

Raggruppamenti di Squadre

Creazione Raggruppamenti (regole generali)

Come indicato nel Manuale Base, è possibile anche creare degli Eserciti formati da diverse Squadre. Questo tipo di Eserciti sono denominati *Raggruppamenti*. Nella composizione di un *Raggruppamento* occorre sempre rispettare i numeri massimi e minimi di modelli previsti per ogni singola Squadra. Se un *Raggruppamento* è formato da Squadre dello stesso Esercito (esempio Fanteria di Linea inglese e Rangers) tutti i modelli potranno usufruire dei bonus derivanti dalle caratteristiche *leader*, *musico* e *portastendardo*, qualsiasi sia la Squadra di appartenenza. Se un *Raggruppamento* è formato da Squadre appartenenti a diversi Eserciti (esempio una Squadra di Rangers e una Squadra di Indiani) i componenti potranno usufruire solo dei bonus derivanti da modelli dello stesso Esercito. Sostanzialmente i modelli di una Squadra sono considerati alleati (vedi paragrafo Caratteristiche del Manuale Base) dell'altra.

⇒ Massimo ha formato un *Raggruppamento* composto da una Squadra di Granatieri inglesi (un Sergente, un Portastendardo e 8 granatieri) e da una Squadra di Indiani Mohawk (un Sagamore e 10 Guerrieri). I Granatieri non potranno usufruire dei bonus derivanti dalla caratteristica *leader* del Sagamore e gli Indiani non potranno usufruire delle caratteristiche *leader* e *portastendardo* dei modelli della Squadra di Granatieri.

Raggruppamenti negli scenari ambientati durante la Guerra Indipendenza Americana

Negli scenari ambientati durante la Guerra d'Indipendenza Americana (1776-1783) possono fronteggiarsi *Raggruppamenti* di allineamento inglese o americano, le due fazioni che si fronteggiarono nel conflitto.

Ogni *Raggruppamento* può contenere Squadre di Eserciti che storicamente furono alleati.

Consultate la seguente tabella:

Raggruppamenti allineamento americano	Raggruppamenti allineamento inglese
Esercito Continentale Americano	Esercito Inglese
Esercito Francese	Esercito Assiano
Indiani (Stockbridge)	Indiani



Front Rank (Foto e Collezione Renato Genovese)



ESERCITO CONTINENTALE AMERICANO



FANTERIA DI LINEA

Composta da:

0-1 Ufficiale, 1 Sergente, 0-1 Portastendardo, 0-1 Musico, 6-30 Fanti di Linea, 0-1 Dottore, 0-6 Guerrieri Indiani o Guerrieri Indiani Élite

Modello	Armamento	VT	VM	VB	VF	Caratteristiche	Costo
Ufficiale	Spada	7	7	7	2	<i>esperto nel corpo a corpo, leader</i>	60
Sergente	Moschetto, Baionetta	6	6	6	2	<i>leader</i>	56
Portastendardo	Bandiera	3	3	3	2	<i>portastendardo</i>	42
Musico	Coltello	3	3	3	2	<i>musicista</i>	41
Fante di linea	Moschetto, Baionetta	5	5	5	2	<i>fanteria di linea</i>	47
Dottore	Coltello	6	4	4	2	<i>dottore, veterano</i>	46
Guerriero Élite	Moschetto, Tomahawk, Coltello	6	6	5	2	<i>alleato, esperto del territorio (boschi, foreste, terreno accidentato), implacabile, occhio di falco</i>	61
Guerriero	Moschetto, Tomahawk, Coltello	5	5	4	2	<i>alleato, esperto del territorio (boschi, foreste, terreno accidentato), implacabile</i>	50

VARIANTI UNITÀ:

- ⊖ L'Ufficiale può aggiungere un *cannocchiale* al costo di +20 punti.
- ⊖ L'Ufficiale può aggiungere una *Pistola* al costo di +5 punti.
- ⊖ L'Ufficiale può sostituire la *Spada* con un'*Alabarda* al costo di +7 punti.
- ⊖ L'Ufficiale può acquisire la caratteristica *tiratore scelto (pistola)* al costo di +5 punti.
- ⊖ L'Ufficiale può acquisire le caratteristiche *in arcione* e *cavaliere esperto* al costo di +15 punti.
- ⊖ L'Ufficiale e il *Sergente* possono acquisire la caratteristica *leader esperto* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Il *Portastendardo* può aggiungere una *Spada* al costo di +5 punti.
- ⊖ Il *Musico* può sostituire il *Coltello* con una *Spada* al costo di +2 punti.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *tiratore scelto (moschetto)* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *determinato* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *veterano* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ I *Fanti di Linea* possono formare *Sezioni* di almeno 3 modelli, diminuendo il *VF* a 1, al costo di -10 punti per modello.
- ⊖ Il *Portastendardo* e il *Musico* possono formare una *Sezione*, diminuendo il *VF* a 1, al costo totale di -20 punti.

Note: per le varianti dei *Guerrieri Indiani* vedere *Scheda Squadra Indiani*.



ESERCITO CONTINENTALE AMERICANO



FANTERIA LEGGERA

Composta da:

0-1 Ufficiale, 1 Sergente, 0-1 Musico, 6-30 Fanti Leggeri, 0-1 Dottore, 0-6 Guerrieri Indiani o Guerrieri Indiani Élite

Modello	Armamento	VT	VM	VB	VF	Caratteristiche	Costo
Ufficiale	Spada	7	7	7	2	<i>esperto nel corpo a corpo, leader, veterano</i>	65
Sergente	Moschetto, Spada	6	6	6	2	<i>tiratore scelto (moschetto, fucile), leader, veterano</i>	63
Musico	Spada	4	4	4	2	<i>musicista</i>	49
Fante Leggero	Moschetto, Spada	5	5	6	2	<i>tiratore scelto (moschetto, fucile)</i>	49
Dottore	Coltello	6	4	4	2	<i>dottore, veterano</i>	46
Guerriero Indiano Élite	Moschetto, Tomahawk, Coltello	6	6	5	2	<i>alleato, esperto del territorio (boschi, foreste, terreno accidentato), implacabile, occhio di falco</i>	61
Guerriero Indiano	Moschetto, Tomahawk, Coltello	5	5	4	2	<i>alleato, esperto del territorio (boschi, foreste, terreno accidentato), implacabile</i>	50

VARIANTI UNITÁ:

- ⊖ L'Ufficiale può aggiungere un *cannocchiale* al costo di +20 punti.
- ⊖ L'Ufficiale può aggiungere una Pistola al costo di +5 punti.
- ⊖ L'Ufficiale può acquisire la caratteristica *tiratore scelto (pistola)* al costo di +5 punti.
- ⊖ L'Ufficiale può acquisire le caratteristiche *in arcione* e *cavaliere esperto* al costo di +15 punti.
- ⊖ L'Ufficiale e il Sergente possono acquisire la caratteristica *leader esperto* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Ogni modello, tranne il Musicista, può sostituire la Spada con un Tomahawk al costo di +3 punti cad.
- ⊖ Ogni modello armato di Moschetto può aggiungere la Baionetta al costo di +8 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *esperto del territorio (boschi, foreste)* al costo di +3 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *determinato* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *veterano* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ I Fanti Leggeri possono formare Sezioni di almeno 2 modelli, diminuendo il VF a 1, al costo di -10 punti per modello.
- ⊖ Il Portastendardo e il Musicista possono formare una Sezione, diminuendo il VF a 1, al costo totale di -20 punti.

Note: per le varianti dei Guerrieri Indiani vedere Scheda Squadra Indiani.



Springfield



ESERCITO CONTINENTALE AMERICANO



DRAGONI LEGGERI

Composta da:

0-1 Ufficiale Dragoni, 1 Sergente Dragoni, 0-1 Portastendardo Dragoni, 0-1 Trombettiere Dragoni, 4-12 Dragoni, 0-1 Dottore

Modello	Armamento	VT	VM	VB	VF	Caratteristiche	Costo
Ufficiale Dragoni	Sciabola, Pistola	8	7	7	2	<i>cavaliere esperto, esperto del corpo a corpo, in arcione, leader, veterano</i>	87
Sergente Dragoni	Carabina, Sciabola, Pistola	7	6	7	2	<i>cavaliere esperto, in arcione, leader, tiratore scelto (carabina)</i>	80
Portastendardo Dragoni	Sciabola, Pistola	5	5	5	2	<i>cavaliere esperto, in arcione, portastendardo</i>	75
Trombettiere Dragoni	Sciabola, Pistola	5	5	5	2	<i>cavaliere esperto, in arcione, musico</i>	75
Dragone	Carabina, Pistola, Sciabola	6	5	6	2	<i>cavaliere esperto, in arcione</i>	64
Dottore	Sciabola	6	4	4	2	<i>cavaliere esperto, dottore, in arcione, veterano</i>	63

VARIANTI UNITÁ:

- ⊖ Tutta la Squadra può eliminare la caratteristica *in arcione* al costo di -12 punti a modello.
- ⊖ Tutta la Squadra può acquisire la caratteristica *carica furiosa* al costo di +2 punti a modello.
- ⊖ L'Ufficiale può aggiungere un *cannocchiale* al costo di +20 punti.
- ⊖ L'Ufficiale può acquisire la caratteristica *tiratore scelto (pistola)* al costo di +5 punti.
- ⊖ L'Ufficiale e il Sergente possono acquisire la caratteristica *leader esperto* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Ogni Dragone può sostituire la Carabina con una Lancia al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Ogni Dragone può acquisire la caratteristica *tiratore scelto (carabina)* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *tiro in movimento (carabina)* al costo di +2 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *esperto del corpo a corpo* al costo di +8 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *determinato* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *veterano* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ I Dragoni possono formare Sezioni di almeno 2 modelli, diminuendo il VF a 1, al costo di -10 punti per modello.
- ⊖ Il Portastendardo e il Trombettiere possono formare una Sezione, diminuendo il VF a 1, al costo totale di -20 punti.



ESERCITO CONTINENTALE AMERICANO



MILIZIA VOLONTARIA

Composta da:

0-1 Ufficiale, 1 Sergente, 0-1 Portastendardo, 0-1 Musico, 6-30 Volontari, 0-1 Dottore, 0-6 Guerrieri Indiani o Guerrieri Indiani Élite

Modello	Armamento	VT	VM	VB	VF	Caratteristiche	Costo
Ufficiale	Spada	6	7	6	2	<i>leader</i>	48
Sergente	Moschetto, Coltello	5	6	6	2	<i>leader</i>	49
Portastendardo	Bandiera	3	3	3	2	<i>battesimo di fuoco, portastendardo</i>	37
Musico	Coltello	3	3	3	2	<i>battesimo di fuoco, musico</i>	36
Volontario	Moschetto, Coltello	4	4	4	2	<i>battesimo di fuoco</i>	29
Dottore	Coltello	5	3	3	2	<i>dottore, veterano</i>	40
Guerriero Indiano Élite	Moschetto, Tomahawk, Coltello	6	6	5	2	<i>alleato, esperto del territorio (boschi, foreste, terreno accidentato), implacabile, occhio di falco</i>	61
Guerriero Indiano	Moschetto, Tomahawk, Coltello	5	5	4	2	<i>alleato, esperto del territorio (boschi, foreste, terreno accidentato), implacabile</i>	50

VARIANTI UNITÁ:

- ⊖ L'Ufficiale può aggiungere un *cannocchiale* al costo di +20 punti.
- ⊖ L'Ufficiale può aggiungere una Pistola al costo di +5 punti.
- ⊖ L'Ufficiale può acquisire la caratteristica *tiratore scelto (pistola)* al costo di +5 punti.
- ⊖ Il Sergente può sostituire il Moschetto con un Fucile senza costi aggiuntivi.
- ⊖ Il Sergente può aggiungere un Tomahawk al costo di +8 punti.
- ⊖ Il Portastendardo può aggiungere una Spada al costo di +5 punti.
- ⊖ Il Musico può sostituire il Coltello con una Spada al costo di +2 punti.
- ⊖ Ogni Volontario può aggiungere un Tomahawk al costo di +8 punti.
- ⊖ Ogni Volontario può sostituire il Moschetto con un Fucile senza costi aggiuntivi.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *esperto del territorio (boschi, foreste)* al costo di +3 punti cad.
- ⊖ I Volontari possono formare Sezioni di almeno 3 modelli, diminuendo il VF a 1, al costo di -10 punti per modello.
- ⊖ Il Portastendardo e il Musico possono formare una Sezione, diminuendo il VF a 1, al costo totale di -20 punti.

Note: per le varianti dei Guerrieri Indiani vedere Scheda Squadra Indiani.



ESERCITO CONTINENTALE AMERICANO



MINUTEMEN

Composta da:

0-1 Ufficiale, 1 Sergente, 0-1 Portastendardo, 0-1 Musico, 6-30 Volontari, 0-1 Dottore, 0-6 Guerrieri Indiani o Guerrieri Indiani Élite

Modello	Armamento	VT	VM	VB	VF	Caratteristiche	Costo
Ufficiale	Spada	6	7	6	2	esperto del territorio (boschi, foreste), leader	51
Sergente	Moschetto, Coltello	5	6	6	2	esperto del territorio (boschi, foreste), leader, tiratore scelto (moschetto, fucile), veterano	62
Portastendardo	Bandiera	3	3	3	2	esperto del territorio (boschi, foreste), portastendardo	45
Musico	Coltello	3	3	3	2	esperto del territorio (boschi, foreste), musicista	44
Volontario	Moschetto, Coltello	4	4	4	2	esperto del territorio (boschi, foreste), tiratore scelto (moschetto, fucile)	42
Dottore	Coltello	5	3	3	2	esperto del territorio (boschi, foreste), dottore, veterano	43
Guerriero Indiano Élite	Moschetto, Tomahawk, Coltello	6	6	5	2	alleato, esperto del territorio (boschi, foreste, terreno accidentato), implacabile, occhio di falco	61
Guerriero Indiano	Moschetto, Tomahawk, Coltello	5	5	4	2	alleato, esperto del territorio (boschi, foreste, terreno accidentato), implacabile	50

VARIANTI UNITÁ:

- ⊖ L'Ufficiale può aggiungere un cannocchiale al costo di +20 punti.
- ⊖ L'Ufficiale può aggiungere una pistola al costo di +5 punti.
- ⊖ L'Ufficiale può acquisire la caratteristica tiratore scelto (pistola) al costo di +5 punti.
- ⊖ Il Sergente può sostituire il Moschetto con un Fucile senza costi aggiuntivi.
- ⊖ Il Sergente può aggiungere un Tomahawk al costo di +8 punti.
- ⊖ Il Portastendardo può aggiungere una Spada al costo di +5 punti.
- ⊖ Il Musico può sostituire il Coltello con una Spada al costo di +2 punti.
- ⊖ Ogni Volontario può aggiungere un Tomahawk al costo di +8 punti.
- ⊖ Ogni Volontario può sostituire il Moschetto con un Fucile senza costi aggiuntivi.
- ⊖ I Volontari possono formare Sezioni di almeno 3 modelli, diminuendo il VF a 1, al costo di -10 punti per modello.
- ⊖ Il Portastendardo e il Musico possono formare una Sezione, diminuendo il VF a 1, al costo totale di -20 punti.

Note: per le varianti dei Guerrieri Indiani vedere Scheda Squadra Indiani.



ESERCITO CONTINENTALE AMERICANO



FUCILIERI

Composta da:

0-1 Ufficiale, 1 Sergente, 5-20 Fucilieri, 0-1 Dottore, 0-6 Guerrieri Indiani o Guerrieri Indiani Élite

Modello	Armamento	VT	VM	VB	VF	Caratteristiche	Costo
Ufficiale	Fucile, Coltello	8	8	8	2	esperto del territorio (boschi, foreste, terreno accidentato), implacabile, leader, occhio di falco, tiratore scelto (fucile), veterano	82
Sergente	Fucile, Coltello	7	7	7	2	esperto del territorio (boschi, foreste, terreno accidentato), implacabile, leader, occhio di falco, tiratore scelto (fucile), veterano	76
Fuciliere	Fucile, Coltello	6	6	7	2	esperto del territorio (boschi, foreste, terreno accidentato), implacabile, occhio di falco, tiratore scelto (fucile)	62
Dottore	Coltello	6	4	4	2	dottore, veterano	46
Guerriero Élite	Moschetto, Tomahawk, Coltello	6	6	5	2	alleato, esperto del territorio (boschi, foreste, terreno accidentato), implacabile, occhio di falco	61
Guerriero	Moschetto, Tomahawk, Coltello	5	5	4	2	alleato, esperto del territorio (boschi, foreste, terreno accidentato), implacabile	50

VARIANTI UNITÁ:

- ⊖ L'Ufficiale può aggiungere un *cannocchiale* al costo di +20 punti.
- ⊖ L'Ufficiale e il Sergente possono acquisire la caratteristica *leader esperto* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Fino a tre Fucilieri possono acquisire la caratteristica *infiltrato* al costo di +15 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può aggiungere un Tomahawk al costo di +8 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *tiratore scelto (tomahawk)* al costo di +2 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *tiro in movimento (fucile)* al costo di +2 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *carica furiosa* al costo di +2 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *agile* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *esperto nel corpo a corpo* al costo di +8 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *determinato* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *veterano* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *mimetismo* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ I Fucilieri possono formare Sezioni di almeno 2 modelli, diminuendo il VF a 1, al costo di -10 punti per modello.

Note: per le varianti dei Guerrieri Indiani vedere Scheda Squadra Indiani.

ESERCITO FRANCESE

USSARI

Composta da:

0-1 Ufficiale Ussari, 1 Sergente Ussari, 0-1 Portastendardo Ussari, 0-1 Trombettiere Ussari, 4-12 Ussari, 0-1 Dottore

Modello	Armamento	VT	VM	VB	VF	Caratteristiche	Costo
Ufficiale Ussari	Sciabola, Pistola	8	8	6	2	<i>cavaliere esperto, esperto del corpo a corpo, in arcione, leader, veterano</i>	87
Sergente Ussari	Sciabola, Pistola	7	7	5	2	<i>cavaliere esperto, esperto del corpo a corpo, in arcione, leader</i>	76
Portastendardo Ussari	Sciabola, Pistola	5	6	4	2	<i>cavaliere esperto, in arcione, portastendardo</i>	75
Trombettiere Ussari	Sciabola, Pistola	5	6	4	2	<i>cavaliere esperto, in arcione, musico</i>	75
Ussaro	Sciabola	6	6	5	2	<i>cavaliere esperto, esperto del corpo a corpo, in arcione</i>	62
Dottore	Sciabola	6	4	4	2	<i>cavaliere esperto, dottore, in arcione, veterano</i>	63

VARIANTI UNITÁ:

- ⊖ Tutta la Squadra può eliminare la caratteristica *in arcione* al costo di -12 punti a modello.
- ⊖ Tutta la Squadra può acquisire la caratteristica *carica furiosa* al costo di +2 punti a modello.
- ⊖ L'Ufficiale può aggiungere un *cannocchiale* al costo di +20 punti.
- ⊖ L'Ufficiale può acquisire la caratteristica *tiratore scelto (pistola)* al costo di +5 punti.
- ⊖ L'Ufficiale e il Sergente possono acquisire la caratteristica *leader esperto* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Ogni Ussaro può aggiungere una Lancia al costo di +10 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *determinato* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *veterano* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Gli Ussari possono formare Sezioni di almeno 2 modelli, diminuendo il VF a 1, al costo di -10 punti per modello.
- ⊖ Il Portastendardo e il Trombettiere possono formare una Sezione, diminuendo il VF a 1, al costo totale di -20 punti.



ESERCITO INGLESE
DRAGONI LEGGERI



Composta da:

0-1 Ufficiale Dragoni, 1 Sergente Dragoni, 0-1 Portastendardo Dragoni, 0-1 Trombettiere Dragoni, 4-12 Dragoni, 0-1 Dottore

Modello	Armamento	VT	VM	VB	VF	Caratteristiche	Costo
Ufficiale Dragoni	Sciabola, Pistola	8	7	7	2	<i>cavaliere esperto, esperto del corpo a corpo, in arcione, leader, veterano</i>	87
Sergente Dragoni	Carabina, Sciabola, Pistola	7	6	7	2	<i>cavaliere esperto, in arcione, leader, tiratore scelto (carabina)</i>	80
Portastendardo Dragoni	Sciabola, Pistola	5	5	5	2	<i>cavaliere esperto, in arcione, portastendardo</i>	75
Trombettiere Dragoni	Sciabola, Pistola	5	5	5	2	<i>cavaliere esperto, in arcione, musico</i>	75
Dragone	Carabina, Pistola, Sciabola	6	5	6	2	<i>cavaliere esperto, in arcione</i>	64
Dottore	Sciabola	6	4	4	2	<i>cavaliere esperto, dottore, in arcione, veterano</i>	63

VARIANTI UNITÁ:

- ⊖ Tutta la Squadra può eliminare la caratteristica *in arcione* al costo di -12 punti a modello.
- ⊖ Tutta la Squadra può acquisire la caratteristica *carica furiosa* al costo di +2 punti a modello.
- ⊖ L'Ufficiale può aggiungere un *cannocchiale* al costo di +20 punti.
- ⊖ L'Ufficiale può acquisire la caratteristica *tiratore scelto (pistola)* al costo di +5 punti.
- ⊖ L'Ufficiale e il Sergente possono acquisire la caratteristica *leader esperto* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Ogni Dragone può sostituire la Carabina con una Lancia al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Ogni Dragone può acquisire la caratteristica *tiratore scelto (carabina)* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *tiro in movimento (carabina)* al costo di +2 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *esperto del corpo a corpo* al costo di +8 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *determinato* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *veterano* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ I Dragoni possono formare Sezioni di almeno 2 modelli, diminuendo il VF a 1, al costo di -10 punti per modello.
- ⊖ Il Portastendardo e il Trombettiere possono formare una Sezione, diminuendo il VF a 1, al costo totale di -20 punti.



ESERCITO INGLESE
GRANATIERI SCOZZESI

**Composta da:**

0-1 Ufficiale Granatieri, 1 Sergente Granatieri, 0-1 Suonatore Cornamusa, 5-30 Granatieri, 0-1 Dottore Granatieri, 0-6 Guerrieri Indiani o Guerrieri Indiani Élite

Modello	Armamento	VT	VM	VB	VF	Caratteristiche	Costo
Ufficiale Granatieri	Spada, Pistola	8	8	7	2	determinato, esperto nel corpo a corpo, leader, veterano	79
Sergente Granatieri	Spada, Pistola	7	8	7	2	determinato, esperto nel corpo a corpo, leader, veterano	77
Suonatore Cornamusa	Spada, Pistola	4	5	4	2	determinato, musicista	61
Granatiere	Moschetto, Baionetta, Granate	6	7	6	2	determinato, esperto nel corpo a corpo, fanteria di linea, veterano	77
Dottore	Coltello	6	4	4	2	determinato, dottore, veterano	51
Guerriero Indiano Élite	Moschetto, Tomahawk, Coltello	6	6	5	2	alleato, esperto del territorio (boschi, foreste, terreno accidentato), implacabile, occhio di falco	61
Guerriero Indiano	Moschetto, Tomahawk, Coltello	5	5	4	2	alleato, esperto del territorio (boschi, foreste, terreno accidentato), implacabile	50

VARIANTI UNITÀ:

- ⊖ L'Ufficiale può aggiungere un *cannocchiale* al costo di +20 punti.
- ⊖ L'Ufficiale può acquisire la caratteristica *tiratore scelto (pistola)* al costo di +5 punti.
- ⊖ L'Ufficiale e il Sergente Granatieri possono acquisire la caratteristica *leader esperto* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Il Sergente può aggiungere Moschetto, Baionetta e Granate al costo di +20 punti.
- ⊖ Ogni Granatiere può aggiungere una Spada al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Ogni Granatiere può aggiungere una Pistola al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *tiratore scelto (moschetto)* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Fino a 3 modelli possono acquisire le caratteristiche *carica furiosa e inarrestabile* al costo di +12 punti cad.
- ⊖ I Granatieri possono formare Sezioni di almeno 2 modelli, diminuendo il VF a 1, al costo di -10 punti per modello.

Note: per le varianti dei Guerrieri Indiani vedere Scheda Squadra Indiani.



ESERCITO ASSIANO
FANTERIA DI LINEA



Composta da:

0-1 Ufficiale, 1 Sergente, 0-1 Portastendardo, 0-1 Musico, 6-30 Fanti di Linea, 0-1 Dottore

Modello	Armamento	VT	VM	VB	VF	Caratteristiche	Costo
Ufficiale	Spada	7	7	8	2	<i>esperto nel corpo a corpo, leader, temibile</i>	67
Sergente	Moschetto, Baionetta, Spada	6	6	7	2	<i>leader, temibile</i>	68
Portastendardo	Bandiera	3	3	3	2	<i>portastendardo, temibile</i>	47
Musico	Coltello	3	3	3	2	<i>musicista, temibile</i>	46
Fante di linea	Moschetto, Baionetta	5	5	6	2	<i>fanteria di linea, temibile</i>	54
Dottore	Coltello	6	4	4	2	<i>dottore, veterano, temibile</i>	48

VARIANTI UNITÀ:

- ⊖ L'Ufficiale può aggiungere un *cannocchiale* al costo di +20 punti.
- ⊖ L'Ufficiale può aggiungere una Pistola al costo di +5 punti.
- ⊖ L'Ufficiale può acquisire la caratteristica *tiratore scelto (pistola)* al costo di +5 punti.
- ⊖ L'Ufficiale può acquisire le caratteristiche *in arcione* e *cavaliere esperto* al costo di +15 punti.
- ⊖ L'Ufficiale e il Sergente possono acquisire la caratteristica *leader esperto* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Il Portastendardo può aggiungere una Spada al costo di +5 punti.
- ⊖ Il Musicista può sostituire il Coltello con una Spada al costo di +2 punti.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *tiratore scelto (moschetto)* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *determinato* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *veterano* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ I Fanti di Linea possono formare Sezioni di almeno 3 modelli, diminuendo il VF a 1, al costo di -10 punti per modello.
- ⊖ Il Portastendardo e il Musicista possono formare una Sezione, diminuendo il VF a 1, al costo totale di -20 punti.



ESERCITO ASSIANO

GRANATIERI



Composta da:

0-1 Ufficiale Granatieri, 1 Sergente Granatieri, 0-1 Portastendardo Granatieri, 0-1 Musico Granatieri, 5-30 Granatieri, 0-1 Dottore

Modello	Armamento	VT	VM	VB	VF	Caratteristiche	Costo
Ufficiale Granatieri	Spada	8	8	8	2	determinato, esperto nel corpo a corpo, leader, temibile, veterano	81
Sergente Granatieri	Moschetto, Baionetta, Spada, Granate	7	7	7	2	determinato, leader, temibile, veterano	87
Portastendardo Granatieri	Bandiera	4	4	4	2	determinato, portastendardo, temibile	58
Musico Granatieri	Coltello	4	4	4	2	determinato, musicista, temibile	57
Granatiere	Moschetto, Baionetta, Granate	6	6	7	2	determinato, fanteria di linea, temibile	70
Dottore	Coltello	6	4	4	2	determinato, dottore, temibile, veterano	56

VARIANTI UNITÀ:

- ⊕ L'Ufficiale può aggiungere un *cannocchiale* al costo di +20 punti.
- ⊕ L'Ufficiale può aggiungere una Pistola al costo di +5 punti.
- ⊕ L'Ufficiale può acquisire la caratteristica *tiratore scelto (pistola)* al costo di +5 punti.
- ⊕ L'Ufficiale può acquisire le caratteristiche *in arcione* e *cavaliere esperto* al costo di +15 punti.
- ⊕ L'Ufficiale e il Sergente possono acquisire la caratteristica *leader esperto* al costo di +5 punti cad.
- ⊕ Il Sergente può acquisire la caratteristica *esperto nel corpo a corpo* al costo di +8 punti.
- ⊕ Il Sergente può acquisire la caratteristica *tiratore scelto (moschetto)* al costo di +5 punti.
- ⊕ Il Portastendardo può aggiungere una Spada al costo di +5 punti.
- ⊕ Il Musicista può sostituire il Coltello con una Spada al costo di +2 punti.
- ⊕ Ogni modello può acquisire la caratteristica *tiratore scelto (moschetto)* al costo di +5 punti cad.
- ⊕ Ogni modello può acquisire la caratteristica *veterano* al costo di +5 punti cad.
- ⊕ I Granatieri possono formare Sezioni di almeno 2 modelli, diminuendo il VF a 1, al costo di -10 punti per modello.
- ⊕ Il Portastendardo e il Musicista possono formare una Sezione, diminuendo il VF a 1, al costo totale di -20 punti.



ESERCITO ASSIANO

JÄGERS



Composta da:

0-1 Ufficiale Jaeger, 1 Sergente Jaeger, 5-30 Jaegers, 0-1 Jaeger Dottore

Modello	Armamento	VT	VM	VB	VF	Caratteristiche	Costo
Ufficiale Jaeger	Spada	8	7	8	2	<i>esperto del territorio (boschi, foreste, terreno accidentato), esperto nel corpo a corpo, leader, temibile, veterano</i>	77
Sergente Jaeger	Fucile, Spada	7	6	7	2	<i>esperto del territorio (boschi, foreste, terreno accidentato), tiratore scelto(fucile), leader, temibile, veterano</i>	75
Jaeger	Fucile, Coltello	6	5	6	2	<i>esperto del territorio (boschi, foreste, terreno accidentato), tiratore scelto(fucile), temibile</i>	57
Jaeger Dottore	Coltello	6	4	4	2	<i>dottore, esperto del territorio (boschi, foreste, terreno accidentato), veterano, temibile</i>	54

VARIANTI UNITÁ:

- ⊖ L'Ufficiale Jaeger può aggiungere un *cannocchiale* al costo di +20 punti.
- ⊖ L'Ufficiale Jaeger può aggiungere una *Pistola* al costo di +5 punti.
- ⊖ L'Ufficiale Jaeger può acquisire la caratteristica *tiratore scelto (pistola)* al costo di +5 punti.
- ⊖ L'Ufficiale Jaeger e il Sergente Jaeger possono acquisire la caratteristica *leader esperto* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Il Sergente Jaeger può acquisire la caratteristica *esperto nel corpo a corpo* al costo di +8 punti.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *tiro in movimento (fucile)* al costo di +2 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *determinato* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Ogni modello può acquisire la caratteristica *veterano* al costo di +5 punti cad.
- ⊖ Gli Jaeger possono formare Sezioni di almeno 2 modelli, diminuendo il VF a 1, al costo di -10 punti per modello.