



FINAL ASSAULT



BERLIN ATTACK



resarchiv: Bild 183-W0508-316
© 1999 US Army - Scheraga

Scenario

Classificato: Late war



FINAL ASSAULT

BERLIN ATTACK

*Scritto da
MASSIMO TORRIANI*

*Con la collaborazione di
VALENTINO DEL CASTELLO*

Copyright 2017

Versione Novembre 2017

Tutti i diritti riservati.

*Nessuna parte può essere riprodotta in alcun modo, incluso
qualsiasi tipo di sistema meccanico e/o elettronico,
senza la preventiva autorizzazione scritta degli autori.*

BERLIN ATTACK LA FINE DEL TERZO REICH

I fasti dei primi anni di guerra sono oramai lontani. L'esercito tedesco si ritira ovunque. Sul fronte africano Hitler registra le ultime sconfitte e viene scacciato in Italia dove il fronte alleato attacca "in ventre molle". L'Operazione Overlord, con lo sbarco in Normandia, scandisce l'apertura di un nuovo fronte di guerra. La Russia, avida di vendetta preme da Est...

Gli ultimi mesi del 1944 segnarono in modo inequivocabile la disfatta del nazismo. Il 6 ottobre i russi rinnovarono la loro offensiva in Ungheria. Il generale russo Malinovskij, alla testa di cinque armate, più due gruppi di brigate meccanizzate, avanzò deciso sul fronte Orientale: obiettivo Budapest. Fermato alle porte di Debrecen dalle divisioni superstiti del generale Freissner, si ritrovò parzialmente circondato dalla sesta armata, ma già il 30 Novembre coglieva la propria rivincita grazie all'aiuto del generale Tolbuhin con il quale cingeva d'assedio la città. Oltre 100.000 uomini correvano il rischi di cadere sotto il maglio russo. Hitler, superata l'insurrezione di Varsavia e con l'inverno alle porte, decise di rispondere alla provocazione inviando la 3a e la 5a divisione SS in supporto agli assediati. Il 18 gennaio i tedeschi sfondarono a Nord penetrando per 64 km nelle linee nemiche e giungendo a 24 km da Budapest. Gli scontri si fecero durissimi e, gradualmente, l'avanzata si arrestò. Il 27 gennaio il fronte era oramai immobile; il tentativo era fallito. Il 13 febbraio, il castello di Buda, ultimo baluardo della resistenza, venne espugnato. Di fronte ai continui successi russi, i tedeschi tentarono un'ulteriore controffensiva. Il 6 Marzo, la 6a Armata Panzer SS, comandata dal generale Sepp Dietrich e coadiuvata dalle forze del generale Balck attaccò a nord del lago Balaton. Dopo quarantotto ore l'attacco tedesco si era già completamente esaurito. I mezzi corazzati erano riusciti a sfondare il fronte nemico ma i fanti, poco addestrati, non furono in grado di sfruttare il vantaggio e il 12 marzo le truppe tedesche erano ancora a 25 km dal Danubio, loro obiettivo finale. La reazione non si fece attendere e Malinovskij e Tolbuhin passarono all'attacco cercando di chiudere in una morsa d'acciaio il contingente tedesco. Malinovskij riuscì nell'intento ma Tolbuhin incontrò una resistenza molto dura da parte del 4° corpo d'Armata Corazzato SS. Il piano ingegnoso di tagliare la ritirata fallì così miseramente ma la sproporzione tra le forze sovietiche e quelle tedesche decretò l'abbandono definitivo del suolo ungherese. Il 29 marzo Tolbuhin passò il Raab e Malinovskij costeggiò l'Oder per convergere su Vienna. Il tentativo di fermare Žukov, comandante in capo delle forze armate sovietiche, ad opera del generale Otto Wohler, decretò la sconfitta definitiva del 9° Corpo d'Armata da montagna delle SS. Il piano Russo era semplice: assicurarsi il controllo dei Balcani per evitare che gli Alleati potessero rivendicarne il controllo a fine conflitto. Per questo motivo, il 2 Aprile, Malinovskij attraversò la Leitha mentre Tolbuhin, espugnato il complesso industriale di Wiener Neustadt lanciava due colonne d'attacco: una in direzione Graz e una verso la capitale Austriaca. Dopo otto giorni di aspri combattimenti i russi conquistarono Vienna. Malinovskij mosse quindi verso la Slovacchia che gradualmente fu occupata dalle truppe sovietiche. Hitler, nonostante la situazione di totale sbandamento, considerava la situazione critica ma non disastrosa e



si preparava alla difesa estrema. Stalin, e gli alti comandi dell'Armata Rossa, al contrario, erano certi della sua imminente capitolazione e, il 16 Aprile 1945 diedero il via all' Operazione Berlino. Forti di 20 Armate con 41.000 mortai e pezzi d'artiglieria, 6.300 carri, 8.400 aerei e due milioni e mezzo di uomini mossero all'attacco. A Žukov vennero assegnate 10 Armate e il compito di accerchiare la capitale tedesca, alla sua sinistra era schierato il maresciallo Konev con sette Armate, mentre alla destra si trovava Rukossovkiĭ con tre Armate. Se si considera l'intero apparato sovietico è possibile stimare 140 Divisioni russe contro 37 Divisioni tedesche stremate e lontane da quell'efficienza che le aveva contraddistinte nei primi anni di guerra. Lungo il corso della Neisse i combattimenti si susseguirono senza sosta ma, nonostante il dispiego di mezzi, il primo giorno di battaglia, i russi colsero solo modesti successi. Anche a sera inoltrata la situazione non presentava progressi tangibili e nonostante l'impiego massiccio dei cacciabombardieri sovietici, i tedeschi contennero l'attacco. Ma lo strapotere russo, in termini di uomini e mezzi, logorò la resistenza e il 19 aprile era oramai chiaro l'esito finale. Le difese tedesche, sfondate in vari punti, persero di coerenza e si ritrovarono ad agire singolarmente incapaci di quella sinergia che era stata il loro punto di forza. Zukov approfittò della situazione e con uno slancio raggiunse Strausberg a soli 30 km da Berlino. Hitler, convinto che l'obiettivo fosse Dresda, divise le forze assegnando il 91° Corpo alla 3a Armata. Il 22 aprile i mezzi corazzati russi accerchiarono la 9a Armata tagliando l'asse Dresda-Berlino a Juteborg. Tra il 23 e il 29 aprile la 12° Armata del generale Wenck tentò l'ultima difesa disperata ma era oramai chiaro il destino della Germania e del Terzo Reich. Il suicidio di Hitler sancì in modo definitivo la capitolazione. Il 2 maggio Berlino si arrese.

REGOLE SPECIALI SCENARI

Regole Generali

Ogni scenario prevede una mappa specifica e la selezione delle unità impiegate nello scontro: in alcuni casi, per rendere i singoli scenari più equilibrati e divertenti pur conservando gli obiettivi e le azioni chiave, abbiamo ridotto in percentuale le forze storiche.

Siete liberi di modificare le forze in campo utilizzando le varianti presenti nelle liste Eserciti ufficiali, per un massimo di 50 punti totali: questo vi permetterà di adattare secondo le vostre esigenze l'equipaggiamento delle truppe utilizzate (armi di ordinanza ecc.).

Potete anche optare per giocare gli scenari utilizzando degli eserciti creati direttamente da voi utilizzando le regole standard del Manuale Base.

Condizioni di vittoria: controllo di obiettivi specifici (edifici, postazioni o bunker)

Le condizioni di vittoria di alcuni scenari del presente supplemento richiedono che le truppe, alla fine dell'ultimo turno, abbiano il controllo di un determinato obiettivo. Per avere il controllo di un obiettivo (ad esempio un edificio) occorre avere all'interno più del doppio dei modelli nemici. In questo conteggio non devono essere tenuti in considerazione i modelli *storditi*.

Nel caso dei veicoli occorre conteggiare i componenti dell'equipaggio non *storditi* ed il veicolo stesso deve essere posizionato entro 5 cm (2") dall'obiettivo. I componenti dell'equipaggio dei Carri, di qualsiasi tipo, valgono il doppio.

Nuove Caratteristiche

- **Fanteria caccia carri:** tutte le squadre di fanteria possono acquisire questa caratteristica spendendo +25 punti per Squadra. Un'unità di *fanteria caccia carri* considera il VT di tutti i modelli della Squadra modificato di +1 quando il suo bersaglio è un veicolo sia nei *Tiri per Colpire* che nell'assalto al veicolo, inoltre, grazie alla propria esperienza considera il Valore Impatto dell'arma che utilizza un punto superiore (es. un bazooka si considera VI 7 anziché VI 6)

SCENARIO 1: FESTUNG KURLAND

Una formazione corazzata ed una divisione di fanteria dell'Armata Rossa penetrarono nell'ala destra dello schieramento della Brigata Nederland. L'Hauptscharführer Georg Schluifelder lanciò un contrattacco per conquistare la collina. L'attacco riuscì perfettamente e la collina venne conquistata.

Data: 26 Ottobre 1944

Località: Curlandia

Dimensione Tavolo: 180 x 120 cm (6' x 4')

Durata: 10 turni

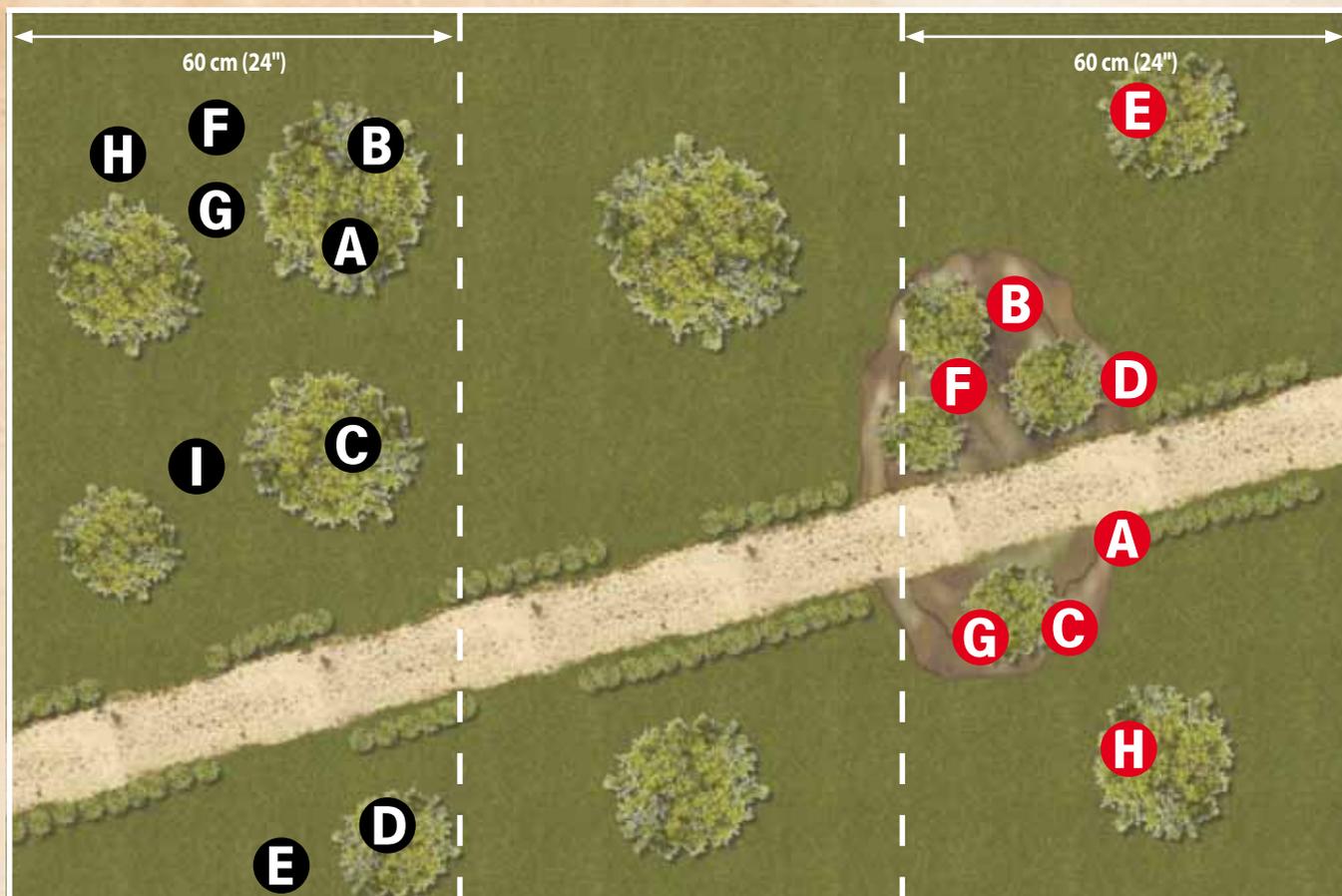
Schieramento: come da mappa

Condizioni di vittoria tedeschi al termine dei 10 turni: avere il controllo della collina (contrassegnata con una X), come indicato nelle Regole Generali a pag. 4. Qualsiasi altra condizione viene considerata un pareggio (a meno che non si tratti di una vittoria russa).

Condizioni di vittoria russi al termine dei 10 turni: avere il controllo della collina (contrassegnata con una X), come indicato nelle Regole Generali a pag. 4. Qualsiasi altra condizione viene considerata un pareggio (a meno che non si tratti di una vittoria tedesca).

Regole opzionali utilizzabili: i giocatori possono optare per dividere le unità (se previsto dalla scheda.)

Regole speciali: nessuna.





FORZE IN CAMPO ESERCITO TEDESCO



LOTONE PANZERGRENADIER

Composto da: 1 Squadra Comando Panzergrenadier, 3 Squadre Panzergrenadier

SQUADRA COMANDO PANZERGRENADIER (A)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 2
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Mitra MP40, Pistola Luger, Granate Stg39	comandante, leader
1	Sottotenente	Mitra MP40, Pistola Walther P38, Granate Stg39	leader
1	Panzergrenadier Anticarro	Lanciarazzi Panzerschreck (VI 6), Pistola Walther P38, Granate Stg39	
1	Panzergrenadier	Fucile Kar98k, Granate Stg39	

SQUADRA PANZERGRENADIER (B-C-D)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 5
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra MP40, Granate Stg39	leader
1	Caporale	Mitra MP40, Granate Stg39	leader
2	Mitraglieri Panzergrenadier	Mitragliatrice leggera Mg34, Pistola Walther P38, Granate Stg39	
1	Panzergrenadier Anticarro	Panzerfaust 60, Fucile Kar98k, Granate Stg39	
2	Panzergrenadier	Fucile d'assalto Stg44, Granate Stg39	
2	Panzergrenadier	Fucile Kar98k, Granate Stg39	

SUDDIVISIONE SQUADRA PANZERGRENADIER

Ogni Squadra Panzergrenadier può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente, da un Mitragliere e da 3 Panzergrenadier (PR 3) e la seconda composta dal Caporale, da un Mitragliere e da 2 Panzergrenadier (PR 2).

LOTONE MORTAI

Composto da: 1 Squadra Mortai

SQUADRA MORTAI (E)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 2
VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra MP40, Granate Stg39	binocolo, leader
1	Mortarista	Mortaio Medio GrW34 cal.81 mm, Pistola Walther P38	
1	Fante	Fucile Kar98k, Granate Stg39	
1	Operatore radio	Fucile Kar98k, Granate Stg39	radio

PLOTONE RICOGNIZIONE

Composto da: 1 Kübelwagen

AUTOMOBILE KÜBELWAGEN (F)

Tipologia Veicolo: Automobile - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente (binocolo, leader), 2 Fanti - Tutti equipaggiati con mitra MP40

Punto Rottura: 3

Movimento Cauto: 35 cm (14")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: -

Valore Protezione: 3

Armamento (arma principale, contraerea, esposto): mitragliatrice leggera Mg34

Caratteristiche: modelli esposti, scoperto, veicolo ricognizione

SEZIONE MOTOCICLISTI

Composta da: 1 Sidecar BMW

SIDECAR BMW (G)

Tipologia Veicolo: Moto - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Caporale (leader), 1 Fante - Tutti equipaggiati con Mitra MP40

Punto Rottura: 2

Movimento cauto: 40 cm (16")

Valore Tattico: 7

Valore Protezione: 2

Arma principale (sidecar, postazione fissa, esposto): mitragliatrice leggera Mg34

Caratteristiche: modelli esposti, scoperto

PLOTONE CARRI MEDI

Composto da: 2 Carri Sdkfz 171 Panther

CARRO SDKFZ 171 PANTHER (H)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra MP40

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 7

Valore Corazza: 7

Valore Protezione: 6

Valore Impatto (arma principale): 7/3 M

Arma principale (torretta): cannone medio cal. 75 mm con mitragliatrice leggera Mg34 (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice leggera Mg34

Caratteristiche Veicolo: determinati, radio

CARRO SDKFZ 171 PANTHER (I)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra MP40

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 7

Valore Corazza: 7

Valore Protezione: 6

Valore Impatto (arma principale): 7/3 M

Arma principale (torretta): cannone medio cal. 75 mm con mitragliatrice leggera Mg34 (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice leggera Mg34

Caratteristiche Veicolo: determinati, radio

NOTE ESERCITO TEDESCO

- ⊛ Totale 9 unità (fino a 12 in caso di suddivisione in Sezioni).
- ⊛ Totale 50 modelli (di cui 15 equipaggi di veicoli).
- ⊛ Totale 5560 punti (PRT 22).
- ⊛ Le unità vengono schierate come da indicazioni della mappa.



FORZE IN CAMPO ESERCITO RUSSO



COMPAGNIA D'ASSALTO

Composta da: 1 Squadra Comando Compagnia, 3 Squadre d'Assalto

SQUADRA COMANDO COMPAGNIA (A)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 3
VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capitano	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	comandante, leader, tankoviy desant
1	Tenente	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	comandante, leader, tankoviy desant
1	Sottotenente	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	leader, tankoviy desant
2	Fanti	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	tankoviy desant

SQUADRA D'ASSALTO (B-C-D)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 5
VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	leader, tankoviy desant
1	Addetto Anticarro	Lanciarazzi RPG-1, Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	tankoviy desant
7	Fanti	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	tankoviy desant

PLOTONE MORTAI

Composto da: 1 Gruppo Comando Mortai PO, 1 Squadra Mortai (fuori campo)

SQUADRA COMANDO MORTAI PO (E)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 2
VT: 6
Caratteristiche: punto d'osservazione

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	binocolo, comandante, leader
1	Fante	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	
1	Fante Operatore radio	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	radio lungo raggio

SQUADRA MORTAI (E - fuori campo)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 2
VT: 6
Caratteristiche: fuoco fuori campo

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	binocolo, leader
1	Mortarista	Mortaio pesante cal. 120 mm e Pistola tula Tokarev 1933	
1	Fante	Fucile Mosin-Nagant 1891/30, Granate RGD 33	
1	Fante Operatore radio	Fucile Mosin-Nagant 1891/30, Granate RGD 33	radio

PLOTONE ANTICARRO

Composto da: 2 Cannoni Anticarro ZIS-3

CANNONI ANTICARRO cal. 76,2 mm (F)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 6

Valore Protezione: 4

Valore Impatto (Cannone medio cal. 76,2 mm): 6/3 M

Caratteristiche: scudo

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	binocolo, leader
1	Capo Pezzo	Cannone medio ZIS-3 cal. 76,2 mm, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	capo pezzo
1	Fante	Fucile Mosin-Nagant 1891/30, Granate RGD 33	
1	Operatore radio	Fucile Mosin-Nagant 1891/30, Granate RGD 33	radio

CANNONI ANTICARRO cal. 76,2 mm (G)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 6

Valore Protezione: 4

Valore Impatto (Cannone medio cal. 76,2 mm): 6/3 M

Caratteristiche: scudo

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	binocolo, leader
1	Capo Pezzo	Cannone medio ZIS-3 cal. 76,2 mm, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	capo pezzo
1	Fante	Fucile Mosin-Nagant 1891/30, Granate RGD 33	
1	Operatore radio	Fucile Mosin-Nagant 1891/30, Granate RGD 33	radio

BATTERIA ARTIGLIERIA MOTORIZZATA

Composta da: 1 PO GAZ-67, 1 ISU152 (fuori campo)

PUNTO D'OSSERVAZIONE GAZ-67 (H)

Tipologia Veicolo: Automobile - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente (leader, binocolo), 2 Fanti - Tutti equipaggiati con Mitra PPSH 41/43

Punto Rottura: 3

Movimento Cauto: 35 cm (14")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: -

Valore Protezione: 3

Armamento: -

Caratteristiche: modelli esposti, punto d'osservazione, radio lungo raggio, scoperto, veicolo ricognizione

CARRO ISU152 (H - fuori campo)

Tipologia Veicolo: Carro Pesante - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con Mitra PPSH-41/43

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 15 cm (6")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 9

Valore Protezione: 7

Valore Impatto (arma principale): -/6L, tiro indiretto a distanza minima 60 (24")

Arma principale (scafo inferiore, brandeggio limitato): Obice pesante cal. 152 mm

Caratteristiche Veicolo: fuoco fuori campo, radio, veicolo d'assalto

NOTE ESERCITO RUSSO

- ✳ Totale 10 unità (2 fuori campo).
- ✳ Totale 55 modelli (di cui 8 equipaggi di veicoli).
- ✳ Totale 4145 punti (PRT 16).
- ✳ Le unità vengono schierate come da indicazioni della mappa.

SCENARIO 2: FESTUNG KURLAND - SECONDO ATTO

In considerazione dell'importanza strategica che rivestiva la collina, i russi si riorganizzarono, e appoggiati dai carri, tentarono numerose sortite ma la collina venne tenuta con coraggio e valse, al comandante tedesco, la promozione in campo a Untersturmführer.

Data: 27 Ottobre 1944

Località: Curlandia

Dimensione Tavolo: 180 x 120 cm (6' x 4')

Durata: 10 turni

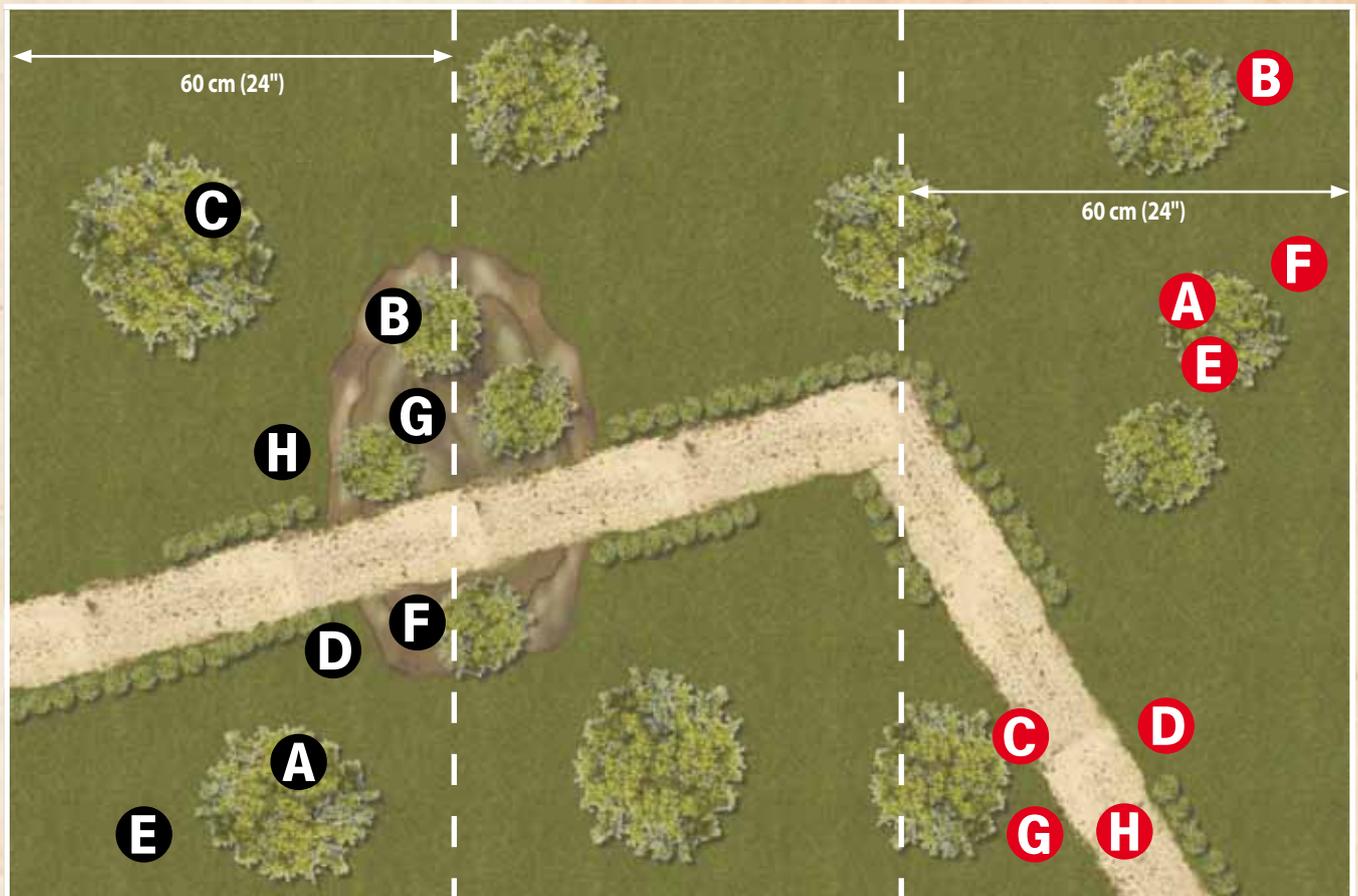
Schieramento: come da mappa

Condizioni di vittoria tedeschi al termine dei 10 turni: avere il controllo della collina (contrassegnata con una X), come indicato nelle Regole Generali a pag. 4. Qualsiasi altra condizione viene considerata un pareggio (a meno che non si tratti di una vittoria russa).

Condizioni di vittoria russi al termine dei 10 turni: avere il controllo della collina (contrassegnata con una X), come indicato nelle Regole Generali a pag. 4. Qualsiasi altra condizione viene considerata un pareggio (a meno che non si tratti di una vittoria tedesca).

Regole opzionali utilizzabili: i giocatori possono optare per dividere le unità (se previsto dalla scheda.)

Regole speciali: nessuna.





FORZE IN CAMPO ESERCITO TEDESCO



PLOTONE PANZERGRENADIER

Composto da: 1 Squadra Comando Panzergrenadier, 3 Squadre Panzergrenadier

SQUADRA COMANDO PANZERGRENADIER (A)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 2
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Mitra MP40, Pistola Luger, Granate Stg39	binocolo, comandante, leader
1	Sottotenente	Mitra MP40, Pistola Walther P38, Granate Stg39	leader
1	Panzergrenadier Anticarro	Lanciarazzi Panzerschreck (VI 6), Pistola Walther P38, Granate Stg39	
1	Panzergrenadier Operatore Radio	Fucile Kar98k, Granate Stg39	radio

SQUADRA PANZERGRENADIER (B-C-D)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 5
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra MP40, Granate Stg39	leader
1	Caporale	Mitra MP40, Granate Stg39	leader
2	Mitraglieri Panzergrenadier	Mitragliatrice leggera Mg34, Pistola Walther P38, Granate Stg39	
1	Panzergrenadier Anticarro	Panzerfaust 60, Fucile Kar98k, Granate Stg39	
2	Panzergrenadier	Fucile d'assalto Stg44, Granate Stg39	
2	Panzergrenadier	Fucile Kar98k, Granate Stg39	

SUDDIVISIONE SQUADRA PANZERGRENADIER

Ogni Squadra Panzergrenadier può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente, da un Mitragliere e da 3 Panzergrenadier (PR 3) e la seconda composta dal Caporale, da un Mitragliere e da 2 Panzergrenadier (PR 2).

PLOTONE MORTAI

Composto da: 1 Squadra Mortai

SQUADRA MORTAI (E)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 2
VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra MP40, Granate Stg39	binocolo, leader
1	Mortarista	Mortaio Medio GrW34 cal.81 mm, Pistola Walther P38	
1	Fante	Fucile Kar98k, Granate Stg39	
1	Operatore radio	Fucile Kar98k, Granate Stg39	radio

LOTONE MITRAGLIATRICI

Composto da: 1 Squadra Mitragliatrici

SQUADRA MITRAGLIATRICI (F)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 2
VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra MP40, Granate Stg39	leader
1	Mitragliere	Mitragliatrice media MG42, Pistola Walther P38,	capo pezzo, treppiede
2	Fanti	Fucile Kar98k, Granate Stg39	

LOTONE ANTICARRO

Composto da: 1 Cannone Anticarro PaK 40

CANNONE ANTICARRO PaK 40 (G)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 2
VT: 7
Valore Protezione: 4
Valore Impatto (cannone medio cal. 75 mm): 6/3 M
Caratteristiche: scudo

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra MP40, Granate Stg39	binocolo, leader
1	Capo Pezzo	Cannone medio cal. 75 mm, Pistola Walther P38, Granate Stg39, Granate Stg39	capo pezzo
1	Fante	Fucile Kar98k, Granate Stg39	
1	Operatore radio	Fucile Kar98k, Granate Stg39	radio

LOTONE CARRI PESANTI

Composto da: 1 Carro Sdkfz 181 Tiger

CARRO SDKFZ 181 TIGER (H)

Tipologia Veicolo: Carro Pesante - Corazzato - Cingolato
Componenti Equipaggio: 1 Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra MP40
Punto Rottura: 5
Movimento Cauto: 15 cm (6")
Valore Tattico: 6
Valore Corazza: 9
Valore Protezione: 7
Valore Impatto (arma principale): 8/4 L
Arma principale (torretta): cannone pesante cal. 88 mm con mitragliatrice leggera Mg34 (coassiale)
Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice leggera Mg34
Caratteristiche Veicolo: radio, torretta lenta

NOTE ESERCITO TEDESCO

- ✪ Totale 8 unità (fino a 11 in caso di suddivisione in Sezioni).
- ✪ Totale 48 modelli (di cui 5 equipaggi di veicoli).
- ✪ Totale 5050 punti (PRT 18).
- ✪ Le unità vengono schierate come da indicazioni della mappa.



FORZE IN CAMPO ESERCITO RUSSO



LOTONE DELLA GUARDIA

Composto da: 1 Squadra Comando Fucilieri della Guardia, 1 Squadra Fucilieri della Guardia, 2 Squadre d'Assalto della Guardia

SQUADRA COMANDO DELLA GUARDIA (A)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 2
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	comandante, determinati, leader, tankoviy desant
1	Addetto Anticarro	Fucile anticarro PTRD-1, Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	determinati, tankoviy desant
2	Fucilieri	Fucile Mosin-Nagant 1891/30, Granate RGD 33	determinati, tankoviy desant

SQUADRA FUCILIERI DELLA GUARDIA (B)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 5
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	determinati, leader, tankoviy desant
1	Addetto Anticarro	Fucile anticarro PTRD-1, Granate RGD 33	determinati, tankoviy desant
7	Fucilieri	Fucile semiautomatico SVT40, Granate RGD 33	determinati, tankoviy desant

SUDDIVISIONE SQUADRA FUCILIERI DELLA GUARDIA

Ogni Squadra Fucilieri può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dall'Addetto Anticarro e da 1 Fuciliere (PR 1) e la seconda composta dal Sergente e da 6 Fucilieri (PR 4).

SQUADRA D'ASSALTO DELLA GUARDIA (C-D)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 5
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	determinati, leader, tankoviy desant
1	Addetto Anticarro	Lanciarazzi RPG-1, Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	determinati, tankoviy desant
7	Fanti	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	determinati, tankoviy desant

SUDDIVISIONE SQUADRA D'ASSALTO DELLA GUARDIA

Ogni Squadra d'Assalto può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dall'Addetto Anticarro e da 1 Fante (PR 1) e la seconda composta dal Sergente e da 6 Fanti (PR 4).

LOTONE MORTAI

Composto da: 1 Gruppo Comando Mortai PO, 1 Squadra Mortai (fuori campo)

SQUADRA COMANDO MORTAI PO (E)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 2
VT: 7
Caratteristiche: punto d'osservazione

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	binocolo, comandante, determinati, leader
1	Fante	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	determinati
1	Fante Operatore radio	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	determinati, radio lungo raggio

SQUADRA MORTAI (E - fuori campo)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 7

Caratteristiche: fuoco fuori campo

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	binocolo, determinati, leader
1	Mortarista	Mortaio pesante cal. 120 mm e Pistola tula Tokarev 1933	determinati,
1	Fante	Fucile Mosin-Nagant 1891/30, Granate RGD 33	determinati,
1	Fante Operatore radio	Fucile Mosin-Nagant 1891/30, Granate RGD 33	determinati, radio

LOTONE CARRI MEDI

Composto da: 2 Carri T34/85

CARRO T34/85 (F)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra PPSH 41/43

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 7

Valore Corazza: 7

Valore Protezione: 6

Valore Impatto (arma principale): 8/4 L

Arma principale (torretta): cannone pesante cal. 85 mm con mitragliatrice leggera DT (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice leggera DT

Caratteristiche Veicolo: determinati, radio

CARRO T34/85 (G)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra PPSH 41/43

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 7

Valore Corazza: 7

Valore Protezione: 6

Valore Impatto (arma principale): 8/4 L

Arma principale (torretta): cannone pesante cal. 85 mm con mitragliatrice leggera DT (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice leggera DT

Caratteristiche Veicolo: determinati, radio

LOTONE CARRI PESANTI

Composto da: 1 Carro IS2m

CARRO IS2m (H)

Tipologia Veicolo: Carro Pesante - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Capo Carro (leader, binocolo), 3 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra PPSH 41/43

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 15 cm (6")

Valore Tattico: 7

Valore Corazza: 10

Valore Protezione: 7

Valore Impatto (arma principale): 9/5 L

Arma principale (torretta): cannone pesante cal. 122 mm con mitragliatrice leggera DT (coassiale)

Arma secondaria (torretta posteriore): mitragliatrice leggera DT

Caratteristiche Veicolo: determinati, radio

NOTE ESERCITO RUSSO

- ⊛ Totale 9 unità (fino a 12 in caso di suddivisione in Sezioni, 1 fuori campo).
- ⊛ Totale 52 modelli (di cui 14 equipaggi di veicoli).
- ⊛ Totale 7565 punti (PRT 20).
- ⊛ Le unità vengono schierate come da indicazioni della mappa.

SCENARIO 3: FESTUNG KURLAND - TERZO ATTO

Dopo la sconfitta i Russi non si diedero per vinti e raddoppiarono gli sforzi penetrando all'altezza di Li-bau. L'Obersturmbannführer Friedrich Karl bloccò l'avanzata con il fuoco delle sue artiglierie. Per le gesta eroiche condotte durante lo scontro, lo Sturmbannführer Hermann Ptoschka riceverà la croce di cavaliere.

Data: 27 Ottobre 1944

Località: Curlandia

Dimensione Tavolo: 180 x 120 cm (6' x 4')

Durata: 10 turni

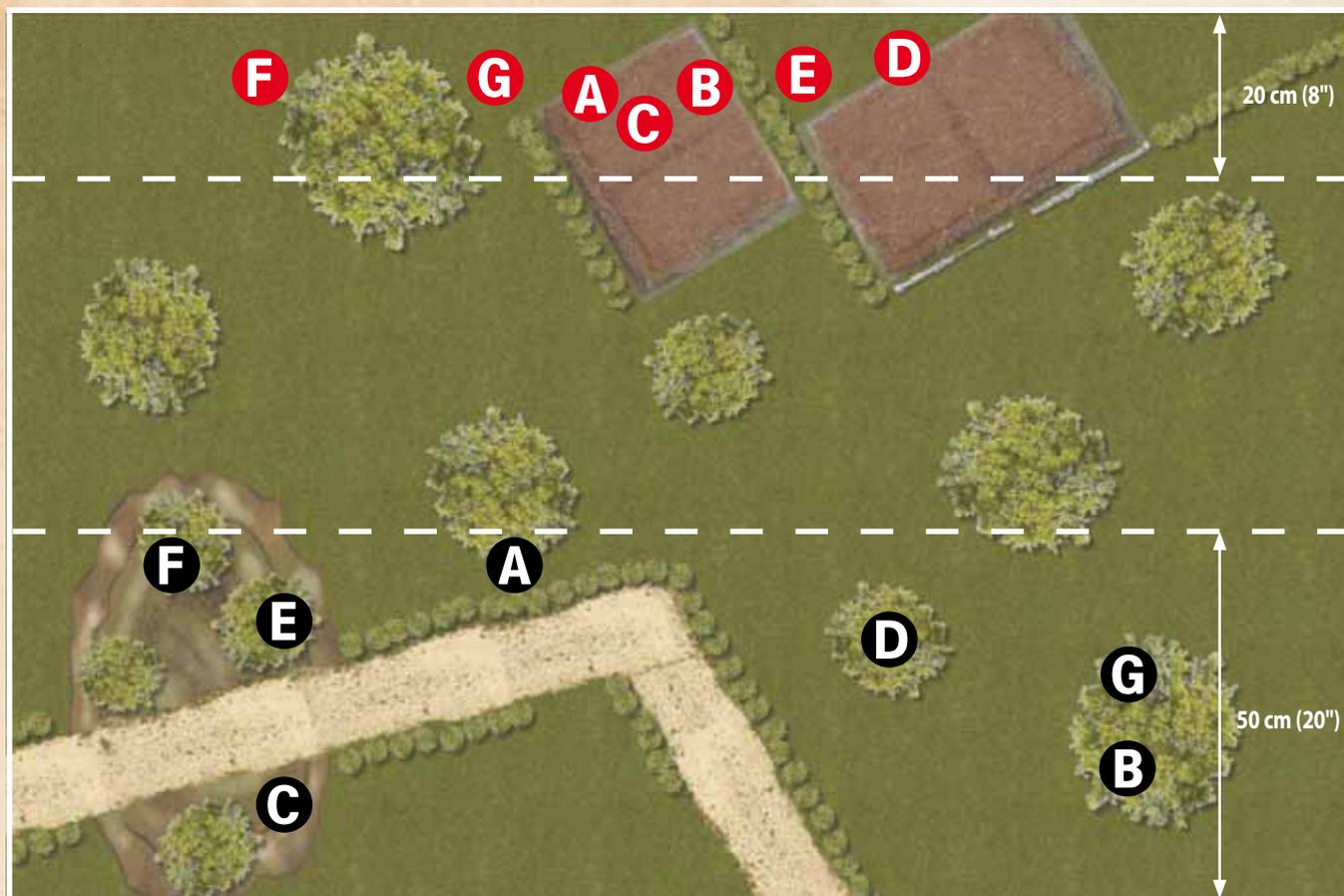
Schieramento: come da mappa

Condizioni di vittoria tedeschi al termine dei 10 turni: impedire che tre o più unità russe escano dal lato Sud. Se escono solo due unità la condizione viene considerata un pareggio.

Condizioni di vittoria russi al termine dei 10 turni: fare uscire tre o più unità dal lato Sud. Se escono solo due unità la condizione viene considerata un pareggio.

Regole opzionali utilizzabili: i giocatori possono optare per dividere le unità (se previsto dalla scheda.)

Regole speciali: per uscire dal campo è sufficiente che il movimento consenta ad una parte del modello di superare il bordo tavolo, non è necessario che il movimento porti fuori l'intero modello. Perché sia ritenuto valido, un carro deve possedere più della metà dei modelli iniziali (es. uno IS2m deve avere almeno 3 componenti vivi all'interno del veicolo).





FORZE IN CAMPO ESERCITO TEDESCO



PLOTONE WAFFEN GRENADIER SS "CHARLEMAGNE"

Composto da: 1 Squadra Comando Waffen, 3 Squadre Waffen

SQUADRA COMANDO WAFFEN (A)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 3
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Mitra MP40, Pistola Luger, Granate Stg39	comandante, determinati, leader, veterani
1	Sottotenente	Mitra MP40, Pistola Walther P38, Granate Stg39	determinati, leader, veterani
1	Waffen Grenadier Anticarro	Panzerfaust 60, Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati, veterani
2	Waffen Grenadier	Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati, veterani

SQUADRA WAFFEN (B)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 5
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra MP40, Granate Stg39	determinati, leader, veterani
1	Caporale	Mitra MP40, Granate Stg39	determinati, leader, veterani
1	Mitragliere Waffen Grenadier	Mitragliatrice leggera Mg34, Pistola Walther P38, Granate Stg39	determinati, veterani
1	Waffen Grenadier Anticarro	Panzerfaust 60, Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati, veterani
3	Waffen Grenadier	Fucile d'assalto Stg44, Granate Stg39	determinati, veterani
2	Waffen Grenadier	Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati, veterani

SUDDIVISIONE SQUADRA WAFFEN

Ogni Squadra Grenadier può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Waffen Grenadier (PR 3) e la seconda composta dal Caporale, dal Mitragliere Waffen Grenadier e da 2 Waffen Grenadier (PR 2).

SQUADRA GRENADIER (C)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 5
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra MP40, Granate Stg39	determinati, leader, veterani
1	Caporale	Mitra MP40, Granate Stg39	determinati, leader, veterani
1	Mitragliere Waffen Grenadier	Mitragliatrice leggera Mg34, Pistola Walther P38, Granate Stg39	determinati, veterani
1	Waffen Grenadier Anticarro	Panzerfaust 60, Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati, veterani
3	Waffen Grenadier	Fucile d'assalto Stg44, Granate Stg39	determinati, veterani
2	Waffen Grenadier	Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati, veterani

SUDDIVISIONE SQUADRA WAFFEN

Ogni Squadra Grenadier può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Waffen Grenadier (PR 3) e la seconda composta dal Caporale, dal Mitragliere Waffen Grenadier e da 2 Waffen Grenadier (PR 2).

SQUADRA WAFFEN (D)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 5
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra MP40, Granate Stg39	determinati, leader, veterani
1	Caporale	Mitra MP40, Granate Stg39	determinati, leader, veterani
1	Mitragliere Waffen Grenadier	Mitragliatrice leggera Mg34, Pistola Walther P38, Granate Stg39	determinati, veterani
1	Waffen Grenadier Anticarro	Panzerfaust 60, Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati, veterani
1	Waffen Grenadier Anticarro	Panzerschreck, Pistola Walther P38, Granate Stg39	determinati, veterani
2	Waffen Grenadier	Fucile d'assalto Stg44, Granate Stg39	determinati, veterani
2	Waffen Grenadier	Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati, veterani

SUDDIVISIONE SQUADRA WAFFEN

Ogni Squadra Grenadier può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Waffen Grenadier (PR 3) e la seconda composta dal Caporale, dal Mitragliere Waffen Grenadier e da 2 Waffen Grenadier (PR 2).

SEZIONE CECCHINI

Composta da: 1 Cecchino

SEZIONE CECCHINO (E)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 1
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Cecchino	Fucile Kar98k, Granate Stg39	arma silenziosa, cecchino, determinato, esperto del territorio, fuciliere scelto, infiltrato, mirino, mimetismo

PLOTONE ANTICARRO

Composto da: 2 Cannoni Anticarro PaK 43/41

CANNONE ANTICARRO PaK 43/41 (F-G)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 2
VT: 6
Valore Protezione: 4
Valore Impatto (cannone medio cal. 75 mm): 6/3 M
Caratteristiche: scudo

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra MP40, Granate Stg39	binocolo, leader
1	Capo Pezzo	Cannone pesante PaK 43/41 cal. 88 mm, Pistola Walther P38, Granate Stg39, Granate Stg39	capo pezzo
1	Fante	Fucile Kar98k, Granate Stg39	
1	Operatore radio	Fucile Kar98k, Granate Stg39	radio

NOTE ESERCITO TEDESCO

- ✪ Totale 7 unità (fino a 10 in caso di suddivisione in Sezioni).
- ✪ Totale 41 modelli.
- ✪ Totale 4045 punti (PRT 14).
- ✪ Le unità vengono schierate come da indicazioni della mappa.



FORZE IN CAMPO ESERCITO RUSSO



COMPAGNIA D'ASSALTO

Composta da: 2 Squadre d'Assalto

SQUADRA D'ASSALTO (A-B-C)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 5
VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	leader, tankoviy desant
1	Addetto Anticarro	Lanciarazzi RPG-1, Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	tankoviy desant
1	Fante	Mitragliatrice leggera DP, Granate RGD 33	tankoviy desant
6	Fanti	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	tankoviy desant

PLOTONE CARRI MEDI

Composto da: 2 Carri T34/85

CARRO T34/85 (D-E)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra PPSH 41/43

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 7

Valore Corazza: 7

Valore Protezione: 6

Valore Impatto (arma principale): 8/4 L

Arma principale (torretta): cannone pesante cal. 85 mm con mitragliatrice leggera DT (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice leggera DT

Caratteristiche Veicolo: determinati, radio

PLOTONE CARRI PESANTI

Composto da: 2 Carri IS2m

CARRO IS2m (F-G)

Tipologia Veicolo: Carro Pesante - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Capo Carro (leader, binocolo), 3 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra PPSH 41/43

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 15 cm (6")

Valore Tattico: 7

Valore Corazza: 10

Valore Protezione: 7

Valore Impatto (arma principale): 9/5 L

Arma principale (torretta): cannone pesante cal. 122 mm con mitragliatrice leggera DT (coassiale)

Arma secondaria (torretta posteriore): mitragliatrice leggera DT

Caratteristiche Veicolo: determinati, radio

NOTE ESERCITO RUSSO

- ✳ Totale 7 unità.
- ✳ Totale 45 modelli (di cui 18 equipaggi di veicoli).
- ✳ Totale 8110 punti (PRT 28).
- ✳ Le unità vengono schierate come da indicazioni della mappa.

SCENARIO 4: L'ULTIMO BALUARDO

Le truppe sovietiche hanno sfondato le difese tedesche di Kielce e stanno dilagando nel territorio polacco. Le truppe del generale tedesco Nehring si ritirano ordinatamente di fronte alla brulicante orda russa. Con coraggiose azioni di ingaggio e disimpegno rallentano l'avanzata anteposando piccole sacche di resistenza di fronte al contingente corazzato russo, in netta superiorità numerica. L'ardo compito che il generale si è posto consiste nello stabilire una linea di difesa estrema oltre il fiume Pilica. Mentre il grosso delle forze si sgancia, un piccolo Kampfgruppe riceve l'ordine di fermare i carri russi ed impedirgli di attraversare il fiume.

Data: 21 Gennaio 1945

Località: foce del fiume Pilica (Polonia)

Dimensione Tavolo: 180 x 120 cm (6' x 4')

Durata: 10 turni

Schieramento: come da mappa

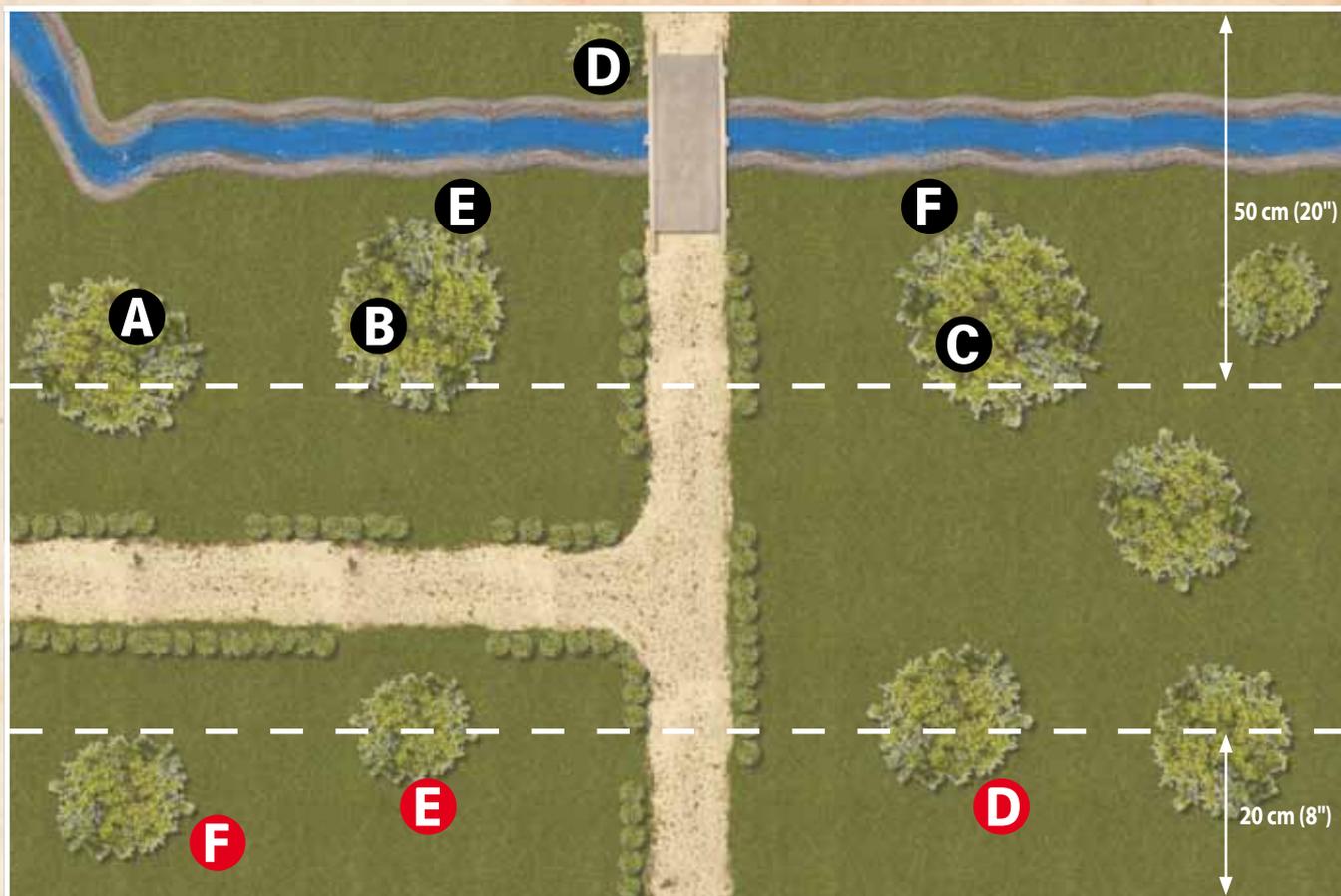
Condizioni di vittoria tedeschi al termine dei 10 turni: impedire che due o più carri russi passino il ponte. Se solo un carro russo riesce a passare il ponte la condizione viene considerata un pareggio.

Condizioni di vittoria russi al termine dei 10 turni: fare passare il ponte a due o più carri. Se solo un carro riesce a passare il ponte la condizione viene considerata un pareggio.

Regole opzionali utilizzabili: i giocatori possono optare per dividere le unità (se previsto dalla scheda.)

Regole speciali: Il campo è coperto di neve e sta nevicando. Un'unità che tenta d'individuare applica un malus di -1 al VT nel Test Individuare. Il carro IS2m deve tirare 1d10 prima di muovere; se ottiene 4 o meno slitta e perde 10 cm (4") di movimento. I carri T34/85, dotati di cingoli larghi, slittano solo con un risultato di 2 o meno. La massima distanza percorribile dai veicoli è quella relativa agli Ordini *Asalto/Fuoco in Movimento*. Per soddisfare le condizioni di vittoria di questo scenario il giocatore russo deve superare il ponte con almeno 2 carri. A tal fine è sufficiente che il movimento consenta ad una parte del carro di superare il bordo finale del ponte, non è necessario che il movimento porti fuori l'intero modello. Perché sia ritenuto valido, il carro deve possedere più della metà dei componenti equipaggio iniziali (es. uno IS2m deve avere 3 componenti vivi all'interno del veicolo).

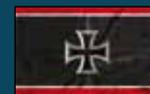




Sul carro F è imbarcata: 1 Squadra Comando Compagnia d'Assalto (A)
 Sul carro B e C sono imbarcate: 2 Squadre d'Assalto (B-C)



FORZE IN CAMPO ESERCITO TEDESCO



PLOTONE PANZERGRENADIER

Composto da: 1 Squadra Comando Panzergrenadier, 2 Squadre Panzergrenadier

SQUADRA COMANDO PANZERGRENADIER (A)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 7

Caratteristiche: cacciacarri

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Mitra MP40, Pistola Luger, Granate Stg39	comandante, leader
1	Sottotenente	Mitra MP40, Pistola Walther P38, Granate Stg39	leader
1	Panzergrenadier Anticarro	Lanciarazzi Panzerschreck (VI 6), Pistola Walther P38, Granate Stg39	
1	Panzergrenadier	Fucile Kar98k, Granate Stg39	

SQUADRA PANZERGRENADIER (B-C)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 5

VT: 7

Caratteristiche: cacciacarri

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra MP40, Granate Stg39	leader
1	Caporale	Mitra MP40, Granate Stg39	leader
2	Mitraglieri Panzergrenadier	Mitragliatrice leggera Mg34, Pistola Walther P38, Granate Stg39	
1	Panzergrenadier Anticarro	Panzerfaust 60, Fucile Kar98k, Granate Stg39	
2	Panzergrenadier	Fucile d'assalto Stg44, Granate Stg39	
2	Panzergrenadier	Fucile Kar98k, Granate Stg39	

SUDDIVISIONE SQUADRA PANZERGRENADIER

Ogni Squadra Panzergrenadier può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente, da un Mitragliere e da 3 Panzergrenadier (PR 3) e la seconda composta dal Caporale, da un Mitragliere e da 2 Panzergrenadier (PR 2).

PLOTONE ANTICARRO

Composto da: 1 Cannone Anticarro PaK 40

CANNONE ANTICARRO PaK 40 (D)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 7

Valore Protezione: 4

Valore Impatto (cannone medio cal. 75 mm): 6/3 M

Caratteristiche: scudo

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra MP40, Granate Stg39	binocolo, leader
1	Capo Pezzo	Cannone medio cal. 75 mm, Pistola Walther P38, Granate Stg39, Granate Stg39	capo pezzo
1	Fante	Fucile Kar98k, Granate Stg39	
1	Operatore radio	Fucile Kar98k, Granate Stg39	radio

SEZIONE MOTOCICLISTI

Composta da: 1 Sidecar BMW

SIDECAR BMW (E)

Tipologia Veicolo: Moto - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Caporale (leader), 1 Fante - Tutti equipaggiati con Mitra MP40

Punto Rottura: 2

Movimento cauto: 40 cm (16")

Valore Tattico: 7

Valore Protezione: 2

Arma principale (sidecar, postazione fissa, esposto): mitragliatrice leggera Mg34

Caratteristiche: modelli esposti, scoperto

PLOTONE CACCIA CARRI

Composto da: 1 Sdkfz 251/22

SEMICINGOLATO SDKFZ 251/22 (F)

Tipologia Veicolo: Semicingolato - Corazzato Scoperto - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 caporale (leader, binocolo), 3 Fanti - Tutti equipaggiati con Mitra MP40

Punto Rottura: 4

Movimento Cautto: 25 cm (10")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 1

Valore Protezione: 5

Valore Impatto (arma principale): 6/3 M

Arma principale (arma a brandeggio limitato, scafo superiore, esposto): cannone medio Pak 40/3 cal. 75mm

Caratteristiche Veicolo: radio, scoperto, veicolo d'assalto

NOTE ESERCITO TEDESCO

- ✪ Totale 6 unità (fino a 8 in caso di suddivisione in Sezioni).
- ✪ Totale 32 modelli (di cui 6 equipaggi di veicoli).
- ✪ Totale 2950 punti (PRT 12).
- ✪ Le unità vengono schierate come da indicazioni della mappa.

FORZE IN CAMPO ESERCITO RUSSO

COMPAGNIA D'ASSALTO

Composta da: 1 Squadra Comando Compagnia, 2 Squadre d'Assalto

SQUADRA COMANDO COMPAGNIA (A)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 3

VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capitano	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	comandante, leader, tankoviy desant
1	Tenente	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	comandante, leader, tankoviy desant
1	Sottotenente	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	leader, tankoviy desant
2	Fanti	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	tankoviy desant

SQUADRA D'ASSALTO (B-C)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 5

VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	leader, tankoviy desant
1	Addetto Anticarro	Lanciarazzi RPG-1, Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	tankoviy desant
7	Fanti	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	tankoviy desant

LOTONE CARRI MEDI

Composto da: 2 Carri T34/85

CARRO T34/85 (D-E)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra PPSH 41/43

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 7

Valore Protezione: 6

Valore Impatto (arma principale): 8/4 L

Arma principale (torretta): cannone pesante cal. 85 mm con mitragliatrice leggera DT (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice leggera DT

Caratteristiche Veicolo: radio

LOTONE CARRI PESANTI

Composto da: 1 Carro IS2m

CARRO IS2m (F)

Tipologia Veicolo: Carro Pesante - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Capo Carro (leader, binocolo), 3 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra PPSH 41/43

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 15 cm (6")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 10

Valore Protezione: 7

Valore Impatto (arma principale): 9/5 L

Arma principale (torretta): cannone pesante cal. 122 mm con mitragliatrice leggera DT (coassiale)

Arma secondaria (torretta posteriore): mitragliatrice leggera DT

Caratteristiche Veicolo: radio

NOTE ESERCITO RUSSO

- ✪ Totale 6 unità.
- ✪ Totale 37 modelli (di cui 14 equipaggi di veicoli).
- ✪ Totale 5810 punti (PRT 16).
- ✪ Le unità vengono schierate come da indicazioni della mappa.



SCENARIO 5: SCONTRO TRA CARRI

L'inarrestabile Armata Sovietica punta su Berlino. Le forze tedesche, oramai allo stremo, cercano di resistere sfruttando ogni possibile linea di difesa. La potente macchina bellica russa è in grado di travolgere ogni cosa in virtù del numero di mezzi e uomini di cui dispone. L'esito della battaglia è certo, la differenza è solo il numero di perdite che si possono infliggere al nemico...

Data: 22 Gennaio 1945

Località: Polonia

Dimensione Tavolo: 180 x 120 cm (6' x 4')

Durata: 10 turni

Schieramento: come da mappa

Condizioni di vittoria tedeschi al termine dei 10 turni: eliminare il maggior numero di carri rispetto all'avversario (vedi Regole Speciali).

Condizioni di vittoria russi al termine dei 10 turni: eliminare il maggior numero di carri rispetto all'avversario (vedi Regole Speciali).

Regole opzionali utilizzabili: nessuna.

Regole speciali: Giocate questo scenario in entrambi i ruoli (Russo-Tedesco). Al termine dei 10 turni di ogni partita, contate il numero di carri distrutti o con il cannone distrutto (ai fini della vittoria valgono entrambi allo stesso modo) o di quelli che si sono *ritirati*. Il giocatore che avrà distrutto o eliminato il numero maggiore di carri, sommando i risultati delle due partite, sarà il vincitore.





FORZE IN CAMPO ESERCITO TEDESCO



LOTONE CARRI MEDI

Composto da: 2 Carri Sdkfz 171 Panther

CARRO SDKFZ 171 PANTHER (A-B)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra MP40

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 7

Valore Protezione: 6

Valore Impatto (arma principale): 7/3 M

Arma principale (torretta): cannone medio cal. 75 mm con mitragliatrice leggera Mg34 (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice leggera Mg34

Caratteristiche Veicolo: radio

LOTONE CARRI PESANTI

Composto da: 2 Carri Sdkfz 181 Tiger

CARRO SDKFZ 181 TIGER (C-D)

Tipologia Veicolo: Carro Pesante - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra MP40

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 15 cm (6")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 9

Valore Protezione: 7

Valore Impatto (arma principale): 8/4 L

Arma principale (torretta): cannone pesante cal. 88 mm con mitragliatrice leggera Mg34 (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice leggera Mg34

Caratteristiche Veicolo: radio, torretta lenta

LOTONE CARRI PESANTI

Composto da: 1 Carro Sdkfz 182 King Tiger

CARRO SDKFZ 182 KING TIGER (E)

Tipologia Veicolo: Carro Pesante - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra MP40

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 15 cm (6")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 10

Valore Protezione: 7

Valore Impatto (arma principale): 9/4 L

Arma principale (torretta): cannone pesante cal. 88 mm con mitragliatrice leggera Mg34 (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice leggera Mg34

Caratteristiche Veicolo: radio, torretta lenta

NOTE ESERCITO TEDESCO

- ✳ Totale 5 unità.
- ✳ Totale 25 modelli (equipaggi dei 5 veicoli).
- ✳ Totale 7890 punti (PRT 16).
- ✳ Le unità vengono schierate come da indicazioni della mappa.



FORZE IN CAMPO ESERCITO RUSSO



LOTONE CARRI MEDI

Composto da: 3 Carri T34/85

CARRO T34/85 (A-B-C)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra PPSH 41/43

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 7

Valore Protezione: 6

Valore Impatto (arma principale): 8/4 L

Arma principale (torretta): cannone pesante cal. 85 mm con mitragliatrice leggera DT (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice leggera DT

Caratteristiche Veicolo: radio

LOTONE CARRI PESANTI

Composto da: 2 Carri IS2m

CARRO IS2m (D-E)

Tipologia Veicolo: Carro Pesante - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Capo Carro (leader, binocolo), 3 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra PPSH 41/43

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 15 cm (6")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 10

Valore Protezione: 7

Valore Impatto (arma principale): 9/5 L

Arma principale (torretta): cannone pesante cal. 122 mm con mitragliatrice leggera DT (coassiale)

Arma secondaria (torretta posteriore): mitragliatrice leggera DT

Caratteristiche Veicolo: radio

NOTE ESERCITO RUSSO

- ✪ Totale 5 unità.
- ✪ Totale 23 modelli (equipaggi dei 5 veicoli).
- ✪ Totale 8035 punti (PRT 14).
- ✪ Le unità vengono schierate come da indicazioni della mappa.



SCENARIO 6: MORSA D'ACCIAIO

Nel tentativo di salvare Budapest dall'accerchiamento le forze tedesche si sono spinte in profondità e ora rischiano di essere annientate dall'azione congiunta dei generali Malinovskij e Tolbuhin. Per sfuggire alla morsa d'acciaio è necessario sfondare le linee nemiche. Il 4° corpo d'Armata corazzato SS resiste disperatamente alle Forze Corazzate dell'Armata Russa ma il peso delle perdite si fa sempre più gravoso.

Data: 14 Marzo 1945

Località: Lago Balaton (Ungheria)

Dimensione Tavolo: 180 x 120 cm (6' x 4')

Durata: 10 turni

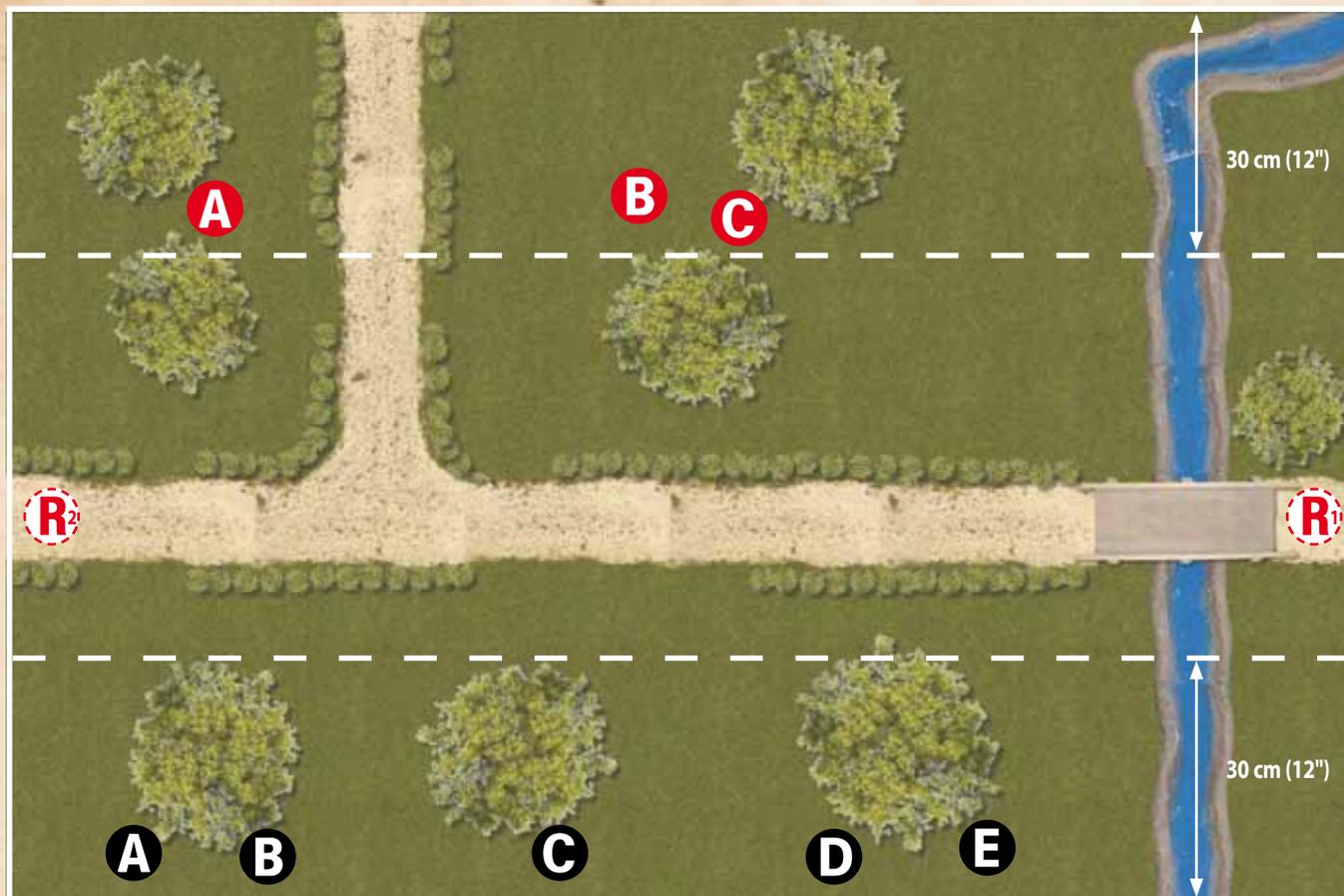
Schieramento: come da mappa

Condizioni di vittoria tedeschi al termine dei 10 turni: fare uscire almeno tre carri dal lato Nord. Se escono solo due carri la condizione viene considerata un pareggio.

Condizioni di vittoria russi al termine dei 10 turni: impedire che tre o più carri tedeschi escano dal lato Nord. Se escono solo due carri tedeschi la condizione viene considerata un pareggio.

Regole opzionali utilizzabili: nessuna.

Regole speciali: I 2 carri IS2m non saranno schierati in campo all'inizio della partita. Al termine del terzo turno, posizionate sul punto marcato con la lettera R1 o R2 uno dei carri IS2m in riserva. Al termine del quarto turno, posizionate sul punto marcato con la lettera R1 o R2 il restante carro IS2m. Per soddisfare le condizioni di vittoria di questo scenario il giocatore tedesco deve uscire dal campo con i carri. A tal fine è sufficiente che il movimento consenta di superare il bordo tavolo anche con solo una parte del carro, non è necessario che il movimento porti fuori l'intero modello. Perché sia ritenuto valido, il carro deve possedere più della metà dei componenti dell'equipaggio (es. un Panther deve avere 3 componenti vivi all'interno del veicolo).





FORZE IN CAMPO ESERCITO TEDESCO



PLOTONE CARRI MEDI

Composto da: 3 Carri Sdkfz 171 Panther

CARRO SDKFZ 171 PANTHER (A-B-C)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra MP40

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 7

Valore Protezione: 6

Valore Impatto (arma principale): 7/3 M

Arma principale (torretta): cannone medio cal. 75 mm con mitragliatrice leggera Mg34 (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice leggera Mg34

Caratteristiche Veicolo: radio

PLOTONE CARRI PESANTI

Composto da: 2 Carri Sdkfz 181 Tiger

CARRO SDKFZ 181 TIGER (D-E)

Tipologia Veicolo: Carro Pesante - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra MP40

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 15 cm (6")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 9

Valore Protezione: 7

Valore Impatto (arma principale): 8/4 L

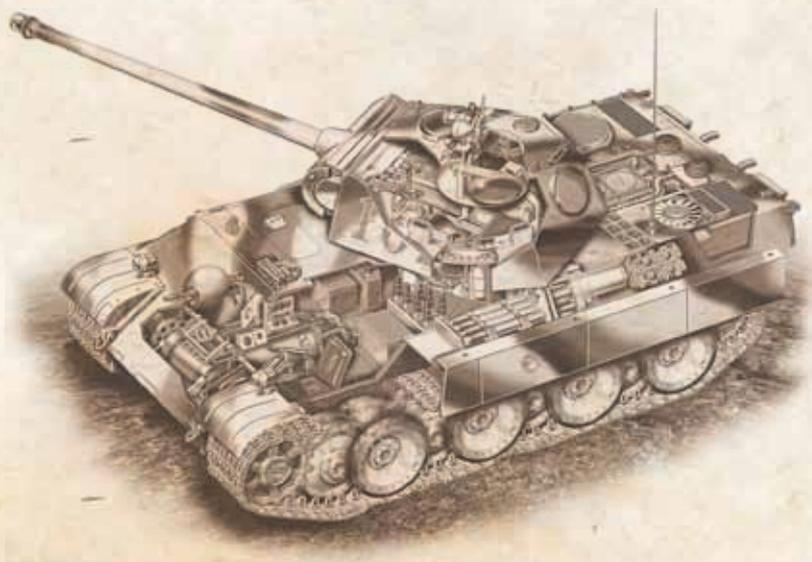
Arma principale (torretta): cannone pesante cal. 88 mm con mitragliatrice leggera Mg34 (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice leggera Mg34

Caratteristiche Veicolo: radio, torretta lenta

NOTE ESERCITO TEDESCO

- ✪ Totale 5 unità.
- ✪ Totale 25 modelli (equipaggi dei 5 veicoli).
- ✪ Totale 7235 punti (PRT 16).
- ✪ Le unità vengono schierate come da indicazioni della mappa.





FORZE IN CAMPO ESERCITO RUSSO



LOTONE CARRI MEDI

Composto da: 3 Carri T34/85

CARRO T34/85 (A-B-C)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra PPSH 41/43

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 6

Valore Protezione: 6

Valore Impatto (arma principale): 8/4 L

Arma principale (torretta): cannone pesante cal. 85 mm con mitragliatrice leggera DT (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice leggera DT

Caratteristiche Veicolo: radio

LOTONE CARRI PESANTI

Composto da: 2 Carri IS2m

CARRO IS2m (R1-R2)

Tipologia Veicolo: Carro Pesante - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Capo Carro (leader, binocolo), 3 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra PPSH 41/43

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 15 cm (6")

Valore Tattico: 7

Valore Corazza: 10

Valore Protezione: 7

Valore Impatto (arma principale): 9/5 L

Arma principale (torretta): cannone pesante cal. 122 mm con mitragliatrice leggera DT (coassiale)

Arma secondaria (torretta posteriore): mitragliatrice leggera DT

Caratteristiche Veicolo: radio

NOTE ESERCITO RUSSO

- ✳ Totale 5 unità.
- ✳ Totale 23 modelli (equipaggi dei 5 veicoli).
- ✳ Totale 8035 punti (PRT 14).
- ✳ Le unità vengono schierate come da indicazioni della mappa e delle regole speciali (rinforzi).



SCENARIO 7: CHARLEMAGNE ALL'ATTACCO

Alle prime luci dell'alba un Battaglione di SS Francesi venne spostato nella zona orientale della città per fronteggiare le dilaganti forze russe. Nel tentativo di stabilire una linea di difesa, venne lanciato un assalto supportato dai carri della 57° Divisione corazzata. Dopo avere respinto la Guardia Russa fino all'officina del gas la tenaglia tedesca cominciò a chiudersi. Nel resto di Berlino però le cose stavano andando diversamente...

Data: 26 Aprile 1945

Località: Berlino (Germania)

Dimensione Tavolo: 180 x 120 cm (6' x 4')

Durata: 10 turni

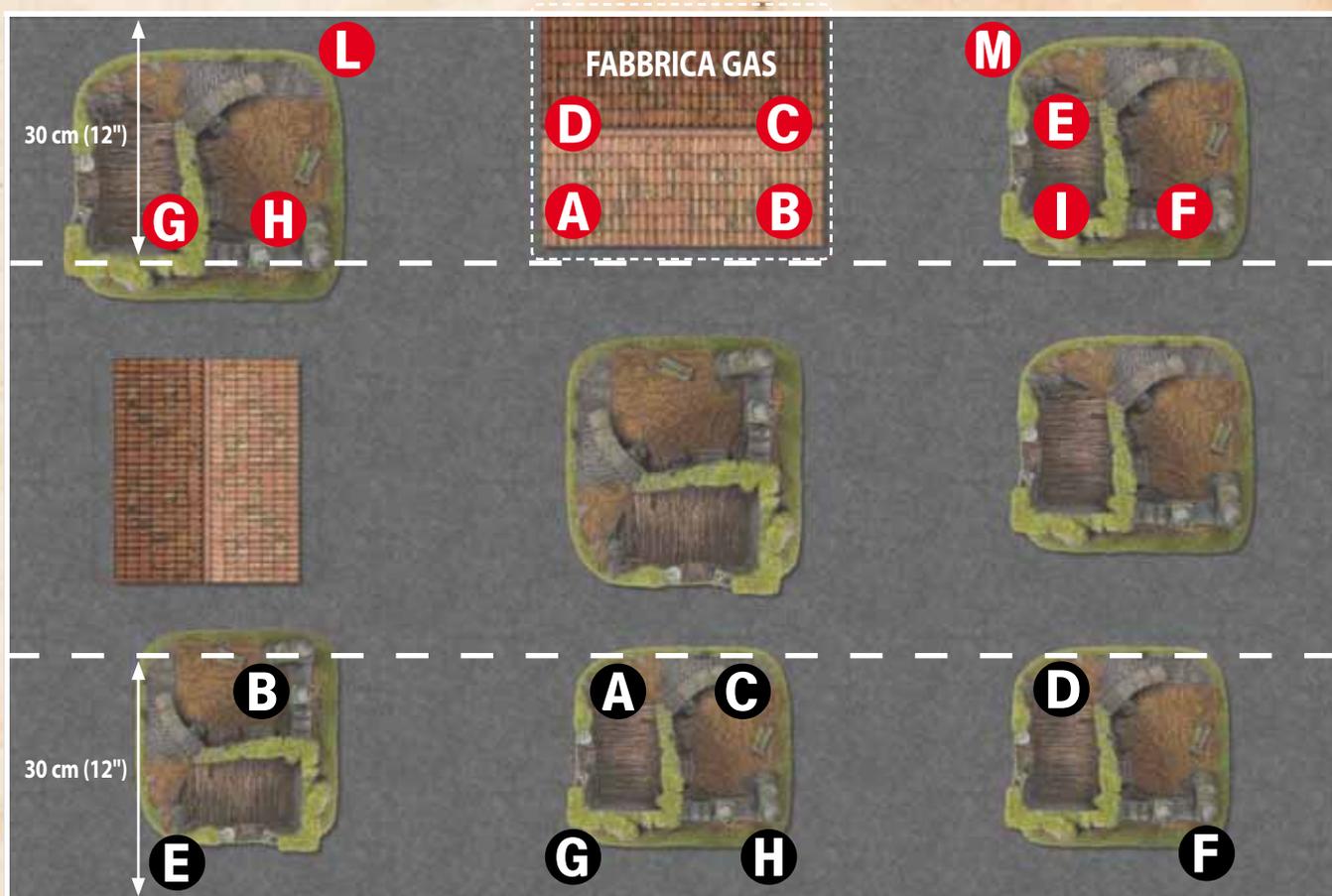
Schieramento: come da mappa

Condizioni di vittoria tedeschi al termine dei 10 turni: avere il controllo di tutte e quattro le sezioni della Fabbrica di Gas, come indicato nelle Regole Generali a pag. 4. Qualsiasi altra condizione viene considerata un pareggio (a meno che non si tratti di una vittoria russa).

Condizioni di vittoria russi al termine dei 10 turni: avere il controllo di tutte e quattro le sezioni della Fabbrica di Gas, come indicato nelle Regole Generali a pag. 4. Qualsiasi altra condizione viene considerata un pareggio (a meno che non si tratti di una vittoria tedesca).

Regole opzionali utilizzabili: i giocatori possono optare per dividere le unità (se previsto dalla scheda.)

Regole speciali: tutti gli edifici sono considerati in rovina. Nelle strade è possibile posizionare barriate e macerie (considerate come terreno accidentato). L'edificio che rappresenta la Fabbrica di Gas deve essere grande circa 40 cm x 30 cm (16" x 12") e deve essere diviso in quattro sezioni identiche.





FORZE IN CAMPO ESERCITO TEDESCO



PLOTONE WAFFEN GRENADIER SS "CHARLEMAGNE"

Composto da: 1 Squadra Comando Waffen, 3 Squadre Waffen

SQUADRA COMANDO WAFFEN (A)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 3
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Mitra MP40, Pistola Luger, Granate Stg39	comandante, determinati, leader, veterani
1	Sottotenente	Mitra MP40, Pistola Walther P38, Granate Stg39	determinati, leader, veterani
1	Waffen Grenadier Anticarro	Panzerfaust 60, Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati, veterani
2	Waffen Grenadier	Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati, veterani

SQUADRA WAFFEN (B-C-D)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 5
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra MP40, Granate Stg39	determinati, leader, veterani
1	Caporale	Mitra MP40, Granate Stg39	determinati, leader, veterani
1	Mitragliere Waffen Grenadier	Mitragliatrice leggera Mg34, Pistola Walther P38, Granate Stg39	determinati, veterani
2	Waffen Grenadier	Fucile d'assalto Stg44, Granate Stg39	determinati, veterani
4	Waffen Grenadier	Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati, veterani

SUDDIVISIONE SQUADRA WAFFEN

Ogni Squadra Grenadier può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Waffen Grenadier (PR 3) e la seconda composta dal Caporale, dal Mitragliere Waffen Grenadier e da 2 Waffen Grenadier (PR 2).

SEZIONE MOTOCICLISTI

Composta da: 2 Sidecar BMW

SIDECAR BMW (E-F)

Tipologia Veicolo: Moto - Non Corazzato - Ruotato

Componenti Equipaggio: 1 Caporale (leader), 1 Fante - Tutti equipaggiati con Mitra MP40

Punto Rottura: 2

Movimento cauto: 40 cm (16")

Valore Tattico: 7

Valore Protezione: 2

Arma principale (sidecar, postazione fissa, esposto): mitragliatrice leggera Mg34

Caratteristiche: determinati, modelli esposti, scoperto



PLOTONE CARRI MEDI

Composto da: 1 Carro Sdkfz 171 Panther

CARRO SDKFZ 171 PANTHER (G)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra MP40

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 7

Valore Corazza: 7

Valore Protezione: 6

Valore Impatto (arma principale): 7/3 M

Arma principale (torretta): cannone medio cal. 75 mm con mitragliatrice leggera Mg34 (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice leggera Mg34

Caratteristiche Veicolo: determinati, radio

PLOTONE CARRI PESANTI

Composto da: 1 Carro Sdkfz 181 Tiger

CARRO SDKFZ 181 TIGER (H)

Tipologia Veicolo: Carro Pesante - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra MP40

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 15 cm (6")

Valore Tattico: 7

Valore Corazza: 9

Valore Protezione: 7

Valore Impatto (arma principale): 8/4 L

Arma principale (torretta): cannone pesante cal. 88 mm con mitragliatrice leggera Mg34 (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice leggera Mg34

Caratteristiche Veicolo: determinati, radio, torretta lenta

NOTE ESERCITO TEDESCO

- ✪ Totale 8 unità (fino a 11 in caso di suddivisione in Sezioni).
- ✪ Totale 46 modelli (di cui 14 equipaggi di veicoli).
- ✪ Totale 5680 punti (PRT 18).
- ✪ Le unità vengono schierate come da indicazioni della mappa.





FORZE IN CAMPO ESERCITO RUSSO



COMPAGNIA D'ASSALTO

Composta da: 1 Squadra Comando Compagnia, 3 Squadre d'Assalto

SQUADRA COMANDO COMPAGNIA (A)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 3
VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capitano	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	comandante, determinati, leader, tankoviy desant
1	Tenente	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	comandante, determinati, leader, tankoviy desant
1	Sottotenente	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	determinati, leader, tankoviy desant
2	Fanti	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	determinati, tankoviy desant

SQUADRA D'ASSALTO (B-C-D)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 5
VT: 6
Caratteristiche: cacciacarri

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	determinati, leader, tankoviy desant
1	Addetto Anticarro	Lanciarazzi RPG-1, Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	determinati, tankoviy desant
1	Fante	Mitragliatrice leggera DP, Granate RGD 33	determinati, tankoviy desant
6	Fanti	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	determinati, tankoviy desant

PLOTONE DELLA GUARDIA

Composto da: 1 Squadra Comando Fucilieri della Guardia, 1 Squadra Fucilieri della Guardia, 1 Squadra d'Assalto della Guardia

SQUADRA COMANDO DELLA GUARDIA (E)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 2
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	comandante, determinati, leader
1	Addetto Anticarro	Fucile anticarro PTRD-1, Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	determinati
2	Fucilieri	Fucile Mosin-Nagant 1891/30, Granate RGD 33	determinati

SQUADRA FUCILIERI DELLA GUARDIA (F)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 5
VT: 7
Caratteristiche: cacciacarri

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	determinati, leader, tankoviy desant
1	Addetto Anticarro	Fucile anticarro PTRD-1, Granate RGD 33	determinati, tankoviy desant
7	Fucilieri	Fucile semiautomatico SVT40, Granate RGD 33	determinati, tankoviy desant

SUDDIVISIONE SQUADRA FUCILIERI DELLA GUARDIA

Ogni Squadra Fucilieri può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dall'Addetto Anticarro e da 1 Fuciliere (PR 1) e la seconda composta dal Sergente e da 6 Fucilieri (PR 4).

SQUADRA D'ASSALTO DELLA GUARDIA (G)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 5

VT: 7

Caratteristiche: cacciacarri

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	determinati, leader, tankoviy desant
1	Addetto Anticarro	Lanciarazzi RPG-1, Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	determinati, tankoviy desant
7	Fanti	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	determinati, tankoviy desant

SUDDIVISIONE SQUADRA D'ASSALTO DELLA GUARDIA

Ogni Squadra d'Assalto può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dall'Addetto Anticarro e da 1 Fante (PR 1) e la seconda composta dal Sergente e da 6 Fanti (PR 4).

LOTONE MITRAGLIATRICI

Composto da: 2 Squadre Mitragliatrici

SQUADRA MITRAGLIATRICE (H-1)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	binocolo, determinati, leader
1	Mitragliere	Mitragliatrice media Maxim, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	determinati, treppiede
2	Fanti	Fucile Mosin-Nagant 1891/30, Granate RGD 33	determinati

LOTONE ANTICARRO

Composto da: 2 Cannoni Anticarro ZIS-3

CANNONI ANTICARRO cal. 76,2 mm (L-M)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 7

Valore Protezione: 4

Valore Impatto (Cannone medio cal. 76,2 mm): 6/3 M

Caratteristiche: scudo

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	binocolo, determinati, leader
1	Capo Pezzo	Cannone medio ZIS-3 cal. 76,2 mm, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	capo pezzo, determinati
1	Fante	Fucile Mosin-Nagant 1891/30, Granate RGD 33	determinati
1	Operatore radio	Fucile Mosin-Nagant 1891/30, Granate RGD 33	determinati, radio

NOTE ESERCITO RUSSO

- ✪ Totale 11 unità (fino a 13 in caso di suddivisione in Sezioni).
- ✪ Totale 70 modelli.
- ✪ Totale 5020 punti (PRT 24).
- ✪ Le unità vengono schierate come da indicazioni della mappa.



PPSh-41

SCENARIO 8: NEUKOLLN

Dopo il successo iniziale, la Charlemagne fu travolta dalle truppe corazzate al comando del generale Voronov, uno dei principali autori del successo di Stalingrado. Decine di carri, ruppero l'accerchiamento costringendo i tedeschi a ripiegare. Nell'impossibilità di inviare i rinforzi richiesti, lo stato Maggiore Tedesco inviò l'unica forza disponibile...circa duecento ragazzi della Gioventù Hitleriana.

Data: 26 Aprile 1945

Località: Berlino (Germania)

Dimensione Tavolo: 180 x 120 cm (6' x 4')

Durata: 10 turni

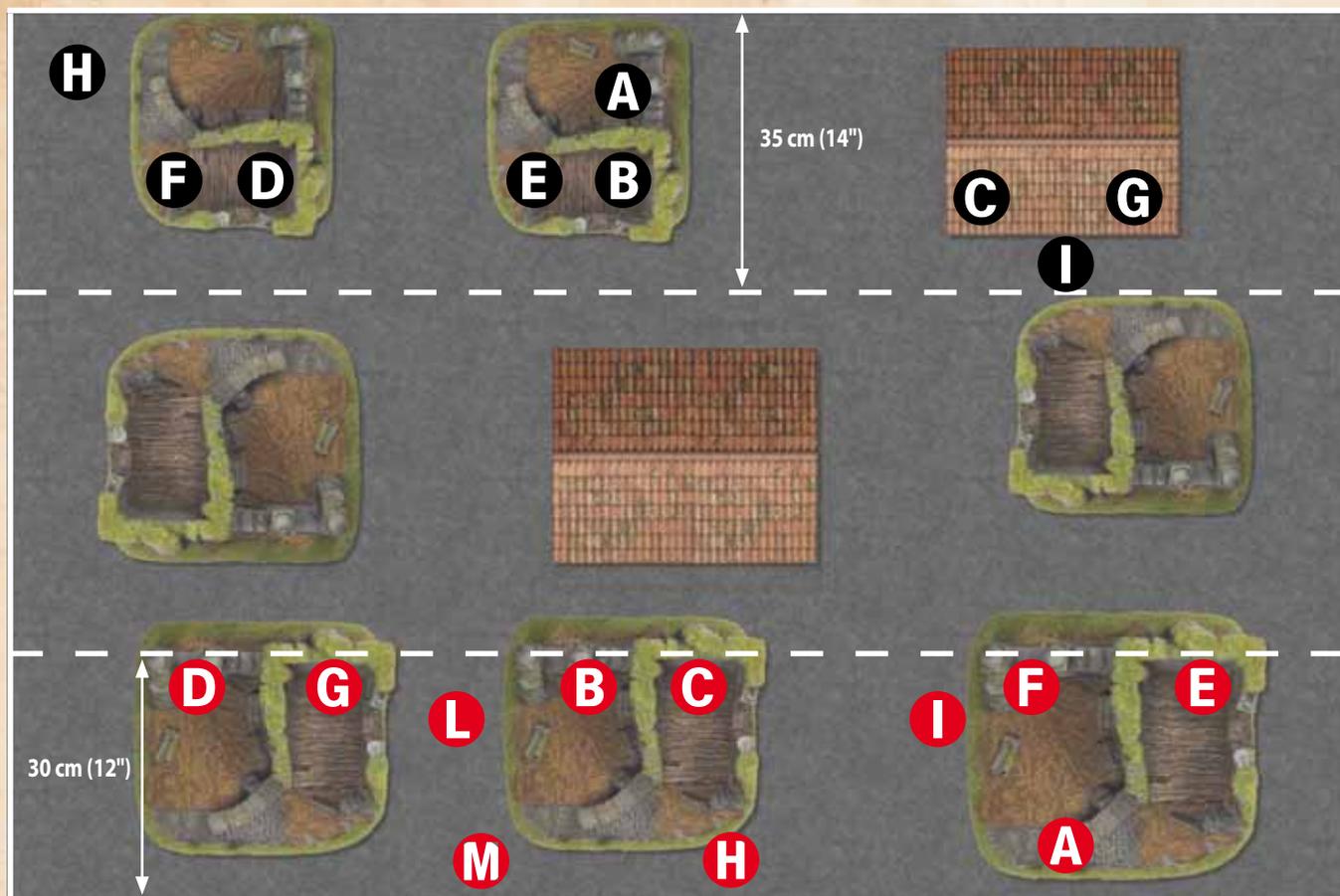
Schieramento: come da mappa

Condizioni di vittoria tedeschi al termine dei 10 turni: impedire che tre o più unità russe escano dal lato Nord. Se escono solo due unità la condizione viene considerata un pareggio.

Condizioni di vittoria russi al termine dei 10 turni: fare uscire tre o più unità dal lato Nord. Se escono solo due unità la condizione viene considerata un pareggio.

Regole opzionali utilizzabili: i giocatori possono optare per dividere le unità (se previsto dalla scheda.)

Regole speciali: tutti gli edifici sono considerati in rovina. Nelle strade è possibile posizionare baricate e macerie (considerate come terreno accidentato). Per uscire dal campo è sufficiente che il movimento consenta ad una parte del modello di superare il bordo tavolo, non è necessario che il movimento porti fuori l'intero modello. Perché sia ritenuto valido, un carro deve possedere più della metà dei modelli iniziali (es. uno IS2m deve avere almeno 3 componenti vivi all'interno del veicolo).





FORZE IN CAMPO ESERCITO TEDESCO



PLOTONE WAFFEN GRENADIER SS "CHARLEMAGNE"

Composto da: 1 Squadra Comando Waffen, 3 Squadre Waffen

SQUADRA COMANDO WAFFEN (A)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 3
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Mitra MP40, Pistola Luger, Granate Stg39	comandante, determinati, leader, veterani
1	Sottotenente	Mitra MP40, Pistola Walther P38, Granate Stg39	determinati, leader, veterani
1	Waffen Grenadier Anticarro	Panzerfaust 60, Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati, veterani
2	Waffen Grenadier	Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati, veterani

SQUADRA WAFFEN (B-C)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 5
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra MP40, Granate Stg39	determinati, leader, veterani
1	Caporale	Mitra MP40, Granate Stg39	determinati, leader, veterani
1	Mitragliere Waffen Grenadier	Mitragliatrice leggera Mg34, Pistola Walther P38, Granate Stg39	determinati, veterani
1	Waffen Grenadier Anticarro	Panzerfaust 60, Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati, veterani
2	Waffen Grenadier	Fucile d'assalto Stg44, Granate Stg39	determinati, veterani
3	Waffen Grenadier	Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati, veterani

SUDDIVISIONE SQUADRA WAFFEN

Ogni Squadra Grenadier può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Waffen Grenadier (PR 3) e la seconda composta dal Caporale, dal Mitragliere Waffen Grenadier e da 2 Waffen Grenadier (PR 2).

SQUADRA WAFFEN (D)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 5
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra MP40, Granate Stg39	determinati, leader, veterani
1	Caporale	Mitra MP40, Granate Stg39	determinati, leader, veterani
1	Mitragliere Waffen Grenadier	Mitragliatrice leggera Mg34, Pistola Walther P38, Granate Stg39	determinati, veterani
1	Waffen Grenadier Anticarro	Panzerfaust 60, Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati, veterani
1	Waffen Grenadier Anticarro	Panzerschreck, Pistola Walther P38, Granate Stg39	determinati, veterani
2	Waffen Grenadier	Fucile d'assalto Stg44, Granate Stg39	determinati, veterani
2	Waffen Grenadier	Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati, veterani

SUDDIVISIONE SQUADRA WAFFEN

Ogni Squadra Grenadier può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Waffen Grenadier (PR 3) e la seconda composta dal Caporale, dal Mitragliere Waffen Grenadier e da 2 Waffen Grenadier (PR 2).

COLONNA VOLKSTURM

Composto da: 3 Squadre Volksturm della Gioventù Hitleriana

SQUADRA VOLKSTURM GIOVENTÙ HITLERIANA (E-F-G)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 3

VT: 5

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale Volksturm	Mitra MP40, Granate Stg39	battesimo del fuoco, leader
4	Volksturm Anticarro	Panzerfaust 30, Fucile Kar98k, Granate Stg39	battesimo del fuoco

PLOTONE CARRI PESANTI

Composto da: 2 Carri Sdkfz 181 Tiger

CARRO SDKFZ 181 TIGER (H-I)

Tipologia Veicolo: Carro Pesante - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra MP40

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 15 cm (6")

Valore Tattico: 7

Valore Corazza: 9

Valore Protezione: 7

Valore Impatto (arma principale): 8/4 L

Arma principale (torretta): cannone pesante cal. 88 mm con mitragliatrice leggera Mg34 (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice leggera Mg34

Caratteristiche Veicolo: determinati, radio, torretta lenta

NOTE ESERCITO TEDESCO

- ✱ Totale 9 unità (fino a 12 in caso di suddivisione in Sezioni).
- ✱ Totale 57 modelli (di cui 10 equipaggi di veicoli).
- ✱ Totale 6750 punti (PRT 24).
- ✱ Le unità vengono schierate come da indicazioni della mappa.



Mg42

FORZE IN CAMPO ESERCITO RUSSO

COMPAGNIA D'ASSALTO

Composta da: 1 Squadra Comando Compagnia, 4 Squadre d'Assalto

SQUADRA COMANDO COMPAGNIA (A)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 3

VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capitano	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	comandante, determinati, leader, tankoviy desant
1	Tenente	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	comandante, determinati, leader, tankoviy desant
1	Sottotenente	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	determinati, leader, tankoviy desant
2	Fanti	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	determinati, tankoviy desant

SQUADRA D'ASSALTO (B-C-D-E)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 5

VT: 6

Caratteristiche: cacciacarri

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	determinati, leader, tankoviy desant
1	Addetto Anticarro	Lanciarazzi RPG-1, Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	determinati, tankoviy desant
1	Fante	Mitragliatrice leggera DP, Granate RGD 33	determinati, tankoviy desant
6	Fanti	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	determinati, tankoviy desant

PLOTONE MITRAGLIATRICI

Composto da: 2 Squadre Mitragliatrici

SQUADRA MITRAGLIATRICE (F-G)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 6

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	binocolo, determinati, leader
1	Mitragliere	Mitragliatrice media Maxim, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	determinati, treppiede
2	Fanti	Fucile Mosin-Nagant 1891/30, Granate RGD 33	determinati

PLOTONE CARRI MEDI

Composto da: 1 Carro T34/85

CARRO T34/85 (H)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra PPSH 41/43

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 7

Valore Protezione: 6

Valore Impatto (arma principale): 8/4 L

Arma principale (torretta): cannone pesante cal. 85 mm con mitragliatrice leggera DT (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice leggera DT

Caratteristiche Veicolo: radio

PLOTONE CARRI PESANTI

Composto da: 3 Carri IS2m

CARRO IS2m (I-L-M)

Tipologia Veicolo: Carro Pesante - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Capo Carro (leader, binocolo), 3 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra PPSH 41/43

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 15 cm (6")

Valore Tattico: 6

Valore Corazza: 10

Valore Protezione: 7

Valore Impatto (arma principale): 9/5 L

Arma principale (torretta): cannone pesante cal. 122 mm con mitragliatrice leggera DT (coassiale)

Arma secondaria (torretta posteriore): mitragliatrice leggera DT

Caratteristiche Veicolo: radio

NOTE ESERCITO RUSSO

- ✪ Totale 10 unità.
- ✪ Totale 66 modelli (di cui 17 equipaggi di veicoli).
- ✪ Totale 10130 punti (PRT 28).
- ✪ Le unità vengono schierate come da indicazioni della mappa.



FORZE IN CAMPO ESERCITO TEDESCO



PLOTONE WAFFEN GRENADIER SS "CHARLEMAGNE"

Composto da: 1 Squadra Comando Waffen, 3 Squadre Waffen

SQUADRA COMANDO WAFFEN (A)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 3
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Mitra MP40, Pistola Luger, Granate Stg39	comandante, determinati, implacabili, leader, veterani
1	Sottotenente	Mitra MP40, Pistola Walther P38, Granate Stg39	determinati, implacabili, leader, veterani
1	Waffen Grenadier Anticarro	Panzerfaust 60, Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati, implacabili, veterani
2	Waffen Grenadier	Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati, implacabili, veterani

SQUADRA WAFFEN (B-C)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 5
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra MP40, Granate Stg39	determinati, leader, veterani
1	Caporale	Mitra MP40, Granate Stg39	determinati, leader, veterani
1	Mitragliere Waffen Grenadier	Mitragliatrice leggera Mg34, Pistola Walther P38, Granate Stg39	determinati, veterani
1	Waffen Grenadier Anticarro	Panzerfaust 60, Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati, veterani
2	Waffen Grenadier	Fucile d'assalto Stg44, Granate Stg39	determinati, veterani
3	Waffen Grenadier	Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati, veterani

SUDDIVISIONE SQUADRA WAFFEN

Ogni Squadra Grenadier può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Waffen Grenadier (PR 3) e la seconda composta dal Caporale, dal Mitragliere Waffen Grenadier e da 2 Waffen Grenadier (PR 2).

SQUADRA WAFFEN (D)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 5
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra MP40, Granate Stg39	determinati, leader, veterani
1	Caporale	Mitra MP40, Granate Stg39	determinati, leader, veterani
1	Mitragliere Waffen Grenadier	Mitragliatrice leggera Mg34, Pistola Walther P38, Granate Stg39	determinati, veterani
1	Waffen Grenadier Anticarro	Panzerfaust 60, Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati, veterani
1	Waffen Grenadier Anticarro	Panzerschreck, Pistola Walther P38, Granate Stg39	determinati, veterani
2	Waffen Grenadier	Fucile d'assalto Stg44, Granate Stg39	determinati, veterani
2	Waffen Grenadier	Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati, veterani

SUDDIVISIONE SQUADRA WAFFEN

Ogni Squadra Grenadier può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Waffen Grenadier (PR 3) e la seconda composta dal Caporale, dal Mitragliere Waffen Grenadier e da 2 Waffen Grenadier (PR 2).

COLONNA VOLKSTURM

Composto da: 2 Squadre Volksturm

SQUADRA VOLKSTURM (E-F)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 5

VT: 5

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente Volksturm	Mitra MP40, Granate Stg39	battesimo del fuoco, leader
1	Caporale Volksturm	Mitra MP40, Granate Stg39	battesimo del fuoco, leader
2	Volksturm Anticarro	Panzerfaust 60, Fucile Kar98k, Granate Stg39	battesimo del fuoco
3	Volksturm	Fucile d'assalto Stg44	battesimo del fuoco
2	Volksturm	Fucile Kar98k	battesimo del fuoco

COLONNA VOLKSTURM

Composto da: 2 Squadre Volksturm della Gioventù Hitleriana

SQUADRA VOLKSTURM GIOVENTÙ HITLERIANA (G-H)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 3

VT: 5

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale Volksturm	Mitra MP40, Granate Stg39	determinati, leader
4	Volksturm Anticarro	Panzerfaust 30, Fucile Kar98k, Granate Stg39	determinati

SEZIONE CECCHINI

Composta da: 2 Cecchini

SEZIONE CECCHINO (I-L)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 1

VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Cecchino	Fucile Kar98k, Granate Stg39	arma silenziosa, cecchino, determinato, esperto del territorio, fuciliere scelto, infiltrato, mirino, mimetismo

NOTE ESERCITO TEDESCO

- ✱ Totale 10 unità (fino a 13 in caso di suddivisione in Sezioni).
- ✱ Totale 62 modelli.
- ✱ Totale 3990 punti (PRT 22).
- ✱ Le unità vengono schierate come da indicazioni della mappa.





FORZE IN CAMPO ESERCITO RUSSO



LOTONE DELLA GUARDIA

Composto da: 1 Squadra Comando Fucilieri della Guardia, 1 Squadra Fucilieri della Guardia, 2 Squadre d'Assalto della Guardia

SQUADRA COMANDO DELLA GUARDIA (A)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 2
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	comandante, determinati, leader
1	Addetto Anticarro	Fucile anticarro PTRD-1, Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	determinati
2	Fucilieri	Fucile Mosin-Nagant 1891/30, Granate RGD 33	determinati

SQUADRA FUCILIERI DELLA GUARDIA (B)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 5
VT: 7
Caratteristiche: cacciacarri

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	determinati, leader, tankoviy desant
1	Addetto Anticarro	Fucile anticarro PTRD-1, Granate RGD 33	determinati, tankoviy desant
7	Fucilieri	Fucile semiautomatico SVT40, Granate RGD 33	determinati, tankoviy desant

SUDDIVISIONE SQUADRA FUCILIERI DELLA GUARDIA

Ogni Squadra Fucilieri può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dall'Addetto Anticarro e da 1 Fuciliere (PR 1) e la seconda composta dal Sergente e da 6 Fucilieri (PR 4).

SQUADRA D'ASSALTO DELLA GUARDIA (C-D)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 5
VT: 7
Caratteristiche: cacciacarri

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	determinati, leader, tankoviy desant
1	Addetto Anticarro	Lanciarazzi RPG-1, Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	determinati, tankoviy desant
7	Fanti	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	determinati, tankoviy desant

SUDDIVISIONE SQUADRA D'ASSALTO DELLA GUARDIA

Ogni Squadra d'Assalto può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dall'Addetto Anticarro e da 1 Fante (PR 1) e la seconda composta dal Sergente e da 6 Fanti (PR 4).

LOTONE MITRAGLIATRICI

Composto da: 2 Squadre Mitragliatrici

SQUADRA MITRAGLIATRICE (E-F)

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 2
VT: 7

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	binocolo, determinati, leader
1	Mitragliere	Mitragliatrice media Maxim, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	determinati, treppiede
2	Fanti	Fucile Mosin-Nagant 1891/30, Granate RGD 33	determinati

LOTONE CARRI MEDI

Composto da: 2 Carri T34/85

CARRO T34/85 (G-H)

Tipologia Veicolo: Carro Medio - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Sergente Capo Carro (leader, binocolo), 4 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra PPSH 41/43

Punto Rottura: 5

Movimento Cauto: 20 cm (8")

Valore Tattico: 7

Valore Corazza: 7

Valore Protezione: 6

Valore Impatto (arma principale): 8/4 L

Arma principale (torretta): cannone pesante cal. 85 mm con mitragliatrice leggera DT (coassiale)

Arma secondaria (scafo inferiore): mitragliatrice leggera DT

Caratteristiche Veicolo: determinati, radio

LOTONE CARRI PESANTI

Composto da: 3 Carri IS2m

CARRO IS2m (I-L)

Tipologia Veicolo: Carro Pesante - Corazzato - Cingolato

Componenti Equipaggio: 1 Capo Carro (leader, binocolo), 3 Carristi - Tutti equipaggiati con mitra PPSH 41/43

Punto Rottura: 4

Movimento Cauto: 15 cm (6")

Valore Tattico: 7

Valore Corazza: 10

Valore Protezione: 7

Valore Impatto (arma principale): 9/5 L

Arma principale (torretta): cannone pesante cal. 122 mm con mitragliatrice leggera DT (coassiale)

Arma secondaria (torretta posteriore): mitragliatrice leggera DT

Caratteristiche Veicolo: determinati, radio

NOTE ESERCITO RUSSO

- ✱ Totale 10 unità (fino a 13 in caso di suddivisione in Sezioni).
- ✱ Totale 57 modelli (di cui 18 equipaggi di veicoli).
- ✱ Totale 9555 punti (PRT 24).
- ✱ Le unità vengono schierate come da indicazioni della mappa.





BERLIN ATTACK è un supplemento per **FINAL ASSAULT**

Questo supplemento di scenari è focalizzato sull'avanzata dell'Armata Rossa verso la Germania dalla fine del 1944 fino alla conquista di Berlino e al crollo definitivo del Terzo Reich nell'Aprile del 1945. Nel supplemento sono presenti nove scenari storici che prendono in esame alcuni degli scontri avvenuti durante l'avanzata passando per la Polonia, l'Ungheria fino alla strenua resistenza della divisione Charlemagne per le strade di Berlino.

Il supplemento è diviso in due parti: nella prima parte sono contenute regole speciali e nuove caratteristiche utilizzabili, la seconda contiene le indicazioni specifiche relative ai singoli scenari.

Tutti gli scenari contenuti nel supplemento sono classificati Late War.

Per utilizzare i contenuti dovete possedere una copia di **FINAL ASSAULT**



Non perdetevi gli aggiornamenti e le novità, visitate

Facebook: <https://www.facebook.com/torrianigames>

<https://www.facebook.com/groups/1383142495082770/?fref=ts> - Final Assault

Forum: <http://torrianigames.forumfree.it/>

Sito: <http://www.torrianimassimo.it/>