punti cad. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ⊛ Tutte le Squadre (compresa la Squadra Comando e la Squadra Anticarro) possono acquisire la caratteristica *veterani* eliminando ciascuna un Bersagliere. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ⊛ Se acquistate la Squadra Comando potete acquistare fino a 2 Ordini Attesa al costo di +100 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE BERSAGLIERI MOTORIZZATI

- ⊛ Acquistando una Squadra Comando Bersaglieri Motorizzati e due Squadre Bersaglieri Motorizzati avrete a disposizione 4 Punti Opzione.
- ⊛ Acquistando una Squadra Comando Bersaglieri Motorizzati e tre Squadre Bersaglieri Motorizzati avrete a disposizione 6 Punti Opzione.

PLOTONE BERSAGLIERI MOTOCICLISTI (BASE)

Composto da: 1-4 Squadre Bersaglieri Motociclisti (1940-1943)

SQUADRA BERSAGLIERI MOTOCICLISTI (650 punti)

Unità di Moto (vedi note alla fine della scheda)

Punto Rottura: 5

VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
9	Moto Guzzi = Vedi Scheda Veicolo (già compreso nel costo)		
1	Moto Guzzi con Mitragliatrice Breda = Vedi Scheda Veicolo (già compreso nel costo)		

MOTO GUZZI

Tipologia Veicolo: Moto - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Bersagliere (addestrato al corpo a corpo) equipaggiato con Moschetto Automatico 38A Beretta e Granate SRCM M35

Movimento cauto: 40 cm (16")

Valore Tattico: 7

Valore Protezione: 2

Caratteristiche Veicolo: modelli esposti, scoperto

MOTO GUZZI CON MITRAGLIATRICE BREDA

Tipologia Veicolo: Moto - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Bersagliere (addestrato al corpo a corpo) equipaggiato con Moschetto Automatico 38A Beretta e Granate SRCM M35

Movimento cauto: 40 cm (16")

Valore Tattico: 7

Valore Protezione: 2

Arma principale (manubrio): mitragliatrice leggera Breda Modello 30 (Essendo utilizzata dall'autista può far fuoco solo se il veicolo non muove).

Caratteristiche Veicolo: modelli esposti, scoperto

SUDDIVISIONE SQUADRA BERSAGLIERI MOTOCICLISTI

La Squadra Bersaglieri Motociclisti può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta da 6 Moto Guzzi (PR 3) e la seconda composta dalla Moto Guzzi con Mitragliatrice Breda e da 3 Moto Guzzi (PR 2).

VARIANTI:

- ⊛ Potete equipaggiare fino a due Bersaglieri per Squadra Bersaglieri Motociclisti con Granate Pazzaglia al costo di +40 punti cad.
- ⊛ Potete aggiungere ad ogni Squadra Bersaglieri Motociclisti la caratteristica *determinati* al costo di +50 punti cad.
- ⊛ Potete eliminare una Moto da ogni Squadra al costo di -60 punti cad. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ⊛ Tutte le Squadre possono acquisire la caratteristica *veterani* eliminando ciascuna una Moto. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.

Unità di Moto

Pur essendo veicoli, unità di questo tipo non hanno il Punto di Rottura 1 ma utilizzano quello indicato sulla Scheda Squadra. I modelli su moto della medesima unità dovranno restare in coerenza tra loro e agiranno come un'unica unità: riceveranno un solo Ordine, e spareranno al medesimo bersaglio. I modelli fuori coerenza, come di consueto, saranno eliminati. L'unità di moto esegue il *Test di Panico* e *Nervi Saldi* come un'unica unità applicando il risultato su ogni singola moto. L'unità che spara a un'unità di moto seleziona i modelli bersaglio specificando il livello di copertura e gli altri modificatori. I *colpi a segno* su unità di moto sono assegnati, a partire dai valori più alti, a discrezione di chi li ha subiti, rispettando il sistema proporzionale (uno per modello) e la *linea di tiro*. I danni in eccesso vengono ridistribuiti con la stessa logica.

⊛ Un'unità di Bersaglieri Motociclisti, composta da 10 moto, viene colpita da una Squadra di Fanteria inglese che totalizza 4 *colpi a segno*. Il giocatore inglese tirerà 4 volte sulla *Tabella Danni Leggeri Veicoli* applicando i risultati a 4 moto diverse.

⊛ Un'unità di Bersaglieri Motociclisti, composta da 4 moto, viene colpita da una Squadra di Fanteria inglese, che totalizza 6 *colpi a segno*. Il giocatore inglese tirerà 6 volte sulla *Tabella Danni Leggeri Veicoli*, applicando i risultati, uno ciascuno per moto; due moto, ovviamente, subiranno due colpi.

Modelli della stessa unità non ostacolano la *linea di tiro* e non si considerano interposti.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE BERSAGLIERI MOTOCICLISTI

- ✪ Acquistando una Squadra Bersaglieri Motociclisti avrete a disposizione 1 Punto Opzione.
- ✪ Acquistando due Squadre Bersaglieri Motociclisti avrete a disposizione 2 Punti Opzione.
- ✪ Acquistando tre Squadre Bersaglieri Motociclisti avrete a disposizione 4 Punti Opzione.
- ✪ Acquistando quattro Squadre Bersaglieri Motociclisti avrete a disposizione 6 Punti Opzione.

Unità Opzionali Acquistabili dai Plotoni Bersaglieri (tutte le tipologie)	Costo Punti Opzione
Batteria Artiglieria	2
Plotone Antiaereo Motorizzato	2
Plotone Anticarro	2
Plotone Autoblindo	2
Plotone Bersaglieri (base)	1
Plotone Bersaglieri Motorizzati (base)	1
Plotone Bersaglieri Motociclisti (base)	1
Plotone Cannoni d'Assalto	2
Plotone Carri Leggeri	2
Plotone Carri Medi (base)	2
Plotone Genio	3
Plotone Mitragliatrici	1
Plotone Mortai	2
Plotone Semoventi	2

PLOTONE PARACADUTISTI "FOLGORE" (BASE)

Composto da: 0-1 Squadra Comando Paracadutisti, 1-2 Squadre Paracadutisti, 1 Squadra d'Assalto Paracadutisti, 0-1 Squadra Anticarro Paracadutisti (1940-1943)

SQUADRA COMANDO PARACADUTISTI (295 punti)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 3
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente Paracadutisti	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, comandante, leader
1	Sottotenente Paracadutisti	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, leader
1	Sergente Paracadutisti	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, leader
3	Paracadutisti	Moschetto Modello 91/38, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo

SQUADRA PARACADUTISTI (505 punti)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 5
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente Paracadutisti	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, leader
1	Caporale Paracadutisti	Mitragliatrice leggera Breda Modello 30, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, leader
8	Paracadutisti	Moschetto Modello 91/38, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo

SUDDIVISIONE SQUADRA PARACADUTISTI

La Squadra Paracadutisti può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 5 Paracadutisti (PR 3) e la seconda composta dal Caporale e da 3 Paracadutisti (PR 2).

SQUADRA D'ASSALTO PARACADUTISTI (545 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 5

VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente Paracadutisti	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, leader
1	Caporale Paracadutisti	Mitragliatrice leggera Breda Modello 30, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, leader
8	Paracadutisti	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo

SUDDIVISIONE SQUADRA D'ASSALTO PARACADUTISTI

La Squadra d'Assalto Paracadutisti può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 5 Paracadutisti (PR 3) e la seconda composta dal Caporale e da 3 Paracadutisti (PR 2).

SQUADRA ANTICARRO PARACADUTISTI (245 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale Paracadutisti	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, leader
1	Paracadutista Addetto anticarro	Fucile anticarro Solothurn S-18/100 cal. 20mm, Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo
1	Paracadutista	Moschetto Modello 91/38, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo

VARIANTI:

- ☛ Il leader di ogni Squadra può aggiungere al proprio equipaggiamento un *binocolo* al costo di +30 punti.
- ☛ Tutti i paracadutisti possono sostituire il Moschetto Modello 91/38 con un Moschetto Automatico 38A Beretta al costo di +5 punti cad.
- ☛ Potete equipaggiare fino a due Paracadutisti per Squadra con Granate Pazzaglia al costo di +40 punti cad.
- ☛ Potete aggiungere ad ogni Squadra Comando Paracadutisti la caratteristica *determinati* al costo di +30 punti cad.
- ☛ Potete aggiungere ad ogni Squadra Paracadutisti la caratteristica *determinati* al costo di +50 punti cad.
- ☛ Potete aggiungere ad ogni Squadra d'Assalto Paracadutisti la caratteristica *determinati* al costo di +50 punti cad.
- ☛ Potete aggiungere ad ogni Squadra Anticarro Paracadutisti la caratteristica *determinati* al costo di +15 punti cad.
- ☛ Potete eliminare un Paracadutista da ogni Squadra al costo di -45 punti cad (-50 punti per la Squadra d'Assalto). I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ☛ Tutte le Squadre (compresa la Squadra Comando e la Squadra Anticarro) possono acquisire la caratteristica *veterani* eliminando ciascuna un Paracadutista. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ☛ Fino a due Squadre Paracadutisti, comprese la Squadra Comando e la Squadra d'Assalto, possono acquistare i *Camion Dovunque SPA* al costo di +135 punti cad. Aggiungete la caratteristica *imbarcati su Camion Dovunque SPA*.
- ☛ Se acquistate la Squadra Comando potete acquistare fino a 2 Ordini Attesa al costo di +100 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE PARACADUTISTI "FOLGORE"

- ☛ Acquistando una Squadra Comando Paracadutisti, una Squadra Paracadutisti e una Squadra d'Assalto Paracadutisti avrete a disposizione 4 Punti Opzione.
- ☛ Acquistando una Squadra Comando Paracadutisti, due Squadre Paracadutisti e una Squadra d'Assalto Paracadutisti avrete a disposizione 6 Punti Opzione.

Unità Opzionali Acquistabili Plotoni Paracadutisti "Folgore"	Costo Punti Opzione
Batteria Artiglieria	2
Plotone Antiaereo	2
Plotone Anticarro	2
Plotone Anticarro Fanteria	2
Plotone Carri Leggeri	2
Plotone Carri Medi (base)	2
Plotone Genio Paracadutisti	3
Plotone Mitragliatrici	1
Plotone Mortai	2
Plotone Paracadutisti "Folgore" (base)	1
Plotone Pattugliamento (base)	1
Plotone Semoventi	2



UNITÀ OPZIONALI – ESERCITO ITALIANO



BATTERIA ARTIGLIERIA

Composta da una delle seguenti scelte:

- 0-1 PO*, 1-4 Obici 65/17 (1940-1941)
- 0-1 PO*, 1-4 Cannoni 75/27 (1940-1943)
- 0-1 PO*, 1-4 Obici 100/17 (1940-1943)

* Vedi paragrafo relativo

OBICE 65/17 (280 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 6

Valore Protezione: 2

Valore Impatto (obice): -/2 M, tiro indiretto a distanza minima 50 (20")

Caratteristiche: -

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	binocolo, leader
1	Capo Pezzo	Obice medio cal. 65 mm, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	capo pezzo
1	Fante	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	
1	Operatore radio	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	radio

VARIANTI:

- ☛ Potete equipaggiare ogni Obice da 65 mm con *scudo*, aumentando il VP a 4, al costo di +20 punti cad.
- ☛ Potete acquistare l'Obice da 65 mm come *fuoco fuori campo* al costo di 180 punti cad.

CANNONE 75/27 (400 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 6

Valore Protezione: 4

Valore Impatto (cannone medio cal. 75 mm): 4/3 M, tiro indiretto a distanza minima 50 (20")

Caratteristiche: scudo

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	binocolo, leader
1	Capo Pezzo	Cannone medio cal. 75 mm, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	capo pezzo
1	Fante	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	
1	Operatore radio	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	radio

VARIANTI:

- ☛ Potete acquistare il Cannone da 75 mm come *fuoco fuori campo* al costo di 280 punti cad.

OBICE 100/17 (400 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 6

Valore Protezione: 4

Valore Impatto (obice): -/4 L, tiro indiretto a distanza minima 60 (24")

Caratteristiche: scudo

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	binocolo, leader
1	Capo Pezzo	Obice pesante cal. 100 mm, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	capo pezzo
1	Fante	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	
1	Operatore radio	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	radio

VARIANTI:

- ☛ Potete acquistare l'Obice da 100 mm come *fuoco fuori campo* al costo di 280 punti cad.

PLOTONE ANTIAEREO

Composta da una delle seguenti scelte:

- 1-4 Cannoni Antiaereo Modello Breda 35 (1940-1943)
- 1-4 Cannoni Antiaereo Modello Ansaldo 90/53 (1940-1943)

CANNONE ANTIAEREO MODELLO BREDA 35 (380 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 6

Valore Protezione: 2

Valore Impatto (cannone leggero cal. 20 mm, contraerea, tiro rapido): 2/0 S

Caratteristiche: -

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	binocolo, leader
1	Capo Pezzo	Cannone leggero cal. 20 mm, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	capo pezzo
1	Fante	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	
1	Operatore radio	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	radio

VARIANTI:

☛ Se il Cannone deriva da un Plotone Paracadutisti tutti i modelli devono aumentare a VT7 al costo di +40 punti per Cannone.

CANNONE ANTIAEREO MODELLO ANSALDO 90/53 (670 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 3

VT: 6

Valore Protezione: 2

Valore Impatto (cannone pesante cal. 90 mm, contraerea): 8/4 L

Caratteristiche: -

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	binocolo, leader
1	Capo Pezzo	Cannone pesante Ansaldo L53 cal. 90mm, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	capo pezzo
3	Fanti	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	
1	Operatore radio	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	radio

VARIANTI:

☛ Se il Cannone deriva da un Plotone Paracadutisti tutti i modelli devono aumentare a VT7 al costo di +60 punti per Cannone.

PLOTONE ANTIAEREO MOTORIZZATO

Composto da una delle seguenti scelte:

- 1-2 Autocannone Breda Modello 35 (1940-1943)
- 1-2 Autocannone Lancia R3 RO (1940-1943)

AUTOCANNONE BREDA MODELLO 35 (380 punti)

Tipologia Veicolo: Camion - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente (leader, binocolo), 3 Fanti - Tutti equipaggiati con Moschetto 91 per Cavalleria

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 30 cm (12")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: -

Valore Protezione: 4

Valore Impatto (arma principale, tiro rapido): 2/0 S

Arma principale (pianale): cannone leggero L65 cal. 20 mm Breda

Caratteristiche Veicolo: modelli esposti, scoperto

VARIANTI:

☛ Se il Camion deriva da un Plotone Bersaglieri (qualsiasi tipo) tutti i modelli devono aumentare a VT7 al costo di +40 punti cad.

AUTOCANNONE LANCIA 3RO (640 punti)

Tipologia Veicolo: Camion - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente (leader, binocolo), 5 Fanti - Tutti equipaggiati con Moschetto 91 per Cavalleria

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 30 cm (12")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: -

Valore Protezione: 4

Valore Impatto (arma principale, contraerea): 8/4 L

Arma principale (pianale): cannone pesante Ansaldo L53 cal. 90mm

Caratteristiche Veicolo: modelli esposti, scoperto, radio

Note: non può utilizzare il cannone con un Ordine *Fuoco in Movimento*. Se spara con il cannone il veicolo non può muovere.

VARIANTI:

☛ Se il Camion deriva da un Plotone Bersaglieri (qualsiasi tipo) tutti i modelli devono aumentare a VT7 al costo di +40 punti cad.

LOTONE ANTICARRO

Composto da una delle seguenti scelte:

- 1-4 Cannoni Anticarro "Elefantino" (1940-1943)
- 1-4 Cannoni Autotrasportati (disponibile solo per i Bersaglieri Motorizzati e Bersaglieri Motociclisti, 1941-1943)

CANNONE ANTICARRO "ELEFANTINO" (330 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 6

Valore Protezione: 2

Valore Impatto (cannone medio cal. 47 mm): 3/1 S

Caratteristiche: -

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	binocolo, leader
1	Capo Pezzo	Cannone medio Ansaldo L32 cal. 47mm, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	capo pezzo
1	Fante	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	
1	Operatore radio	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	radio

VARIANTI:

☛ Se il Cannone deriva da un Plotone Bersaglieri (qualsiasi tipo) o Paracadutisti tutti i modelli devono aumentare a VT7 al costo di +40 punti cad.

CANNONE AUTOTRASPORTATO (370 punti)

Tipologia Veicolo: Camion - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente (leader, binocolo), 3 Fanti - Tutti equipaggiati con Moschetto 91 per Cavalleria

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 30 cm (12")

Valore Tattico: 7

Valore Corazza: -

Valore Protezione: 4

Valore Impatto (arma principale): 3/1 S

Arma principale (pianale): cannone medio Ansaldo L32 cal. 47mm

Caratteristiche Veicolo: modelli esposti, scoperto

PLOTONE AUTOBLINDO

Composto da una delle seguenti scelte:

- 1-4 AB 40 (1940-1943)
- 1-4 AB 41 (1941-1943)

AUTOBLINDO AB 40 (570 punti)

Tipologia Veicolo: Autoblindo - Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Tenente Capo Carro (leader, binocolo), 3 Fanti - Tutti equipaggiati con Moschetto Automatico 38A Beretta

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 30 cm (12")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 2

Valore Protezione: 5

Arma principale (torretta): mitragliatrice media *binata* Breda Mod.38

Arma secondaria (scafo inferiore posteriore): mitragliatrice media Breda Modello 38

Caratteristiche Veicolo: manovrabile, radio, veicolo da ricognizione

VARIANTI:

- ☛ Se il veicolo deriva da un Plotone Bersaglieri Motorizzati oppure Bersaglieri Motociclisti tutti i modelli devono aumentare a VT7 al costo di +40 punti cad.
- ☛ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.

AUTOBLINDO AB 41 (690 punti)

Tipologia Veicolo: Autoblindo - Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Tenente Capo Carro (leader, binocolo), 3 Fanti - Tutti equipaggiati con Moschetto Automatico 38A Beretta

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 30 cm (12")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 2

Valore Protezione: 5

Valore Impatto (arma principale, tiro rapido): 2/0 S

Arma principale (torretta): cannone leggero Breda Mod. 35 cal. 20 mm con mitragliatrice media Breda Mod. 38 (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore posteriore): mitragliatrice media Breda Modello 38

Caratteristiche Veicolo: manovrabile, radio, veicolo da ricognizione

VARIANTI:

- ☛ Se il veicolo deriva da un Plotone Bersaglieri Motorizzati oppure Bersaglieri Motociclisti tutti i modelli devono aumentare a VT7 al costo di +40 punti cad.
- ☛ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.



PLOTONE CANNONI D'ASSALTO

Composto da una delle seguenti scelte:

- 1-4 L40 (1942-1943)
- 1-5 M40/M41 (1942-1943)
- 0-1 Carro Comando M40/M41, 1-4 M42 (1942-1943)

CARRO L40 (400 punti)

Tipologia Veicolo: Carro leggero - Corazzato scoperto - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 2 Carristi - Tutti equipaggiati con Moschetto Automatico 38A Beretta

Punto Rottura: 3

Movimento Cauto: 25 cm (10")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 2

Valore Protezione: 5

Valore Impatto (arma principale, arma a brandeggio limitato): 3/1 S

Arma principale (scafo inferiore): cannone medio L32 cal. 47mm

Caratteristiche Veicolo: radio, scoperto, veicolo d'assalto

VARIANTI:

- ⊛ Un carro per plotone può essere trasformato in Comando, sostituendo il Capo Carro con un Tenente (*comandante*) e il cannone medio cal. 47mm con uno finto con mitragliatrice media Breda Modello 38 al costo di -60 punti (obbligatorio se acquistate 4 carri, acquistabile solo se sono presenti almeno 2 carri).
- ⊛ Potete aggiungere a ogni veicolo una Mitragliatrice media Breda Modello 38 (arma secondaria, contraerea, portello superiore, esposto) al costo di +90 punti cad. La variante non è disponibile per il Carro Comando.
- ⊛ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.
- ⊛ Potete equipaggiare ogni veicolo con i *sacchi di sabbia* al costo di +40 punti cad.

CARRO M40/M41 (530 punti)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Capo Carro (leader, binocolo), 2 Carristi - Tutti equipaggiati con Moschetto automatico 38/A Beretta

Punto Rottura: 3

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 2

Valore Protezione: 5

Valore Impatto (arma principale, arma a brandeggio limitato): 4/3 M

Arma principale (scafo inferiore): cannone L18 cal. 75mm

Caratteristiche Veicolo: radio, veicolo d'assalto

VARIANTI:

- ⊛ Un carro per plotone può essere trasformato in Comando, sostituendo il Capo Carro con un Tenente (*comandante*) e il cannone medio cal. 75mm con uno finto con mitragliatrice pesante Breda Modello 31 al costo di -50 punti (obbligatorio se acquistate 5 carri, acquistabile solo se sono presenti almeno 2 carri). Questa variante può essere utilizzata anche come Carro Comando per il Plotone M42 (obbligatorio se acquistate 4 carri M42, acquistabile solo se sono presenti almeno 2 carri M42).
- ⊛ Potete aggiungere a ogni veicolo una Mitragliatrice media Breda 38 (arma secondaria, contraerea, portello superiore, esposto) al costo di +90 punti cad.
- ⊛ Potete aumentare il VC di ogni veicolo a 3 al costo di +75 punti cad.
- ⊛ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.
- ⊛ Potete equipaggiare ogni veicolo con i *sacchi di sabbia* al costo di +40 punti cad.

CARRO M42 (730 punti)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Capo Carro (leader, binocolo), 2 Carristi - Tutti equipaggiati con Moschetto automatico 38/A Beretta

Punto Rottura: 3

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 4

Valore Protezione: 6

Valore Impatto (arma principale, arma a brandeggio limitato): 5/3 M

Arma principale (scafo inferiore): cannone medio L34 cal. 75mm

Caratteristiche Veicolo: radio, veicolo d'assalto

VARIANTI:

- ⊛ Potete aggiungere a ogni veicolo una Mitragliatrice media Breda 38 (arma secondaria, contraerea, portello superiore, esposto) al costo di +90 punti cad.
- ⊛ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.
- ⊛ Potete equipaggiare ogni veicolo con i *sacchi di sabbia* al costo di +40 punti cad.
- ⊛ Potete sostituire il cannone cannone medio L34 cal. 75mm con un obice cal. 75mm (arma a brandeggio limitato, VI -/3 M) e una mitragliatrice media Breda Mod.38 (arma secondaria, portello superiore, esposto) al costo di -70 punti cad.

PLOTONE CARRI ALLEATI

Composto da una delle seguenti scelte:

- 1-5 Panzer III (1941-1943; solo un'unità per esercito)
- 1-5 Panzer IV (1942-1943; solo un'unità per esercito)

CARRO SDKFZ 141 PANZER III (830 punti)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra MP40

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 4

Valore Protezione: 6

Valore Impatto (arma principale): 3/2 S

Arma principale (torretta): cannone medio KwK38 L42 cal. 50mm con mitragliatrice leggera Mg34 (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice leggera Mg34

Caratteristiche Veicolo: radio

VARIANTI:

- ⊕ Potete aggiungere a ogni veicolo una Mitragliatrice leggera Mg34 (arma secondaria, contraerea, portello superiore, esposto) al costo di +100 punti cad.
- ⊕ Un Carro per plotone può essere trasformato in Comando, sostituendo il Capo Carro con un Tenente (*comandante*) e la *radio* con *radio a lungo raggio* al costo di +20 punti (obbligatorio se acquistate almeno 4 Carri e acquistabile solo se sono presenti almeno 2 carri).
- ⊕ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.
- ⊕ Potete sostituire il cannone medio KwK38 L42 cal. 50mm con un cannone medio KwK39 L60 cal. 50mm (VI 4/3) al costo di +30 punti cad. (Sdkfz 141/1 Panzer III Ausf H, 1942)
- ⊕ Potete aumentare il VC a 5 al costo di +75 punti cad. (Sdkfz 141/1 Panzer III Ausf J, 1942-1943)
- ⊕ Potete sostituire il cannone medio KwK38 L42 cal. 50mm con un cannone medio KwK39 L60 cal. 50mm (VI 4/3) e aumentare il VC a 5 al costo di +105 punti cad. (Sdkfz 141/1 Panzer III Ausf J1, 1942-1943)
- ⊕ Potete sostituire il cannone medio KwK38 L42 cal. 50mm con un cannone medio KwK07 L24 cal. 75mm (VI 4/3) e aumentare il VC a 5 al costo di +105 punti cad. (Sdkfz 141/2 Ausf N, 1942-1943)

CARRO SDKFZ 161 PANZER IV (935 punti)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra MP40

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 5

Valore Protezione: 6

Valore Impatto (arma principale): 4/3 M

Arma principale (torretta): cannone medio KwK37 L24 cal. 75mm con mitragliatrice leggera Mg34 (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice leggera Mg34

Caratteristiche Veicolo: radio

VARIANTI:

- ⊕ Potete aggiungere a ogni veicolo una Mitragliatrice leggera Mg34 (arma secondaria, contraerea, portello superiore, esposto) al costo di +100 punti cad.
- ⊕ Un Carro per plotone può essere trasformato in Comando, sostituendo il Capo Carro con un Tenente (*comandante*) e la *radio* con *radio a lungo raggio* al costo di +20 punti (obbligatorio se acquistate almeno 4 Carri e acquistabile solo se sono presenti almeno 2 carri).
- ⊕ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.
- ⊕ Potete sostituire il cannone medio KwK37 L24 cal. 75mm con un cannone medio KwK40 L43 cal. 75mm (VI 6/3) al costo di +100 punti cad. (Sdkfz 161/1 Ausf F2, 1942-1943).
- ⊕ Potete sostituire il cannone medio KwK37 L24 cal. 75mm con un cannone medio KwK40 L48 cal. 75mm (VI 6/3) e aumentare il VC a 6 al costo di +175 punti cad. (Sdkfz 161/2 Ausf G, 1942-1943. Sdkfz 161/2 Ausf H, 1943)

PLOTONE CARRI LEGGERI

Composto da una delle seguenti scelte:

- 1-4 Ansaldo L3/35 (1940-1941)
- 1-5 Fiat Ansaldo L6/40 (1942-1943)

CARRO ANSALDO L3/35 (365 punti)

Tipologia Veicolo: Carro leggero - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 1 Carrista - Tutti equipaggiati con Moschetto Automatico 38A Beretta

Punto Rottura: 2

Movimento Cauto: 25 cm (10")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 1

Valore Protezione: 5

Arma principale (scafo inferiore): mitragliatrice media *binata* Breda Mod.38

Caratteristiche Veicolo: -

VARIANTI:

- ⊛ Un carro per plotone può essere trasformato in Comando, sostituendo il Capo Carro con un Tenente (*comandante*) e aggiungendo una *radio* al costo di +20 punti (obbligatorio se acquistate 4 carri, acquistabile solo se sono presenti almeno 2 carri).
- ⊛ Un veicolo per Plotone può sostituire la mitragliatrice media *binata* Breda Mod.38 con una mitragliatrice media Breda Mod.38 e un Fucile anticarro Solothurn S-18/100 cal. 20mm al costo di +20 punti. Il Fucile anticarro può fare fuoco direttamente dal veicolo ma quando viene utilizzato non è possibile fare fuoco anche con la mitragliatrice.
- ⊛ Un veicolo ogni due acquistati può sostituire la mitragliatrice media *binata* Breda Mod.38 con un lanciagamme pesante con mitragliatrice media Breda Mod.38 (coassiale) al costo di +110 punti (versione L3/35 LF). Aggiungere al veicolo la caratteristica *ronson*.
- ⊛ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.

CARRO FIAT ANSALDO L6/40 (635 punti)

Tipologia Veicolo: Carro leggero - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 1 Carrista - Tutti equipaggiati con Moschetto Automatico 38A Beretta

Punto Rottura: 2

Movimento Cauto: 25 cm (10")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 3

Valore Protezione: 5

Valore Impatto (arma principale, tiro rapido): 2/0 S

Arma principale (torretta): cannone leggero Breda Mod. 35 cal. 20mm con mitragliatrice media Breda Mod. 38 (coassiale)

Caratteristiche Veicolo: -

VARIANTI:

- ⊛ Un carro per plotone può essere trasformato in Comando, sostituendo il Capo Carro con un Tenente (*comandante*) e la *radio* con *radio a lungo raggio* al costo di +20 punti (obbligatorio se acquistate 5 carri, acquistabile solo se sono presenti almeno 2 carri).
- ⊛ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.
- ⊛ Potete equipaggiare ogni veicolo con i *sacchi di sabbia* al costo di +40 punti cad.

PLOTONE GENIO

Composto da: 1-4 Squadre Genio (1939-1943)

SQUADRA GENIO (445 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 6

VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Moschetto Automatico 38A Beretta, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	leader
2	Caporali	Mitragliatrice leggera Breda Modello 30, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	leader
8	Fanti Genio	Fucile Modello 1891, Granate SRCM M35	

SUDDIVISIONE SQUADRA GENIO

Ogni Squadra Genio può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente, da un Caporale e da 4 Fanti Genio (PR 3) e la seconda composta da un Caporale e da 4 Fanti Genio (PR 3).

VARIANTI:

- ⊛ Il leader di ogni Squadra può aggiungere al proprio equipaggiamento un *binocolo* al costo di +30 punti.
- ⊛ Un Fante Genio per Plotone può sostituire il Fucile Modello 1891 con un Lanciafiamme leggero Modello 41 al costo di +90 punti.
- ⊛ Potete equipaggiare fino a tre Fanti per Squadra Genio con Granate Pazzaglia al costo di +40 punti cad.
- ⊛ Potete aggiungere ad ogni Squadra Genio la caratteristica *determinati* al costo di +55 punti cad.
- ⊛ Potete eliminare un Fante da ogni Squadra al costo di -30 punti cad. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ⊛ Tutte le Squadre possono acquisire la caratteristica *veterani* eliminando ciascuna un Fante. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ⊛ Se la Squadra deriva da un Plotone di Bersaglieri (di qualsiasi tipo) tutti i modelli devono aumentare a VT7, aggiungere la caratteristica *addestrato al corpo a corpo* e sostituire il Fucile Modello 1891 con un Moschetto 91 per Cavalleria al costo di +15 punti cad.
- ⊛ Se la Squadra deriva da un Plotone di Bersaglieri Motorizzati o Motociclisti deve acquistare obbligatoriamente un Camion Dovunque SPA al costo di +135 punti cad. Aggiungete la caratteristica *imbarcati su Camion Dovunque SPA*.

PLOTONE GENIO PARACADUTISTI

Composto da: 1-3 Squadre Genio Paracadutisti (1939-1943)

SQUADRA GENIO PARACADUTISTI (470 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 5

VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente Paracadutisti	Moschetto Automatico 38A Beretta, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, leader
1	Caporale Paracadutisti	Mitragliatrice leggera Breda Modello 30, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, leader
7	Paracadutisti	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo

SUDDIVISIONE SQUADRA GENIO PARACADUTISTI

Ogni Squadra Genio Paracadutisti può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Paracadutisti (PR 3) e la seconda composta dal Caporale e da 3 Paracadutisti (PR 2).

VARIANTI:

- ⊛ Il leader di ogni Squadra può aggiungere al proprio equipaggiamento un *binocolo* al costo di +30 punti.
- ⊛ Un Paracadutista per Plotone può sostituire il Moschetto 91 per Cavalleria con un Lanciafiamme leggero Modello 41 al costo di +90 punti.
- ⊛ Potete equipaggiare fino a tre Paracadutisti per Squadra Genio con Granate Pazzaglia al costo di +40 punti cad.
- ⊛ Potete aggiungere ad ogni Squadra la caratteristica *determinati* al costo di +45 punti cad.
- ⊛ Potete eliminare un Paracadutista da ogni Squadra al costo di -45 punti cad. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ⊛ Tutte le Squadre possono acquisire la caratteristica *veterani* eliminando ciascuna un Paracadutista. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.

PLOTONE MITRAGLIATRICI

Composto da: 0-1 Squadra Comando Mitragliatrici, 1-4 Squadre Mitragliatrici (1939-1943)

SQUADRA COMANDO MITRAGLIATRICI (165 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	binocolo, comandante, leader,
1	Sottotenente	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	leader
2	Fanti	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	

SQUADRA MITRAGLIATRICI (230 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	leader
1	Mitragliere	Mitragliatrice media Breda Mod. 37, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	capo pezzo, treppiede
2	Fanti	Fucile Modello 1891, Granate SRCM M35	

VARIANTI:

- ⊛ Potete aggiungere ad ogni Squadra Comando Mitragliatrici la caratteristica *determinati* al costo di +20 punti cad.
- ⊛ Potete aggiungere ad ogni Squadra Mitragliatrici la caratteristica *determinati* al costo di +20 punti cad.
- ⊛ Se la Squadra deriva da un Plotone Bersaglieri (di qualsiasi tipo) o Paracadutisti potete aumentare il VT a 7 al costo complessivo di +40 punti cad.

PLOTONE MORTAI

Composto da una delle seguenti scelte:

- 0-1 Squadra Comando Mortai, 1-3 Squadre Mortai (1939-1943)
- 0-1 Squadra Comando Mortai, 1-3 Squadre Mortai Brixia (1939-1943)

SQUADRA COMANDO MORTAI (170 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	binocolo, comandante, leader,
1	Sottotenente	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	leader
2	Fanti	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	

VARIANTI:

- ⊛ Potete aggiungere alla Squadra Comando Mortai una *radio* al costo di +10 Punti. Aggiungete ad un Fante della Squadra la caratteristica: *radio*.
- ⊛ Potete aggiungere ad ogni Squadra Comando Mortai la caratteristica *determinati* al costo di +20 punti cad.
- ⊛ Se la Squadra deriva da un Plotone Bersaglieri (di qualsiasi tipo) o Paracadutisti potete aumentare il VT a 7 al costo complessivo di +40 punti cad.

SQUADRA MORTAI (365 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 3

VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	binocolo, leader
1	Mortarista	Mortaio medio cal. 81mm, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	
1	Fante	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	
3	Fanti	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	

VARIANTI:

- ⊛ Potete aggiungere alla Squadra Mortai una *radio* al costo di +10 Punti. Aggiungete ad un Fante della Squadra la caratteristica: *radio*.
- ⊛ Potete aggiungere ad ogni Squadra Mortai la caratteristica *determinati* al costo di +30 punti cad.
- ⊛ Se la Squadra deriva da un Plotone Bersaglieri (di qualsiasi tipo) o Paracadutisti potete aumentare il VT a 7 al costo complessivo di +60 punti cad.

SQUADRA MORTAI BRIXIA (630 punti)

Unità di Fanteria
 Punto Rottura: 5
 VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	binocolo, leader
3	Mortaristi	Mortaio leggero Brixia cal. 45mm, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	
3	Fanti	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	
3	Fanti	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	

VARIANTI:

- ⊕ Potete aggiungere alla Squadra Mortai una *radio* al costo di +10 Punti. Aggiungete ad un Fante della Squadra la caratteristica: *radio*.
- ⊕ Potete aggiungere ad ogni Squadra Mortai la caratteristica *determinati* al costo di +50 punti cad.
- ⊕ Se la Squadra deriva da un Plotone Bersaglieri (di qualsiasi tipo) o Paracadutisti potete aumentare il VT a 7 al costo complessivo di +100 punti cad.

PLOTONE RICOGNIZIONE

Composto da: 1-5 Lancia Lince (1943 - non presente sul fronte africano)

LANCIA LINCE (400 punti)

Tipologia Veicolo: Autoblindo - Corazzato Scoperto - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 1 Fante - Tutti equipaggiati con Moschetto Automatico 38A Beretta

Punto Rottura: 2

Movimento Cauto: 30 cm (12")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 2

Valore Protezione: 5

Arma principale (scafo inferiore): mitragliatrice media Breda Modello 38

Caratteristiche Veicolo: veicolo da ricognizione

VARIANTI:

- ⊕ Un Autoblindo per plotone può essere trasformato in Comando, sostituendo il Capo Carro con un Tenente (*comandante*) al costo di +10 punti (obbligatorio se acquistate almeno 4 autoblindo e acquistabile solo se sono presenti almeno 2 autoblindo).
- ⊕ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.



LOTONE SEMOVENTI

Composto da una delle seguenti scelte:

- 0-1 Carro Comando Semovente M40/M41, 1-4 Semoventi M41M (1941-1943)
- 0-1 Carro Comando Semovente M42, 1-4 Semoventi M42M (1943, non presenti sul fronte africano)

CARRO COMANDO SEMOVENTE M40/M41 (470 punti)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Tenente Capo Carro (comandante, leader, binocolo), 2 Carristi - Tutti equipaggiati con Moschetto automatico 38/A Beretta

Punto Rottura: 3

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 2

Valore Protezione: 5

Arma principale (scafo inferiore): mitragliatrice pesante Modello 31 Breda

Caratteristiche Veicolo: -

VARIANTI:

- ⊗ Potete aggiungere a ogni veicolo una Mitragliatrice media Breda 38 (arma secondaria, contraerea, portello superiore, esposto) al costo di +90 punti cad.
- ⊗ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.
- ⊗ Potete equipaggiare ogni veicolo con i *sacchi di sabbia* al costo di +40 punti cad.

CARRO COMANDO SEMOVENTE M42 (555 punti)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Tenente Capo Carro (comandante, leader, binocolo), 2 Carristi - Tutti equipaggiati con Moschetto automatico 38/A Beretta

Punto Rottura: 3

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 3

Valore Protezione: 5

Arma principale (scafo inferiore): mitragliatrice pesante Modello 31 Breda

Caratteristiche Veicolo: radio

VARIANTI:

- ⊗ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.
- ⊗ Potete equipaggiare ogni veicolo con i *sacchi di sabbia* al costo di +40 punti cad.

CARRO SEMOVENTE M41M (510 punti)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato Scoperto - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 3 Carristi - Tutti equipaggiati con Moschetto automatico 38/A Beretta

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 2

Valore Protezione: 5

Valore Impatto (arma principale, arma a brandeggio limitato): 8/4 L

Arma principale (scafo inferiore): cannone pesante L53 cal. 90mm

Caratteristiche Veicolo: scoperto

Note: non può utilizzare il cannone con un Ordine *Fuoco in Movimento*. Se spara con il cannone il veicolo non può muovere. Non può sparare tutti i turni: il turno successivo ad aver fatto fuoco il cannoniere deve utilizzare l'Ordine per ricaricare il cannone.

VARIANTI:

- ⊗ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.
- ⊗ Potete equipaggiare ogni veicolo con i *sacchi di sabbia* al costo di +40 punti cad.

CARRO SEMOVENTE M42M (605 punti)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 2 Carristi - Tutti equipaggiati con Moschetto automatico 38/A Beretta

Punto Rottura: 3

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 3

Valore Protezione: 5

Valore Impatto (arma principale, arma a brandeggio limitato): 4/3 M

Arma principale (scafo inferiore): cannone medio L34 cal. 75mm

Caratteristiche Veicolo: radio, veicolo d'assalto

VARIANTI:

- ⊗ Potete aggiungere a ogni veicolo una Mitragliatrice media Breda 38 (arma secondaria, contraerea, scafo superiore, esposto) al costo di +90 punti cad.
- ⊗ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.
- ⊗ Potete equipaggiare ogni veicolo con i *sacchi di sabbia* al costo di +40 punti cad.



UNITÀ RICOGNIZIONE - PUNTI OSSERVAZIONE



PUNTO D'OSSERVAZIONE FANTERIA (175 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 6

Caratteristiche: punto d'osservazione

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	binocolo, comandante, leader,
1	Sergente	Moschetto Automatico 38A Beretta, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	leader
1	Fante Operatore radio	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	radio a lungo raggio

VARIANTI:

☛ Potete aggiungere la caratteristica *mimetismo* al costo di + 10 punti.

☛ Potete aggiungere la caratteristica *infiltrati* al costo di + 10 punti.



VEICOLI DI TRASPORTO



CAMION DOVUNQUE SPA (105 punti)

Tipologia Veicolo: Camion - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Caporale (leader), 1 Fante - Tutti equipaggiati con Moschetto 91 per Cavalleria

Punto Rottura: 2

Movimento Cauto: 30 cm (12")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: -

Valore Protezione: 4

Caratteristiche Veicolo: modelli esposti, scoperto, sei ruote, trasporta truppa (12)

VARIANTI:

☛ Se il Camion deriva da un Plotone Bersaglieri (qualsiasi tipo) o Paracadutisti tutti i modelli devono aumentare a VT7 e acquisire la caratteristica *addestrati al corpo a corpo* al costo di +30 punti cad.





ESERCITO R.S.I. 1943-1945



DIVISIONE MONTEROSA - PLOTONE ALPINI (BASE)

Composto da: 0-1 Squadra Comando Alpini, 2-3 Squadre Alpini (1944-1945)

SQUADRA COMANDO ALPINI (275 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 3

VT: 6

Caratteristiche: esperti del territorio (terreno accidentato e/o roccioso)

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Pistola Walther P38, Granate SRCM M35	comandante, leader
1	Sottotenente	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Pistola Walther P38, Granate SRCM M35	leader
1	Alpino Anticarro	Panzerfaust 60, Fucile Kar98k, Granate SRCM M35	
2	Alpini	Fucile Kar98k, Granate SRCM M35	

SQUADRA ALPINI (380 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 5

VT: 6

Caratteristiche: esperti del territorio (terreno accidentato e/o roccioso)

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	leader
1	Caporale	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	leader
1	Mitragliere Alpini	Mitragliatrice leggera Mg42, Pistola Walther P38, Granate SRCM M35	
6	Alpini	Fucile Kar98k, Granate SRCM M35	

SUDDIVISIONE SQUADRA ALPINI

La Squadra Alpini può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Alpini (PR 3) e la seconda composta dal Caporale, dal Mitragliere e da 2 Alpini (PR 2).

VARIANTI:

- ⊗ Potete aggiungere alla Squadra Comando una *radio* al costo di +10 Punti. Aggiungete ad un Alpino della Squadra la caratteristica: *radio*.
- ⊗ Ogni Mitragliere Alpini può sostituire la Mitragliatrice leggera Mg42 con una Mitragliatrice leggera Modello Breda 30 al costo di -30 punti cad.
- ⊗ Potete dotare la Mitragliatrice leggera Mg42 di *treppiede* e sommare +3 alla cadenza al costo di + 30 punti cad. La mitragliatrice leggera si trasforma in mitragliatrice media.
- ⊗ Un Alpino per ogni Squadra Alpini può aggiungere al proprio equipaggiamento un Panzerfaust 60 al costo di +75 punti cad. oppure un Panzerfaust 30 al costo di + 50 punti cad.
- ⊗ Un leader per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti.
- ⊗ Potete aggiungere alla Squadra Comando Alpini la caratteristica *determinati* al costo di +25 punti cad.
- ⊗ Potete aggiungere a ogni Squadra Alpini la caratteristica *determinati* al costo di +45 punti cad.
- ⊗ Potete eliminare un Alpino da ogni Squadra al costo di -30 punti cad. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ⊗ Se acquistate la Squadra Comando potete acquistare fino a 2 Ordini Attesa al costo di +100 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE ALPINI

- ⊗ Acquistando una Squadra Comando Alpini e due Squadre Alpini avrete a disposizione 4 Punti Opzione.
- ⊗ Acquistando una Squadra Comando Alpini e tre Squadre Alpini avrete a disposizione 6 Punti Opzione.

DIVISIONE ITALIA - PLOTONE BERSAGLIERI (BASE)

Composto da: 0-1 Squadra Comando Bersaglieri, 2-3 Squadre Bersaglieri (1944-1945)

SQUADRA COMANDO BERSAGLIERI (265 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 3

VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Pistola Walther P38, Granate SRCM M35	comandante, leader
1	Sottotenente	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Pistola Walther P38, Granate SRCM M35	leader
1	Bersagliere Anticarro	Panzerfaust 60, Fucile Kar98k, Granate SRCM M35	
2	Bersaglieri	Fucile Kar98k, Granate SRCM M35	

SQUADRA BERSAGLIERI (360 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 5

VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	leader
1	Caporale	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	leader
1	Mitragliere Bersaglieri	Mitragliatrice leggera Mg42, Pistola Walther P38, Granate SRCM M35	
6	Bersaglieri	Fucile Kar98k, Granate SRCM M35	

SUDDIVISIONE SQUADRA BERSAGLIERI

La Squadra Bersaglieri può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Bersaglieri (PR 3) e la seconda composta dal Caporale, dal Mitragliere e da 2 Bersaglieri (PR 2).

VARIANTI:

- ⊛ Potete aggiungere alla Squadra Comando una *radio* al costo di +10 Punti. Aggiungete ad un Bersagliere della Squadra la caratteristica: *radio*.
- ⊛ Ogni Mitragliere Bersaglieri può sostituire la Mitragliatrice leggera Mg42 con una Mitragliatrice leggera Modello Breda 30 al costo di -30 punti cad.
- ⊛ Potete dotare la Mitragliatrice leggera Mg42 di *treppiede* e sommare +3 alla cadenza al costo di + 30 punti cad. La mitragliatrice leggera si trasforma in mitragliatrice media.
- ⊛ Un Bersagliere per ogni Squadra Bersaglieri può aggiungere al proprio equipaggiamento un Panzerfaust 60 al costo di +75 punti cad. oppure un Panzerfaust 30 al costo di + 50 punti cad.
- ⊛ Un leader per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti.
- ⊛ Potete aggiungere alla Squadra Comando Bersaglieri la caratteristica *determinati* al costo di +25 punti cad.
- ⊛ Potete aggiungere a ogni Squadra Bersaglieri la caratteristica *determinati* al costo di +45 punti cad.
- ⊛ Potete eliminare un Bersagliere da ogni Squadra al costo di -30 punti cad. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ⊛ Se acquistate la Squadra Comando potete acquistare fino a 2 Ordini Attesa al costo di +100 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE BERSAGLIERI

- ⊛ Acquistando una Squadra Comando Bersaglieri e due Squadre Bersaglieri avrete a disposizione 4 Punti Opzione.
- ⊛ Acquistando una Squadra Comando Bersaglieri e tre Squadre Bersaglieri avrete a disposizione 6 Punti Opzione.

DIVISIONE SAN MARCO - PLOTONE SAN MARCO (BASE)

Composto da: 0-1 Squadra Comando San Marco, 2-3 Squadre San Marco (1944-1945)

SQUADRA COMANDO SAN MARCO (315 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 3

VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Pistola Walther P38, Granate SRCM M35	comandante, leader
1	Sottotenente	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Pistola Walther P38, Granate SRCM M35	leader
1	Fante di Marina Anticarro	Panzerfaust 60, Fucile Kar98k, Granate SRCM M35	
2	Fanti di Marina	Fucile Kar98k, Granate SRCM M35	

SQUADRA SAN MARCO (360 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 5

VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	leader
1	Caporale	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	leader
1	Mitragliere Fanti di Marina	Mitragliatrice leggera Mg42, Pistola Walther P38, Granate SRCM M35	
6	Fanti di Marina	Fucile Kar98k, Granate SRCM M35	

SUDDIVISIONE SQUADRA SAN MARCO

La Squadra San Marco può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Fanti di Marina (PR 3) e la seconda composta dal Caporale, dal Mitragliere e da 2 Fanti di Marina (PR 2).

VARIANTI:

- ⊗ Potete aggiungere alla Squadra Comando una *radio* al costo di +10 Punti. Aggiungete ad un Fante di Marina della Squadra la caratteristica: *radio*.
- ⊗ Ogni Mitragliere Fanti di Marina può sostituire la Mitragliatrice leggera Mg42 con una Mitragliatrice leggera Modello Breda 30 al costo di -30 punti cad.
- ⊗ Potete dotare la Mitragliatrice leggera Mg42 di *treppiede* e sommare +3 alla cadenza al costo di + 30 punti cad. La mitragliatrice leggera si trasforma in mitragliatrice media.
- ⊗ Un Fante di Marina per ogni Squadra San Marco può aggiungere al proprio equipaggiamento un Panzerfaust 60 al costo di +75 punti cad. oppure un Panzerfaust 30 al costo di + 50 punti cad.
- ⊗ Un leader per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti.
- ⊗ Potete aggiungere alla Squadra Comando San Marco la caratteristica *determinati* al costo di +25 punti cad.
- ⊗ Potete aggiungere a ogni Squadra San Marco la caratteristica *determinati* al costo di +45 punti cad.
- ⊗ Potete eliminare un Fante di Marina da ogni Squadra San Marco al costo di -30 punti cad. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ⊗ Se acquistate la Squadra Comando potete acquistare fino a 2 Ordini Attesa al costo di +100 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE SAN MARCO

- ⊗ Acquistando una Squadra Comando San Marco e due Squadre San Marco avrete a disposizione 4 Punti Opzione.
- ⊗ Acquistando una Squadra Comando San Marco e tre Squadre San Marco avrete a disposizione 6 Punti Opzione.

DIVISIONE LITTORIO - PLOTONE GRANATIERI (BASE)

Composto da: 0-1 Squadra Comando Granatieri, 2-3 Squadre Granatieri (1943-1945)

SQUADRA COMANDO GRANATIERI (265 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 3

VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Pistola Walther P38, Granate SRCM M35	comandante, leader
1	Sottotenente	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Pistola Walther P38, Granate SRCM M35	leader
1	Granatiere Anticarro	Panzerfaust 60, Fucile Kar98k, Granate SRCM M35	
2	Granatieri	Fucile Kar98k, Granate SRCM M35	

SQUADRA GRANATIERI (270 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 5

VT: 5

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	leader
1	Caporale	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	leader
1	Mitragliere Granatieri	Mitragliatrice leggera Mg42, Pistola Walther P38, Granate SRCM M35	
6	Granatieri	Fucile Kar98k, Granate SRCM M35	

SUDDIVISIONE SQUADRA GRANATIERI

La Squadra Granatieri può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Granatieri (PR 3) e la seconda composta dal Caporale, dal Mitragliere e da 2 Granatieri (PR 2).

VARIANTI:

- ⊛ Potete aggiungere alla Squadra Comando una *radio* al costo di +10 Punti. Aggiungete ad un Granatiere della Squadra la caratteristica: *radio*.
- ⊛ Ogni Mitragliere Granatieri può sostituire la Mitragliatrice leggera Mg42 con una Mitragliatrice leggera Modello Breda 30 al costo di -30 punti cad.
- ⊛ Potete dotare la Mitragliatrice leggera Mg42 di *treppiede* e sommare +3 alla cadenza al costo di + 30 punti cad. La mitragliatrice leggera si trasforma in mitragliatrice media.
- ⊛ Un Granatiere per ogni Squadra Granatieri può aggiungere al proprio equipaggiamento un Panzerfaust 60 al costo di +75 punti cad. oppure un Panzerfaust 30 al costo di + 50 punti cad.
- ⊛ Un leader per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti.
- ⊛ Potete aggiungere alla Squadra Comando Granatieri la caratteristica *determinati* al costo di +25 punti cad.
- ⊛ Potete aggiungere a ogni Squadra Granatieri la caratteristica *determinati* al costo di +45 punti cad.
- ⊛ Potete eliminare un Granatiere da ogni Squadra Granatieri al costo di -20 punti cad. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ⊛ Se acquistate la Squadra Comando potete acquistare fino a 2 Ordini Attesa al costo di +100 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE GRANATIERI

- ⊛ Acquistando una Squadra Comando Granatieri e due Squadre Granatieri avrete a disposizione 4 Punti Opzione.
- ⊛ Acquistando una Squadra Comando Granatieri e tre Squadre Granatieri avrete a disposizione 6 Punti Opzione.

LOTONE WAFEN SS GRENADIER ITALIENISCHE (BASE)

Composto da: 0-1 Squadra Comando Waffen SS, 2-3 Squadre Waffen SS (1943-1945)

SQUADRA COMANDO WAFEN SS (340 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 3

VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Mitra MP40, Pistola Luger, Granate Stg39	comandante, determinato, leader
1	Sottotenente	Mitra MP40, Pistola Walther P38, Granate Stg39	determinato, leader
1	Waffen Anticarro	Panzerfaust 60, Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinato
2	Waffen	Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinato

SQUADRA WAFEN SS (570 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 5

VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente Waffen	Mitra MP40, Granate Stg39	determinato, leader
1	Caporale Waffen	Mitra MP40, Granate Stg39	determinato, leader
1	Mitragliere Waffen	Mitragliatrice leggera Mg42, Pistola Walther P38, Granate Stg39	determinato
1	Waffen	Panzerfaust 60, Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinato
5	Waffen	Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinato

SUDDIVISIONE SQUADRA WAFEN SS

La Squadra Waffen SS può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Waffen (PR 3) e la seconda composta dal Caporale, dal Mitragliere e da 2 Waffen (PR 2).

VARIANTI:

- ⊛ Potete aggiungere alla Squadra Comando una *radio* al costo di +10 Punti. Aggiungete ad un Waffen della Squadra la caratteristica: *radio*.
- ⊛ Ogni Mitragliere Waffen può sostituire la Mitragliatrice leggera Mg42 con una Mitragliatrice leggera Modello Breda 30 al costo di -30 punti cad.
- ⊛ Potete dotare la Mitragliatrice leggera Mg42 di *treppiede* e sommare +3 alla cadenza al costo di + 30 punti cad. La mitragliatrice leggera si trasforma in mitragliatrice media.
- ⊛ Un Waffen per ogni Squadra Waffen SS può equipaggiare il Fucile Kar98k con un Lanciagranate K98 al costo di +50 punti cad.
- ⊛ Un Waffen per Plotone può sostituire il Fucile Kar98k con un Panzerschreck e una Pistola Walther P38 al costo di +150 punti.
- ⊛ Un leader per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti.
- ⊛ La Squadra Comando Waffen SS può acquisire la caratteristica *mimetismo* al costo di +25 punti.
- ⊛ Ogni Squadra Waffen SS può acquisire la caratteristica *mimetismo* al costo di +45 punti cad.
- ⊛ Ogni Squadra Waffen SS può acquistare un Camion Fiat 626 al costo di +130 punti cad. Aggiungete la caratteristica *imbarcati su Camion Fiat 626*.
- ⊛ Potete eliminare un Waffen da ogni Squadra al costo di -45 punti cad. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ⊛ Tutte le Squadre possono acquisire la caratteristica *veterani* eliminando ciascuna un Waffen. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ⊛ Se acquistate la Squadra Comando potete acquistare fino a 2 Ordini Attesa al costo di +100 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI LOTONE WAFEN SS

- ⊛ Acquistando una Squadra Comando Waffen SS e due Squadre Waffen SS avrete a disposizione 4 Punti Opzione.
- ⊛ Acquistando una Squadra Comando Waffen SS e tre Squadre Waffen SS avrete a disposizione 6 Punti Opzione.

PLOTONE PARACADUTISTI ANR (BASE)

Composto da: 0-1 Squadra Comando Paracadutisti, 2-3 Squadre Paracadutisti (1943-1945)

SQUADRA COMANDO PARACADUTISTI (290 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 3

VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	comandante, leader, addestrato al corpo a corpo
1	Sottotenente	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	leader, addestrato al corpo a corpo
1	Sergente	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	leader, addestrato al corpo a corpo
3	Paracadutisti	Fucile Modello 1891, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo

SQUADRA PARACADUTISTI (510 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 5

VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo
1	Caporale	Mitragliatrice Leggera Modello Breda 30, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo
8	Paracadutisti	Fucile Modello 1891, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo

SUDDIVISIONE SQUADRA PARACADUTISTI

La Squadra Paracadutisti può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 5 Paracadutisti (PR 3) e la seconda composta dal Caporale e da 3 Paracadutisti (PR 2).

VARIANTI:

- ✦ Potete aggiungere alla Squadra Comando una *radio* al costo di +10 Punti. Aggiungete ad un Paracadutista della Squadra la caratteristica: *radio*.
- ✦ Tutti i paracadutisti possono sostituire il Fucile Modello 1891 con un Moschetto Automatico 38A Beretta al costo di +5 punti cad.
- ✦ Tutti i paracadutisti possono sostituire il Fucile Modello 1891 con un Moschetto 91 per Cavalleria senza costi aggiuntivi.
- ✦ Tutti i paracadutisti possono sostituire il Fucile Modello 1891 con un Fucile Kar98k senza costi aggiuntivi.
- ✦ Un Paracadutista per ogni Squadra Paracadutisti può aggiungere al proprio equipaggiamento un Panzerfaust 60 al costo di +75 punti cad.
- ✦ Potete equipaggiare fino a due Paracadutisti per Squadra con Granate Pazzaglia al costo di +40 punti cad.
- ✦ Ogni Caporale può sostituire la Mitragliatrice leggera Modello Breda 30 con una Mitragliatrice leggera Mg42 al costo di +30 punti cad
- ✦ Potete dotare la Mitragliatrice leggera Mg42 di *treppiede* e sommare +3 alla cadenza al costo di + 30 punti cad. La mitragliatrice leggera si trasforma in mitragliatrice media.
- ✦ Un leader per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti.
- ✦ Potete aggiungere alla Squadra Comando Paracadutisti la caratteristica *determinati* al costo di +30 punti cad.
- ✦ Potete aggiungere ad ogni Squadra Paracadutisti la caratteristica *determinati* al costo di +50 punti cad.
- ✦ Potete eliminare un Paracadutista da ogni Squadra al costo di -45 punti cad. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ✦ Tutte le Squadre possono acquisire la caratteristica *veterani* eliminando ciascuna un Paracadutista. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ✦ Se acquistate la Squadra Comando potete acquistare fino a 2 Ordini Attesa al costo di +100 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE PARACADUTISTI ANR

- ✦ Acquistando una Squadra Comando Paracadutisti e due Squadre Paracadutisti avrete a disposizione 4 Punti Opzione.
- ✦ Acquistando una Squadra Comando Paracadutisti e tre Squadre Paracadutisti avrete a disposizione 6 Punti Opzione.

LOTONE Xª MAS (BASE)

Composto da: 0-1 Squadra Comando Xª MAS, 2 Squadre Xª MAS, 0-1 Squadra NP (1943-1945)

SQUADRA COMANDO Xª MAS (305 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 3

VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sottotenente di Vascello	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	comandante, determinato, leader
1	Guardiamarina	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	determinato, leader
1	Capo	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	determinato, leader
3	Marò	Moschetto '91/38, Granate SRCM M35	determinati

SQUADRA Xª MAS (495 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 5

VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	determinato, leader
1	Sotto Capo	Mitragliatrice Leggera Modello Breda 30, Granate SRCM M35	determinato, leader
8	Marò	Moschetto '91/38, Granate SRCM M35	determinati

SUDDIVISIONE SQUADRA Xª MAS

La Squadra Xª MAS può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Capo e da 5 Marò (PR 3) e la seconda composta dal Sottocapo e da 3 Marò (PR 2).

SQUADRA NUOTATORI PARACADUTISTI (695 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 6

VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Guardiamarina	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	determinato, infiltrato, leader
1	Capo	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	determinato, infiltrato, leader
1	Sotto Capo	Mitragliatrice Leggera Modello Breda 30, Granate SRCM M35	determinato, infiltrato, leader
9	Marò	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	determinati, infiltrati

SUDDIVISIONE SQUADRA NUOTATORI PARACADUTISTI

La Squadra Nuotatori Paracadutisti può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Guardiamarina e da 5 Marò (PR 3) e la seconda composta dal Capo, dal Sotto Capo e da 4 Marò (PR 3).

VARIANTI:

- ✪ Potete aggiungere alla Squadra Comando una *radio* al costo di +10 Punti. Aggiungete ad un Marò della Squadra la caratteristica: *radio*.
- ✪ Tutti i Marò possono sostituire il Moschetto '91/38 con un Moschetto Automatico 38/42 al costo di +5 punti cad.
- ✪ Tutti i Marò possono sostituire il Moschetto '91/38 con un Moschetto 91 per Cavalleria senza costi aggiuntivi.
- ✪ Tutti i Marò possono sostituire il Moschetto '91/38 con un Fucile Kar98k senza costi aggiuntivi.
- ✪ Un Marò per ogni Squadra Xª MAS può aggiungere al proprio equipaggiamento un Panzerfaust 60 al costo di +75 punti cad.
- ✪ Potete equipaggiare fino a due Marò per Squadra Xª MAS o Nuotatori Paracadutisti con Granate Pazzaglia al costo di +40 punti cad.
- ✪ Ogni Capo può sostituire la Mitragliatrice leggera Modello Breda 30 con una Mitragliatrice leggera Mg42 al costo di +30 punti cad
- ✪ Potete dotare la Mitragliatrice leggera Mg42 di *treppiede* e sommare +3 alla cadenza al costo di + 30 punti cad. La mitragliatrice leggera si trasforma in mitragliatrice media.
- ✪ Un leader per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti.
- ✪ Un Marò per Plotone, di una Squadra Xª MAS, può sostituire il Moschetto '91/38 con un Lanciafiamme leggero Modello 41 e una Pistola Beretta 34 al costo di +100 punti.
- ✪ Potete aggiungere alla Squadra Comando Xª MAS la caratteristica *mimetismo* al costo di +30 punti cad.
- ✪ Potete aggiungere ad ogni Squadra Xª MAS la caratteristica *mimetismo* al costo di +50 punti cad.
- ✪ Potete aggiungere ad ogni Squadra Nuotatori Paracadutisti la caratteristica *mimetismo* al costo di +60 punti cad.
- ✪ Potete eliminare un Marò da ogni Squadra al costo di -45 punti cad. (-55 punti per la Squadra Nuotatori Paracadutisti). I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ✪ Tutte le Squadre possono acquisire la caratteristica *veterani* eliminando ciascuna un Marò. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ✪ Se acquistate la Squadra Comando potete acquistare fino a 2 Ordini Attesa al costo di +100 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI LOTONE Xª MAS

- ✪ Acquistando una Squadra Comando Xª MAS e due Squadre Xª MAS avrete a disposizione 4 Punti Opzione.
- ✪ Acquistando una Squadra Comando Xª MAS, due Squadre Xª MAS e una Squadra Nuotatori Paracadutisti avrete a disposizione 6 Punti Opzione.

Unità Opzionali Acquistabili dai Plotoni Divisioni Monterosa - Italia - Littorio - San Marco, Waffen SS, Paracadutisti ANR, X ^a MAS	Costo Punti Opzione
Batteria Artiglieria	2
Batteria Antiaerea	2
Batteria Antiaerea Motorizzata	2
Plotone Anticarro	2
Plotone Carri Medi Tedeschi	2
Plotone Carri Pesanti Tedeschi	3
Plotone Autoblindo Scorta (Ricognizione Corazzato)	2
Plotone Semoventi (solo Divisione Italia)	3
Plotone Genio Paracadutisti (solo Plotone Paracadutisti ANR)	3
Plotone Genio X ^a MAS (solo Plotone X ^a MAS)	3
Plotone Mitragliatrici	1
Plotone Mortai	2
Plotone Pattugliamento (solo Plotone Paracadutisti ANR e Plotone X ^a MAS)	2
Gruppo Corazzato Leonessa	4
Gruppo Corazzato Leoncello	4
Gruppo Corazzato San Giusto	4





UNITÀ OPZIONALI – ESERCITO R.S.I.



BATTERIA ARTIGLIERIA

Composta da una delle seguenti scelte:

- 0-1 PO*, 1-4 Obici 75/18 (1943-1945)
- 0-1 PO*, 1-4 Cannoni 75/27 (1943-1945)
- 0-1 PO*, 1-4 Obici 100/17 (1943-1945)

* Vedi paragrafo relativo

OBICE 75/18 (280 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 6

Valore Protezione: 2

Valore Impatto (obice): -/2 M, tiro indiretto a distanza minima 50 (20")

Caratteristiche: -

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	binocolo, leader
1	Capo Pezzo	Obice medio cal. 75 mm, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	capo pezzo
1	Fante	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	
1	Operatore radio	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	radio

VARIANTI:

- ☛ Potete equipaggiare ogni Obice da 65 mm con *scudo*, aumentando il VP a 4, al costo di +20 punti cad.
- ☛ Potete acquistare l'Obice da 65 mm come *fuoco fuori campo* al costo di 180 punti cad.

CANNONE 75/27 (400 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 6

Valore Protezione: 4

Valore Impatto (cannone medio cal. 75 mm): 4/3 M, tiro indiretto a distanza minima 50 (20")

Caratteristiche: scudo

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	binocolo, leader
1	Capo Pezzo	Cannone medio cal. 75 mm, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	capo pezzo
1	Fante	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	
1	Operatore radio	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	radio

VARIANTI:

- ☛ Potete acquistare il Cannone da 75 mm come *fuoco fuori campo* al costo di 280 punti cad.

OBICE 100/17 (400 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 6

Valore Protezione: 4

Valore Impatto (obice): -/4 L, tiro indiretto a distanza minima 60 (20")

Caratteristiche: scudo

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	binocolo, leader
1	Capo Pezzo	Obice pesante cal. 100 mm, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	capo pezzo
1	Fante	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	
1	Operatore radio	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	radio

VARIANTI:

- ☛ Potete acquistare l'Obice da 100 mm come *fuoco fuori campo* al costo di 280 punti cad.

PLOTONE ANTIAEREO

Composta da una delle seguenti scelte:

- 1-4 Cannoni Antiaereo Modello Breda 35 (1943-1945)
- 1-4 Cannoni Antiaereo Modello Ansaldo 90/53 (1943-1945)
- 1-4 Squadre Mitragliatrice Pesante SAFAT (solo Paracadutisti ANR - 1943-1945)

CANNONE ANTIAEREO MODELLO BREDA 35 (380 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 6

Valore Protezione: 2

Valore Impatto (cannone leggero cal. 20 mm, contraerea, tiro rapido): 2/0 S

Caratteristiche: -

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	binocolo, leader
1	Capo Pezzo	Cannone leggero cal. 20 mm, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	capo pezzo
1	Fante	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	
1	Operatore radio	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	radio

VARIANTI:

☛ Se il Cannone deriva da un Plotone Paracadutisti ANR, Waffen SS o Xª MAS tutti i modelli devono aumentare a VT7 al costo di +40 punti per Cannone.

CANNONE ANTIAEREO MODELLO ANSALDO 90/53 (670 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 3

VT: 6

Valore Protezione: 2

Valore Impatto (cannone pesante cal. 90 mm, contraerea): 8/4 L

Caratteristiche: -

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	binocolo, leader
1	Capo Pezzo	Cannone pesante Ansaldo L53 cal. 90mm, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	capo pezzo
3	Fanti	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	
1	Operatore radio	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	radio

VARIANTI:

☛ Se il Cannone deriva da un Plotone Paracadutisti ANR, Waffen SS o Xª MAS tutti i modelli devono aumentare a VT7 al costo di +60 punti per Cannone.

SQUADRA MITRAGLIATRICE PESANTE SAFAT (385 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	addestrati al corpo a corpo, leader
1	Mitragliere	Mitragliatrice media SAFAT 12,7 mm, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	addestrati al corpo a corpo, capo pezzo, treppiede
2	Paracadutisti	Moschetto '91/38, Granate SRCM M35	addestrati al corpo a corpo

VARIANTI:

☛ Potete aggiungere ad un Paracadutista di ogni Squadra Mitragliatrice una *radio* al costo di +10 punti. Aggiungete ad un Paracadutista la caratteristica: *radio*.

☛ Potete sostituire la Mitragliatrice pesante SAFAT 12,7 mm con una Mitragliatrice media SAFAT 7,7 mm al costo di -100 punti cad.

BATTERIA ANTIAEREA MOTORIZZATA

Composto da una delle seguenti scelte:

- 1-2 Motocarro Antiaerea (1943-1945)
- 1-2 Autocannone Breda Modello 35 (1943-1945)
- 1-2 Autocannone Lancia R3 RO (solo paracadutisti ANR e X^a MAS - 1943-1945)

MOTOCARRO ANTIAEREA (150 punti)

Tipologia Veicolo: Moto - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Caporale (leader), 1 Fante - Tutti equipaggiati con Moschetto Automatico 38/42 Beretta

Punto Rottura: 2

Movimento Cauto: 30 cm (12")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: -

Valore Protezione: 3

Arma principale (scafo superiore, esposto): mitragliatrice leggera Modello Breda 30

Caratteristiche Veicolo: modelli esposti, radio, scoperto

VARIANTI:

- ⊛ Se la Motocarro deriva da un Plotone Paracadutisti ANR tutti i modelli devono aumentare a VT7 al costo complessivo di +20 punti cad.
- ⊛ Se la Moto deriva da un Plotone Waffen SS o X^a MAS tutti i componenti dell'equipaggio devono aumentare il VT a 7 e aggiungere la caratteristica *determinati* al costo complessivo di +30 punti.
- ⊛ Potete sostituire in ogni veicolo la Mitragliatrice leggera Modello Breda 30 con una Mitragliatrice leggera Mg42 al costo di +30 punti cad.
- ⊛ Potete sostituire in ogni veicolo la Mitragliatrice leggera Modello Breda 30 con con cannone leggero cal. 20 mm Modello Breda 35 (VI 2/0 S, contraerea, tiro rapido) al costo di +150 punti cad.
- ⊛ Potete sostituire in ogni veicolo la Mitragliatrice leggera Modello Breda 30 con una Mitragliatrice media SAFAT 7,7 al costo di +50 punti cad. (solo se deriva da un Plotone Paracadutisti ANR).
- ⊛ Potete sostituire in ogni veicolo la Mitragliatrice leggera Modello Breda 30 con una Mitragliatrice pesante SAFAT 12,7 al costo di +150 punti cad. (solo se deriva da un Plotone Paracadutisti ANR).

AUTOCANNONE BREDA MODELLO 35 (380 punti)

Tipologia Veicolo: Camion - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente (leader, binocolo), 3 Fanti - Tutti equipaggiati con Moschetto 91 per Cavalleria

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 30 cm (12")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: -

Valore Protezione: 4

Valore Impatto (arma principale, tiro rapido): 2/0 S

Arma principale (pianale): cannone leggero L65 cal. 20 mm Breda

Caratteristiche Veicolo: modelli esposti, scoperto

VARIANTI:

- ⊛ Se il Camion deriva da un Plotone Paracadutisti ANR tutti i modelli devono aumentare a VT7 al costo complessivo di +40 punti cad.
- ⊛ Se il Camion deriva da un Plotone Waffen SS o X^a MAS tutti i componenti dell'equipaggio devono aumentare il VT a 7 e aggiungere la caratteristica *determinati* al costo complessivo di +60 punti cad.

AUTOCANNONE LANCIA 3RO (680 punti)

Tipologia Veicolo: Camion - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente (leader, binocolo), 5 Fanti - Tutti equipaggiati con Moschetto 91 per Cavalleria

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 30 cm (12")

Valore Tattico: 7

Valore Corazza: -

Valore Protezione: 4

Valore Impatto (arma principale, contraerea,): 8/4 L

Arma principale (pianale): cannone pesante Ansaldo L53 cal. 90mm

Caratteristiche Veicolo: modelli esposti, scoperto, radio

Note: non può utilizzare il cannone con un Ordine *Fuoco in Movimento*. Se spara con il cannone il veicolo non può muovere.

VARIANTI:

- ⊛ Se il Camion deriva da un Plotone Waffen SS o X^a MAS tutti i componenti dell'equipaggio devono aggiungere la caratteristica *determinati* al costo complessivo di +20 punti cad.

PLOTONE ANTICARRO

Composto da una delle seguenti scelte:

- 1-3 Cannoni Anticarro PaK 40 (solo Plotoni Divisioni Monterosa, Italia, Littorio, San Marco e Waffen SS - 1944-1945)
- 1-3 Sezioni Caccia Carri (solo Divisione Monterosa - 1945 in sostituzione ai Cannoni Anticarro PaK 40)
- 1-3 Cannoni Anticarro "Elefantino" (solo Plotone Paracadutisti ANR e Plotone X^a MAS - 1943-1945)

CANNONE ANTICARRO PaK 40 (505 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 6

Valore Protezione: 4

Valore Impatto (cannone medio cal. 75 mm): 6/3 M

Caratteristiche: scudo

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	binocolo, leader
1	Capo Pezzo	Cannone medio cal. 75 mm, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	capo pezzo
1	Fante	Moschetto '91/38, Granate SRCM M35	
1	Operatore radio	Moschetto '91/38, Granate SRCM M35	radio

VARIANTI:

☛ Se il Cannone deriva da un Plotone Alpini tutti i modelli devono acquisire la caratteristica *esperti del territorio (terreno accidentato e/o roccioso)* al costo di +10 punti per Cannone.

☛ Se il Cannone deriva da un Plotone San Marco tutti i modelli devono aumentare a VT7 al costo di +40 punti per Cannone.

☛ Se il Cannone deriva da un Plotone Waffen SS tutti i modelli devono aumentare a VT7 e acquisire la caratteristica *determinati* al costo di +60 punti per Cannone.

SEZIONE CACCIA CARRI (495 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 3

VT: 6

Caratteristiche: esperti del territorio (terreno accidentato e/o roccioso)

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	binocolo, leader
2	Alpini	Panzerschreck, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	
2	Alpini	Fucile Kar98k, Granate Stg39	

VARIANTI:

☛ Potete aggiungere ad ogni Sezione Caccia Carri la caratteristica *mimetismo* al costo di +25 punti cad.

CANNONE ANTICARRO "ELEFANTINO" (375 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 7

Valore Protezione: 2

Valore Impatto (cannone medio cal. 47 mm): 3/1 S

Caratteristiche: -

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	binocolo, leader
1	Capo Pezzo	Cannone medio Ansaldo L32 cal. 47mm, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	capo pezzo
1	Fante	Moschetto '91/38, Granate SRCM M35	
1	Operatore radio	Moschetto '91/38, Granate SRCM M35	radio

VARIANTI:

☛ Se il Cannone deriva da un Plotone Paracadutisti ANR tutti i modelli devono acquisire la caratteristica *addestrati al corpo a corpo* al costo di +20 punti per Cannone.

☛ Se il Cannone deriva da un Plotone X^a MAS tutti i modelli devono acquisire la caratteristica *determinati* al costo di +20 punti per Cannone.

LOTONE CARRI PESANTI TEDESCHI

Composto da: 1-4 Carri Sdkfz 181 Tiger (1943-1945)

CARRO SDKFZ 181 TIGER (1690 punti)

Tipologia Veicolo: Carro Pesante - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra MP40

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 15 cm (6")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 9

Valore Protezione: 7

Valore Impatto (arma principale): 8/4 L

Arma principale (torretta): cannone pesante cal. 88 mm con mitragliatrice leggera Mg34 (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice leggera Mg34

Caratteristiche Veicolo: radio, torretta lenta

VARIANTI:

- ⊛ Potete aggiungere a ogni veicolo una Mitragliatrice leggera Mg34 (arma secondaria, contraerea, portello superiore, esposto) al costo di +100 punti cad.
- ⊛ Un Carro per plotone può essere trasformato in Comando, sostituendo il Capo Carro con un Tenente (*comandante*) e la *radio* con *radio a lungo raggio* al costo di +20 punti (obbligatorio se acquistate 4 Carri e solo se sono presenti almeno 2 carri).
- ⊛ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.
- ⊛ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *zimmerit* al costo di +10 punti cad.
- ⊛ Se acquistate il Carro Comando potete acquistare fino a 2 Ordini Attesa al costo di +100 punti cad.

LOTONE CARRI MEDI TEDESCHI

Composto da: 1-5 Carri Sdkfz 161 Panzer IV (1943-1945)

CARRO SDKFZ 161 PANZER IV (1035 punti)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra MP40

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 5

Valore Protezione: 6

Valore Impatto (arma principale): 6/3 M

Arma principale (torretta): cannone medio cal. 75 mm con mitragliatrice leggera Mg34 (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice leggera Mg34

Caratteristiche Veicolo: radio

VARIANTI:

- ⊛ Potete aggiungere a ogni veicolo una Mitragliatrice leggera Mg34 (arma secondaria, contraerea, portello superiore, esposto) al costo di +100 punti cad.
- ⊛ Un Carro per plotone può essere trasformato in Comando, sostituendo il Capo Carro con un Tenente (*comandante*) e la *radio* con *radio a lungo raggio* al costo di +20 punti (obbligatorio se acquistate almeno 4 Carri e acquistabile solo se sono presenti almeno 2 carri).
- ⊛ Potete aumentare il VC di ogni veicolo a 6 al costo di +75 punti cad.
- ⊛ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.
- ⊛ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *zimmerit* al costo di +10 punti cad.
- ⊛ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *shurtzen* al costo di +40 punti cad.
- ⊛ Se acquistate il Carro Comando potete acquistare fino a 2 Ordini Attesa al costo di +100 punti cad.

PLOTONE AUTOBLINDO SCORTA

Composto da una delle seguenti scelte:

- 0-2 Automobile FIAT 508, 0-4 AB 41 (1943-1945)
- 0-2 Autoprotetto S37, 0-4 AB 41 (1943-1945)
- 0-2 AS43 Protetta, 0-4 AB 41 (1943-1945)

AUTOMOBILE FIAT 508 (185 punti)

Tipologia Veicolo: Automobile - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente (leader, binocolo), 2 Fanti - Tutti equipaggiati con Moschetto Automatico 38/42 Beretta

Punto Rottura: 3

Movimento Cauto: 35 cm (14")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: -

Valore Protezione: 3

Armamento: -

Caratteristiche Veicolo: modelli esposti, scoperto, veicolo ricognizione

VARIANTI:

- ⊛ Se il veicolo deriva da un Paracadutisti ANR tutti i componenti dell'equipaggio devono aumentare il VT a 7 al costo complessivo di +30 punti per automobile.
- ⊛ Se il veicolo deriva da un Plotone Waffen SS o X^a MAS tutti i componenti dell'equipaggio devono aumentare il VT a 7 e aggiungere la caratteristica *determinati* al costo complessivo di +45 punti per automobile.
- ⊛ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.

AUTOPROTETTO S37 (250 punti)

Tipologia Veicolo: Camion - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente (leader, binocolo), 4 Fanti - Tutti equipaggiati con Moschetto 91 per Cavalleria

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 30 cm (12")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: -

Valore Protezione: 6

Arma principale (contraerea, portello superiore): mitragliatrice media Breda Modello 37

Caratteristiche Veicolo: modelli esposti, radio, scoperto

VARIANTI:

- ⊛ Se il Camion deriva da un Plotone Paracadutisti ANR tutti i modelli devono aumentare a VT7 al costo complessivo di +50 punti cad.
- ⊛ Se il Camion deriva da un Plotone Waffen SS o X^a MAS tutti i componenti dell'equipaggio devono aumentare il VT a 7 e aggiungere la caratteristica *determinati* al costo complessivo di +75 punti cad.
- ⊛ Un Camion per Plotone può sostituire la Mitragliatrice media Modello Breda 37 con un Lanciafiamme leggero Modello 41 al costo di +40 punti cad.
- ⊛ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.

CAMIONETTA AS43 PROTETTA (290 punti)

Tipologia Veicolo: Camion - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente (leader, binocolo), 4 Fanti - Tutti equipaggiati con Moschetto 91 per Cavalleria

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 30 cm (12")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: -

Valore Protezione: 6

Arma principale (scafo superiore): mitragliatrice media Breda Modello 37

Arma principale (scafo superiore posteriore): mitragliatrice media Breda Modello 37

Caratteristiche Veicolo: modelli esposti, radio, scoperto

VARIANTI:

- ⊛ Se il Camion deriva da un Plotone Paracadutisti ANR tutti i modelli devono aumentare a VT7 al costo complessivo di +50 punti cad.
- ⊛ Se il Camion deriva da un Plotone Waffen SS o X^a MAS tutti i componenti dell'equipaggio devono aumentare il VT a 7 e aggiungere la caratteristica *determinati* al costo complessivo di +75 punti cad.
- ⊛ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.

AUTOBLINDO AB 41 (690 punti)

Tipologia Veicolo: Autoblindo - Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Tenente Capo Carro (leader, binocolo), 3 Fanti - Tutti equipaggiati con Moschetto Automatico 38A Beretta

Punto Rottura: 4

Movimento Caut: 30 cm (12")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 2

Valore Protezione: 5

Valore Impatto (arma principale, tiro rapido): 2/0 S

Arma principale (torretta): cannone leggero Breda Mod. 35 cal. 20 mm con mitragliatrice media Breda Mod. 38 (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore posteriore): mitragliatrice media Breda Modello 38

Caratteristiche Veicolo: manovrabile, radio, veicolo da ricognizione

VARIANTI:

- ⊗ Se l'Autoblindo deriva da un Plotone Paracadutisti ANR tutti i modelli devono aumentare a VT7 al costo complessivo di +40 punti cad.
- ⊗ Se il Camion deriva da un Plotone Waffen SS o X^a MAS tutti i componenti dell'equipaggio devono aumentare il VT a 7 e aggiungere la caratteristica *determinati* al costo complessivo di +60 punti cad.
- ⊗ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.

PLOTONE SEMOVENTI

Composto da una delle seguenti scelte:

- 1-6 Carro Semovente M41 (1944-1945)

CARRO SEMOVENTE M41 (605 punti)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Capo Carro (leader, binocolo), 2 Carristi - Tutti equipaggiati con Moschetto automatico 38/A Beretta

Punto Rottura: 3

Movimento Caut: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 3

Valore Protezione: 5

Valore Impatto (arma principale, arma a brandeggio limitato): 4/3 M

Arma principale (scafo inferiore): cannone medio L18 cal. 75mm

Caratteristiche Veicolo: radio, veicolo d'assalto

VARIANTI:

- ⊗ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.

PLOTONE GENIO PARACADUTISTI

Composto da: 1-4 Squadre Genio Paracadutisti (1943-1945)

SQUADRA GENIO PARACADUTISTI (470 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 5

VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente Paracadutisti	Moschetto Automatico 38A Beretta, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, leader
1	Caporale Paracadutisti	Mitragliatrice leggera Breda Modello 30, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo, leader
7	Paracadutisti	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	addestrato al corpo a corpo

SUDDIVISIONE SQUADRA GENIO PARACADUTISTI

Ogni Squadra Genio Paracadutisti può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Paracadutisti (PR 3) e la seconda composta dal Caporale e da 3 Paracadutisti (PR 2).

VARIANTI:

- ⊗ Il leader di ogni Squadra può aggiungere al proprio equipaggiamento un *binocolo* al costo di +30 punti.
- ⊗ Un Paracadutista per Plotone può sostituire il Moschetto 91 per Cavalleria con un Lanciafiamme leggero Modello 41 al costo di +90 punti.
- ⊗ Potete equipaggiare fino a tre Paracadutisti per Squadra Genio con Granate Pazzaglia al costo di +40 punti cad.
- ⊗ Un Paracadutista per ogni Squadra Genio può aggiungere al proprio equipaggiamento un Panzerfaust 60 al costo di +75 punti cad.
- ⊗ Potete aggiungere ad ogni Squadra la caratteristica *determinati* al costo di +45 punti cad.
- ⊗ Potete eliminare un Paracadutista da ogni Squadra al costo di -45 punti cad. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ⊗ Tutte le Squadre possono acquisire la caratteristica *veterani* eliminando ciascuna un Paracadutista. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.

LOTONE GENIO Xª MAS

Composto da: 1-4 Squadre Genio Xª MAS (1943-1945)

SQUADRA GENIO Xª MAS (480 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 5

VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	determinato, leader
1	Caporale	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	determinato, leader
2	Marò	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	determinati
6	Marò	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	determinati

SUDDIVISIONE SQUADRA GENIO Xª MAS

Ogni Squadra Genio Xª MAS può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Marò (PR 3) e la seconda composta dal Caporale e da 4 Marò (PR 3).

VARIANTI:

- ☛ Il leader di ogni Squadra può aggiungere al proprio equipaggiamento un *binocolo* al costo di +30 punti.
- ☛ Un Marò per Plotone può sostituire il Moschetto 91 per Cavalleria con un Lanciapiamme leggero Modello 41 al costo di +90 punti.
- ☛ Un Marò per Plotone può sostituire il Moschetto 91 per Cavalleria con una Mitragliatrice leggera Breda Modello 30 al costo di +40 punti.
- ☛ Potete equipaggiare fino a tre Marò per Squadra Genio con Granate Pazzaglia al costo di +40 punti cad.
- ☛ Un Marò per ogni Squadra Genio può aggiungere al proprio equipaggiamento un Panzerfaust 60 al costo di +75 punti cad.
- ☛ Potete aggiungere ad ogni Squadra la caratteristica *infiltrati* al costo di +50 punti cad.
- ☛ Potete eliminare un Marò da ogni Squadra al costo di -45 punti cad. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.
- ☛ Tutte le Squadre possono acquisire la caratteristica *veterani* eliminando ciascuna un Marò. I modelli eliminati contano per il Punto di Rottura.

LOTONE MITRAGLIATRICI

Composto da: 0-1 Squadra Comando Mitragliatrici su FIAT 508, 1-4 Squadre Mitragliatrici (1943-1945)

SQUADRA COMANDO SU FIAT 508 (185 punti)

Tipologia Veicolo: Automobile - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente (leader, binocolo), 2 Fanti - Tutti equipaggiati con Moschetto Automatico 38/42 Beretta

Punto Rottura: 3

Movimento Cauto: 35 cm (14")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: -

Valore Protezione: 3

Armamento: -

Caratteristiche Veicolo: modelli esposti, scoperto, veicolo ricognizione

VARIANTI:

- ☛ Se il veicolo deriva da un Paracadutisti ANR tutti i componenti dell'equipaggio devono aumentare il VT a 7 al costo complessivo di +30 punti per automobile.
- ☛ Se il veicolo deriva da un Plotone Waffen SS o Xª MAS tutti i componenti dell'equipaggio devono aumentare il VT a 7 e aggiungere la caratteristica *determinati* al costo complessivo di +45 punti per automobile.

SQUADRA MITRAGLIATRICI (235 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	leader
1	Mitragliere	Mitragliatrice media MG42, Pistola Beretta 34	capo pezzo, treppiede
2	Fanti	Fucile Kar98k, Granate SRCM M35	

VARIANTI:

- ☛ Potete aggiungere ad un Fante di ogni Squadra Mitragliatrice una *radio* al costo di +10 punti. Aggiungete ad un Fante la caratteristica: *radio*.
- ☛ Se la Squadra Mitragliatrici deriva dal Paracadutisti ANR tutti i componenti dell'equipaggio devono aumentare il VT a 7 e acquisire la caratteristica *addestrati al corpo a corpo* al costo complessivo di +60 punti.
- ☛ Se la Squadra Mitragliatrici deriva dal Plotone Waffen SS o Xª MAS tutti i modelli devono aumentare il VT a 7 e acquisire la caratteristica *determinati* al costo complessivo di +60 punti.

PLOTONE MORTAI

Composto da: 0-1 Squadra Comando Mortai su FIAT 508, 1-6 Squadre Mortai (1943-1945)

SQUADRA COMANDO SU FIAT 508 (185 punti)

Tipologia Veicolo: Automobile - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente (leader, binocolo), 2 Fanti - Tutti equipaggiati con Moschetto Automatico 38/42 Beretta

Punto Rottura: 3

Movimento Cauto: 35 cm (14")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: -

Valore Protezione: 3

Armamento: -

Caratteristiche Veicolo: modelli esposti, scoperto, veicolo ricognizione

VARIANTI:

⊗ Se il veicolo deriva da un Paracadutisti ANR tutti i componenti dell'equipaggio devono aumentare il VT a 7 al costo complessivo di +30 punti per automobile.

⊗ Se il veicolo deriva da un Plotone Waffen SS o X^a MAS tutti i componenti dell'equipaggio devono aumentare il VT a 7 e aggiungere la caratteristica *determinati* al costo complessivo di +45 punti per automobile.

SQUADRA MORTAI (315 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	binocolo, leader
1	Mortarista	Mortaio Medio GrW34 cal.81 mm, Pistola Beretta 34	
1	Fante	Fucile Kar98k, Granate SRCM M35	
1	Operatore radio	Fucile Kar98k, Granate SRCM M35	radio

VARIANTI:

⊗ Se la Squadra Mortai deriva dal Paracadutisti ANR tutti i componenti dell'equipaggio devono aumentare il VT a 7 e acquisire la caratteristica *addestrati al corpo a corpo* al costo complessivo di +60 punti.

⊗ Se la Squadra Mortai deriva dal Plotone Waffen SS o X^a MAS tutti i modelli devono aumentare il VT a 7 e acquisire la caratteristica *determinati* al costo complessivo di +60 punti.

⊗ Potete sostituire il Mortaio medio GrW34 cal. 81mm con un mortaio leggero Brixia cal. 45 mm al costo di -50 punti cad. Tutto il plotone deve avere lo stesso tipo di mortaio.

PLOTONE PATTUGLIAMENTO

Composto da una delle seguenti scelte:

- 1-4 Camionette AS42 (1943-1945)
- 1-4 Camionette AS43 (1943-1945)

CAMIONETTA AS42 (420 punti)

Tipologia Veicolo: Camion - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente (leader, binocolo), 3 Fanti - Tutti equipaggiati con Moschetto 91 per Cavalleria

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 30 cm (12")

Valore Tattico: 7

Valore Corazza: -

Valore Protezione: 4

Valore Impatto (arma principale, contraerea, tiro rapido): 2/0 S

Arma principale (pianale): cannone leggero Breda Modello 35 cal. 20mm

Caratteristiche Veicolo: modelli esposti, scoperto

VARIANTI:

⊗ Potete aggiungere a ogni veicolo fino a due Mitragliatrici medie Breda 37 (arma secondaria, pianale, esposto) al costo di +90 punti cad.

⊗ Una camionetta per plotone può essere trasformato in Comando, sostituendo il Capo Carro con un Tenente (*comandante*) e il cannone leggero Breda Modello 35 cal. 20mm con una mitragliatrice media Breda 37 (arma principale, pianale, esposto) al costo totale di -100 punti (obbligatorio se acquistate 4 camionette, acquistabile solo se sono presenti almeno 2 camionette).

⊗ Una camionetta per plotone può sostituire il cannone leggero Breda Modello 35 cal. 20mm con un cannone medio L32 cal. 47mm (VI 3/1) al costo di -50 punti.

⊗ Fino a due Camionette per plotone possono sostituire il cannone leggero Breda Modello 35 cal. 20mm con un Fucile anticarro Solothurn S-18/100 cal. 20mm al costo di -100 punti cad. Il Fucile anticarro può fare fuoco direttamente dal veicolo.

CAMIONETTA AS43 (460 punti)

Tipologia Veicolo: Camion - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente (leader, binocolo), 4 Fanti - Tutti equipaggiati con Moschetto 91 per Cavalleria

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 30 cm (12")

Valore Tattico: 7

Valore Corazza: -

Valore Protezione: 4

Valore Impatto (arma principale, contraerea, tiro rapido): 2/0 S

Arma principale (pianale): cannone leggero Breda Modello 35 cal. 20mm

Caratteristiche Veicolo: modelli esposti, scoperto

VARIANTI:

☛ Potete aggiungere a ogni veicolo fino a due Mitragliatrici medie Breda 37 (arma secondaria, pianale, esposto) al costo di +90 punti cad.

☛ Una camionetta per plotone può essere trasformato in Comando, sostituendo il Capo Carro con un Tenente (*comandante*) e il cannone leggero Breda Modello 35 cal. 20mm con una mitragliatrice media Breda 37 (arma principale, pianale, esposto) al costo totale di -100 punti (obbligatorio se acquistate 4 camionette, acquistabile solo se sono presenti almeno 2 camionette).

☛ Fino a due camionette per plotone possono sostituire il cannone leggero Breda Modello 35 cal. 20mm con un cannone medio L32 cal. 47mm (VI 3/1) al costo di -50 punti cad.

GRUPPO CORAZZATO LEONESSA

Composto da una delle seguenti scelte:

- 1-2 Carro Comando M42 (1944-1945)
- 1-4 L3/35 (1944-1945)
- 1-4 L6/40 (1944-1945)
- 1-3 L40 (1944-1945)
- 1-4 M13/40 o M14/41 (1944-1945)
- 1-4 M15/42 (1944-1945)
- 1-4 M42 75/34 (1944-1945)
- 1-4 AB 41 (1944-1945)
- 1-4 AB 43 (1944-1945)

GRUPPO CORAZZATO LEONCELLO

Composto da una delle seguenti scelte:

- 1-4 L3/35 (1944-1945)
- 1-4 M13/40 (1944-1945)
- 1-3 M15/42 (1944-1945)
- 1-2 Carrozeria Speciale AS43 (1944-1945)
- 1-2 AB 40 (1944-1945)
- 1-2 AB 41 (1944-1945)
- 1 M43 105/25 (1944-1945)
- 1-2 P40 (1944-1945)

GRUPPO CORAZZATO SAN GIUSTO

Composto da una delle seguenti scelte:

- 1-4 L3/35 (1944-1945)
- 1-4 L3/35 lf (1944-1945)
- 1-4 L40 (1944-1945)
- 1-4 M13/40 o M13/41 o M15/42 (1944-1945)
- 1-4 AB 41 (1944-1945)
- 1-4 M42 75/34 (1944-1945)

VEICOLI PER I GRUPPI CORAZZATI

CARRO COMANDO SEMOVENTE M42 (555 punti)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Tenente Capo Carro (comandante, leader, binocolo), 2 Carristi - Tutti equipaggiati con Moschetto automatico 38/A Beretta

Punto Rottura: 3

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 3

Valore Protezione: 5

Arma principale (scafo inferiore): mitragliatrice pesante Modello 31 Breda

Caratteristiche Veicolo: radio

VARIANTI:

☛ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.

☛ Potete equipaggiare ogni veicolo con i *sacchi di sabbia* al costo di +40 punti cad.

CARRO ANSALDO L3/35 (365 punti)

Tipologia Veicolo: Carro leggero - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 1 Carrista - Tutti equipaggiati con Moschetto Automatico 38A Beretta

Punto Rottura: 2

Movimento Cauto: 25 cm (10")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 1

Valore Protezione: 5

Arma principale (scafo inferiore): mitragliatrice media *binata* Breda Mod.38

Caratteristiche Veicolo: -

VARIANTI:

- ⊗ Un carro per plotone può essere trasformato in Comando, sostituendo il Capo Carro con un Tenente (*comandante*) e aggiungendo una *radio* al costo di +20 punti (obbligatorio se acquistate 4 carri, acquistabile solo se sono presenti almeno 2 carri).
- ⊗ Un veicolo per Plotone può sostituire la mitragliatrice media *binata* Breda Mod.38 con una mitragliatrice media Breda Mod.38 e un Fucile anticarro Solothurn S-18/100 cal. 20mm al costo di +20 punti. Il Fucile anticarro può fare fuoco direttamente dal veicolo ma quando viene utilizzato non è possibile fare fuoco anche con la mitragliatrice.
- ⊗ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.

CARRO ANSALDO L3/35 LF (475 punti)

Tipologia Veicolo: Carro leggero - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 1 Carrista - Tutti equipaggiati con Moschetto Automatico 38A Beretta

Punto Rottura: 2

Movimento Cauto: 25 cm (10")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 1

Valore Protezione: 5

Arma principale (scafo inferiore): lanciafiamme pesante con mitragliatrice media Breda Mod.38 (coassiale)

Caratteristiche Veicolo: ronson

VARIANTI:

- ⊗ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.

CARRO FIAT ANSALDO L6/40 (635 punti)

Tipologia Veicolo: Carro leggero - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 1 Carrista - Tutti equipaggiati con Moschetto Automatico 38A Beretta

Punto Rottura: 2

Movimento Cauto: 25 cm (10")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 3

Valore Protezione: 5

Valore Impatto (arma principale, tiro rapido): 2/0 S

Arma principale (torretta): cannone leggero Breda Mod. 35 cal. 20mm con mitragliatrice media Breda Mod. 38 (coassiale)

Caratteristiche Veicolo: -

VARIANTI:

- ⊗ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.
- ⊗ Potete equipaggiare ogni veicolo con i *sacchi di sabbia* al costo di +40 punti cad.

CARRO L40 (400 punti)

Tipologia Veicolo: Carro leggero - Corazzato scoperto - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 2 Carristi - Tutti equipaggiati con Moschetto Automatico 38A Beretta

Punto Rottura: 3

Movimento Cauto: 25 cm (10")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 2

Valore Protezione: 5

Valore Impatto (arma principale, arma a brandeggio limitato): 3/1 S

Arma principale (scafo inferiore): cannone medio L32 cal. 47mm

Caratteristiche Veicolo: radio, scoperto, veicolo d'assalto

VARIANTI:

- ⊗ Potete aggiungere a ogni veicolo una Mitragliatrice media Breda Modello 38 (arma secondaria, contraerea, portello superiore, esposto) al costo di +90 punti cad.
- ⊗ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.
- ⊗ Potete equipaggiare ogni veicolo con i *sacchi di sabbia* al costo di +40 punti cad.

CARRO M13/40 - M14/41 (745 punti)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Capo Carro (leader, binocolo), 3 Carristi - Tutti equipaggiati con Moschetto automatico 38/A Beretta

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 3

Valore Protezione: 5

Valore Impatto (arma principale): 3/1 S

Arma principale (torretta): cannone medio Ansaldo L32 cal. 47mm con mitragliatrice media Breda Modello 38 (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice media *binata* Breda Mod.38

Caratteristiche Veicolo: radio, ronson

VARIANTI:

- ⊕ Potete aggiungere a ogni veicolo una Mitragliatrice media Breda 38 (arma secondaria, contraerea, portello superiore, esposto) al costo di +90 punti cad.
- ⊕ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.
- ⊕ Potete equipaggiare ogni veicolo con i *sacchi di sabbia* al costo di +40 punti cad.
- ⊕ Un carro per plotone può essere trasformato in Comando, sostituendo il Capo Carro con un Tenente (*comandante*) e la *radio* con *radio a lungo raggio* al costo di +20 punti (obbligatorio se acquistate 4 carri, acquistabile solo se sono presenti almeno 2 carri).

CARRO M15/42 (880 punti)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Capo Carro (leader, binocolo), 3 Carristi - Tutti equipaggiati con Moschetto automatico 38/A Beretta

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 4

Valore Protezione: 5

Valore Impatto (arma principale): 4/3 M

Arma principale (torretta): cannone medio cal. 47mm con mitragliatrice media Breda Modello 38 (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice media *binata* Breda Mod.38

Caratteristiche Veicolo: radio

VARIANTI:

- ⊕ Potete aggiungere a ogni veicolo una Mitragliatrice media Breda 38 (arma secondaria, contraerea, portello superiore, esposto) al costo di +90 punti cad.
- ⊕ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.
- ⊕ Potete equipaggiare ogni veicolo con i *sacchi di sabbia* al costo di +40 punti cad.

AUTOBLINDO AB 40 (570 punti)

Tipologia Veicolo: Autoblindo - Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Tenente Capo Carro (leader, binocolo), 3 Fanti - Tutti equipaggiati con Moschetto Automatico 38A Beretta

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 30 cm (12")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 2

Valore Protezione: 5

Arma principale (torretta): mitragliatrice media *binata* Breda Mod.38

Arma secondaria (scafo inferiore posteriore): mitragliatrice media Breda Modello 38

Caratteristiche Veicolo: manovrabile, radio, veicolo da ricognizione

VARIANTI:

- ⊕ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.

AUTOBLINDO AB 41 (690 punti)

Tipologia Veicolo: Autoblindo - Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Tenente Capo Carro (leader, binocolo), 3 Fanti - Tutti equipaggiati con Moschetto Automatico 38A Beretta

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 30 cm (12")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 2

Valore Protezione: 5

Valore Impatto (arma principale, tiro rapido): 2/0 S

Arma principale (torretta): cannone leggero Breda Mod. 35 cal. 20 mm con mitragliatrice media Breda Mod. 38 (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore posteriore): mitragliatrice media Breda Modello 38

Caratteristiche Veicolo: manovrabile, radio, veicolo da ricognizione

VARIANTI:

- ⊕ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.

AUTOBLINDO AB 43 (690 punti)

Tipologia Veicolo: Autoblindo - Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Tenente Capo Carro (leader, binocolo), 3 Fanti - Tutti equipaggiati con Moschetto Automatico 38A Beretta

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 30 cm (12")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 2

Valore Protezione: 5

Valore Impatto (arma principale): 4/3 M

Arma principale (torretta): cannone medio Ansaldo L40 Mod.cal. 47 mm con mitragliatrice media Breda Mod. 38 (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore posteriore): mitragliatrice media Breda Modello 38

Caratteristiche Veicolo: manovrabile, radio, veicolo da ricognizione

VARIANTI:

☛ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.

CARROZZERIA SPECIALE AS 43 (650 punti)

Tipologia Veicolo: Autoblindo - Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Tenente Capo Carro (leader, binocolo), 3 Fanti - Tutti equipaggiati con Moschetto Automatico 38A Beretta

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 30 cm (12")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 2

Valore Protezione: 5

Valore Impatto (arma principale, tiro rapido): 2/0 S

Arma principale (torretta): cannone leggero Breda Mod. 35 cal. 20 mm con mitragliatrice media Breda Mod. 38 (coassiale)

Caratteristiche Veicolo: manovrabile, radio, veicolo da ricognizione

VARIANTI:

☛ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.

CARRO M42 75/34 (730 punti)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Capo Carro (leader, binocolo), 2 Carristi - Tutti equipaggiati con Moschetto automatico 38/A Beretta

Punto Rottura: 3

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 4

Valore Protezione: 6

Valore Impatto (arma principale, arma a brandeggio limitato): 5/3 M

Arma principale (scafo inferiore): cannone medio L34 cal. 75mm

Caratteristiche Veicolo: radio, veicolo d'assalto

VARIANTI:

☛ Potete aggiungere a ogni veicolo una Mitragliatrice media Breda 38 (arma secondaria, contraerea, portello superiore, esposto) al costo di +90 punti cad.

☛ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.

☛ Potete equipaggiare ogni veicolo con i *sacchi di sabbia* al costo di +40 punti cad.

☛ Potete sostituire il cannone cannone medio L34 cal. 75mm con un obice cal. 75mm (arma a brandeggio limitato, VI -/3 M) e una mitragliatrice media Breda Mod.38 (arma secondaria, portello superiore, esposto) al costo di -70 punti cad.

CARRO P40 (820 punti)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Capo Carro (leader, binocolo), 3 Carristi - Tutti equipaggiati con Moschetto automatico 38/A Beretta

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 4

Valore Protezione: 6

Valore Impatto (arma principale): 5/3 M

Arma principale (torretta): cannone medio cal. 75mm con mitragliatrice media Breda Modello 38 (coassiale)

Arma secondaria: -

Caratteristiche Veicolo: radio

VARIANTI:

☛ Potete aggiungere a ogni veicolo una Mitragliatrice media Breda 38 (arma secondaria, contraerea, portello superiore, esposto) al costo di +90 punti cad.

☛ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.

CARRO SEMOVENTE M43 105/25 "BASSOTTO" (1005 punti)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 2 Carristi - Tutti equipaggiati con Moschetto automatico 38/A Beretta

Punto Rottura: 3

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 5

Valore Protezione: 6

Valore Impatto (arma principale, arma a brandeggio limitato): 8/4 L

Arma principale (scafo inferiore): cannone pesante L25 cal. 105mm

Caratteristiche Veicolo: radio, veicolo d'assalto

VARIANTI:

☛ Potete aggiungere a ogni veicolo una Mitragliatrice media Breda 38 (arma secondaria, contraerea, scafo superiore, esposto) al costo di +90 punti cad.

☛ Potete equipaggiare ogni veicolo con la caratteristica *mimetismo* al costo di +20 punti cad.

☛ Potete equipaggiare ogni veicolo con i *sacchi di sabbia* al costo di +40 punti cad.

☛ Potete sostituire il cannone pesante L25 cal. 105mm con un cannone medio L46 cal. 75mm (arma a brandeggio limitato, VI 5/3 M) al costo di -200 punti cad.



UNITÀ RICOGNIZIONE - PUNTI OSSERVAZIONE



PUNTO D'OSSERVAZIONE FANTERIA (150 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 1

VT: 6

Caratteristiche: punto d'osservazione

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	binocolo, comandante, leader
1	Caporale Operatore radio	Moschetto Automatico 38/42 Beretta, Granate SRCM M35	leader, radio a lungo raggio

VARIANTI:

☛ Potete aggiungere la caratteristica *mimetismo* al costo di + 10 punti.

☛ Potete aggiungere la caratteristica *infiltrati* al costo di + 10 punti.

☛ Se il PO deriva da un Plotone Waffen SS o X^a MAS tutti i modelli devono aumentare a VT7 e acquisire la caratteristica *determinati* al costo di +30 punti cad.

☛ Se il PO deriva da un Plotone Paracadutisti ANR tutti i modelli devono aumentare a VT7 e acquisire la caratteristica *addestrati al corpo a corpo* al costo di +30 punti cad.



VEICOLI DI TRASPORTO



CAMION FIAT 626 (100 punti)

Tipologia Veicolo: Camion - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Caporale (leader), 1 Fante - Tutti equipaggiati con Fucile Kar98k

Punto Rottura: 2

Movimento Cauto: 30 cm (12")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: -

Valore Protezione: 4

Caratteristiche Veicolo: modelli esposti, scoperto, trasporta truppa (12)

VARIANTI:

☛ Se il Camion deriva da un Plotone Waffen SS tutti i modelli devono aumentare a VT7 e acquisire la caratteristica *determinati* al costo di +30 punti cad.

☛ Potete aggiungere una corazzatura supplementare portando il Valore Protezione a 6 al costo di +20 punti.

TOP SECRET FILES

è una linea di supplementi destinata a **FINAL ASSAULT**.

Nel presente volume abbiamo trattato in modo esaustivo l'Esercito Italiano, classificato *Early - Mid - Late War*.

Per ogni Esercito sono indicate le unità base da cui partire, quelle opzionali, le varianti, le eventuali suddivisioni in Sezioni e i relativi punti per offrirvi partite sempre bilanciate e storicamente accurate. Dimostrate il vostro valore in battaglia, la gloria vi attende!

Per utilizzare i contenuti dovete possedere una copia di **FINAL ASSAULT**



Non perdetevi gli aggiornamenti e le novità, visitate

Facebook: <https://www.facebook.com/torrianigames>

<https://www.facebook.com/groups/1383142495082770/?fref=ts> - Final Assault

Forum: <http://torrianigames.forumfree.it/>

Sito: <http://www.torrianimassimo.it/>