

CECENIA (1999-2006)



**TABELLA ARMI ESERCITO FEDERAZIONE RUSSA
E REPUBBLICA CECENA DI ICHKERIA**

Gittata						
Tipologia	Corta 20cm	Normale 40cm	Lunga 60cm	Estrema 80cm	Cadenza	Caratteristiche
Pistola Tokarev TT	+1d6	NE	NE	NE	2	corpo a corpo
Pistola GSh-18 (9mm)	+1d6	NE	NE	NE	2	corpo a corpo
Fucile d'assalto AK-74M	+2d6	+1d6	+1d6	-	3	arma d'assalto
Fucile d'assalto AKS-74U	+2d6	+1d6	+1d6	-	3	arma d'assalto, arma corta
Fucile d'assalto AK102 o AK105	+2d6	+1d6	+1d6	-	3	arma d'assalto, arma corta
Fucile d'assalto AK104	+2d6	+1d6	+1d6	+1d6	3	arma d'assalto, arma corta, forte impatto
Fucile d'assalto OC-14	+2d6	+1d6	+1d6	+1d6	3	arma d'assalto, arma corta, forte impatto
Fucile d'assalto SR-3M	+2d6	+1d6	+1d6	+1d6	3	arma d'assalto, arma corta, arma silenziosa, forte impatto
Fucile Dragunov SVD	+2d6	+1d6	+1d6	+1d6	2	forte impatto, gittata illimitata
Fucile VSS cal. 9x39	+2d6	+1d6	+1d6	+1d6	2	arma silenziosa, forte impatto, gittata illimitata
Mitragliatrice leggera RPK-47	+2d6	+1d6	+1d6	+1d6	4	arma di supporto, nastro munizioni, forte impatto
Mitragliatrice leggera RPKM-74	+2d6	+1d6	+1d6	+1d6	4	arma di supporto, nastro munizioni
Mitragliatrice media PK	+2d6	+1d6	+1d6	+1d6	6	arma di supporto, forte impatto, gittata illimitata, nastro munizioni
Mitragliatrice pesante DShK cal. 12,7mm	+2d6	+2d6	+2d6	+1d6	7	arma di supporto, forte impatto, gittata illimitata, nastro munizioni, postazione fissa
Mitragliatrice pesante NSV cal. 12,7mm	+2d6	+2d6	+2d6	+1d6	7	arma di supporto, forte impatto, gittata illimitata, nastro munizioni, postazione fissa
Granata RGD-5	+1d6	NE	NE	NE	1 (A5)	colpo singolo, devastante, distanza minima 10, tiro indiretto
Lanciagranate GP-25	NE	+1d6	+1d6	-	1 (A5)	colpo singolo, devastante, distanza minima 20, tiro indiretto
Lanciagranate GP-30	NE	+1d6	+1d6	-	1 (A5)	colpo singolo, devastante, distanza minima 20, tiro indiretto
Lanciagranate GSN-19	NE	+1d6	+1d6	-	1 (A5)	arma silenziosa, colpo singolo, devastante, distanza minima 20, tiro indiretto
Lanciagranate AGS17	NE	+1d6	+1d6	-	2 (A5)	colpo singolo, devastante, distanza minima 20, tiro indiretto
Lanciagranate Balkan	NE	+1d6	+1d6	-	2 (A10)	arma di supporto, distanza minima 20, postazione fissa, devastante
Mortaio leggero 60mm	NE	NE	+1d6	+1d6	1 (A10)	arma di supporto, colpo singolo, distanza minima 40, postazione fissa, solo tiro indiretto

ESERCITO FEDERAZIONE RUSSA SQUADRA FANTERIA

Valore Squadra: 680 punti
Punto Rottura: 4

N.	Modello	VT	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	4	Fucile d'Assalto AK-74M, Granate RGD-5	leader, protezioni balistiche classe III
1	Caporale	4	Fucile d'Assalto AK-74M, Granate RGD-5	leader , protezioni balistiche classe III
1	Mitragliere	3	Mitragliatrice leggera RPKM-74, Granate RGD-5	protezioni balistiche classe III
1	Mitragliere	3	Mitragliatrice media PK, Granate RGD-5	protezioni balistiche classe III
2	Fucilieri	3	Fucile d'Assalto AK-74M e Granate RGD-5	protezioni balistiche classe III
2	Fucilieri	3	Fucile d'Assalto AK-74M con lanciagranate GP-30, Granate RGD-5	protezioni balistiche classe III

VARIANTI:

- » La Squadra può diventare *Veterana* al costo di +50 punti.
- » È possibile aggiungere un Cecchino al costo di +140 punti.
- » È possibile aggiungere una Sezione Mitragliatrice Pesante NSV cal. 12,7mm al costo di +325 punti.
- » È possibile aggiungere una Sezione Mortaio 60mm al costo di +180 punti.
- » È possibile aggiungere una Sezione Lanciagranate Balkan al costo di +315 punti.
- » Fino a due Fucilieri della Squadra possono diventare *serventi* PK al costo di +10 punti cad.
- » Fino a due Fucilieri della Squadra possono diventare *serventi* RPKM-74 al costo di +10 punti cad.
- » È possibile sostituire tutti i Fucili d'assalto AK-74M con AK-102 o AK-105 (dal 2000) al costo di +5 punti cad.
- » È possibile sostituire tutti i Fucili d'assalto AK-74M con AK-104 (dal 2005) al costo di +30 punti cad.
- » Fino a tre Fucilieri della Squadra possono rinunciare alle protezioni balistiche classe III al costo di -10 punti cad.
- » Tutta la Squadra (comprese le eventuali Sezioni aggiuntive) può sostituire le protezioni balistiche classe III con quelle di classe IV al costo di +10 punti cad.
- » Un Fuciliere della Squadra può acquisire la caratteristica *Medico* al costo di +15 punti.
- » Un *leader* della Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +10 punti.
- » Potete trasformare l'intera Squadra in *Combattenti Temprati* al costo di +50 punti.
- » È possibile acquistare fino a 3 *Azioni Attesa* al costo di +40 punti cad.



ESERCITO FEDERAZIONE RUSSA SQUADRA FANTERIA (varianti)

CECCHINO

N.	Modello	VT	Armamento	Caratteristiche
1	Cecchino	4	Fucile automatico VSS, Granate RGD-5	arma silenziosa, cecchino, fuciliere scelto, infiltrato, mirino, protezioni balistiche classe III

SEZIONE MITRAGLIATRICE PESANTE

N.	Modello	VT	Armamento	Caratteristiche
1	Mitragliere	3	Mitragliatrice Pesante NSV cal. 12,7mm, Fucile d'Assalto AK-74M, Granate RGD-5	protezioni balistiche classe III, servente supporto, sezione supporto
2	Fucilieri	3	Fucile d'Assalto AK-74M, Granate RGD-5	protezioni balistiche classe III, serventi supporto, sezione supporto

SEZIONE MORTAIO

N.	Modello	VT	Armamento	Caratteristiche
1	Mortarista	3	Mortaio Leggero 60mm, Fucile d'Assalto AK-74M, Granate RGD-5	protezioni balistiche classe III, servente supporto, sezione supporto
1	Fuciliere	3	Fucile d'Assalto AK-74M, Granate RGD-5	protezioni balistiche classe III, servente supporto, sezione supporto

SEZIONE LANCIAGRANATE

N.	Modello	VT	Armamento	Caratteristiche
1	Granatiere	3	Lanciagranate Balkan, Fucile d'assalto AK-74M, Granate RGD-5	protezioni balistiche classe III, servente supporto, sezione supporto
2	Fucilieri	3	Fucile d'Assalto AK-74M, Granate RGD-5	protezioni balistiche classe III, serventi supporto, sezione supporto

**ESERCITO FEDERAZIONE RUSSA
SQUADRA PARACADUTISTI SPETSNAZ**

**Valore Squadra: 760 punti
Punto Rottura: 4**

N.	Modello	VT	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	5	Fucile d'Assalto AK-105, Pistola Tokarev TT (7,62mm), Granate RGD-5	leader, esperto con la baionetta, protezioni balistiche classe III
1	Caporale	5	Fucile d'Assalto AK-105, Granate RGD-5	leader, esperto con la baionetta, protezioni balistiche classe III
1	Mitragliere	4	Mitragliatrice media PK, Granate RGD-5	esperto con la baionetta, protezioni balistiche classe III
2	Paracadutisti	4	Fucile d'Assalto AK-105 con lanciagranate GP-30, Granate RGD-5	esperti con la baionetta, protezioni balistiche classe III
3	Paracadutisti	4	Fucile d'Assalto AK-105, Granate RGD-5	esperti con la baionetta, protezioni balistiche classe III

VARIANTI:

- » La Squadra può diventare *Veterana* al costo di +50 punti.
- » È possibile aggiungere un Cecchino al costo di +145 punti.
- » È possibile aggiungere una Sezione Mortaio 60mm al costo di +210 punti .
- » È possibile aggiungere una Sezione Lanciagranate Balkan al costo di +360 punti
- » Fino a due Paracadutisti della Squadra possono diventare *serventi* PK al costo di +10 punti cad.
- » È possibile sostituire tutti i Fucili d'assalto AK-105 con AK-104 (dal 2005) al costo di +25 punti cad.
- » Fino a tre Paracadutisti della Squadra possono rinunciare alle protezioni balistiche classe III al costo di -10 punti cad.
- » Tutta la Squadra (comprese le eventuali Sezioni aggiuntive) può sostituire le protezioni balistiche classe III con quelle di classe IV al costo di +10 punti cad.
- » Un Paracadutista della Squadra può acquisire la caratteristica *Medico* al costo di +15 punti.
- » Un *leader* della Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +10 punti.
- » Potete trasformare l'intera Squadra in *Combattenti Temprati* al costo di +50 punti.
- » È possibile acquistare fino a 3 *Azioni Attesa* al costo di +40 punti cad.

**ESERCITO FEDERAZIONE RUSSA
SQUADRA PARACADUTISTI SPETSNAZ (varianti)**

CECCHINO

N.	Modello	VT	Armamento	Caratteristiche
1	Cecchino Paracadutista	4	Fucile automatico VSS, Granate RGD-5	arma silenziosa, cecchino, esperto con la baionetta, fuciliere scelto, infiltrato, mirino, protezioni balistiche classe III

SEZIONE MORTAIO

N.	Modello	VT	Armamento	Caratteristiche
1	Mortarista	4	Mortaio Leggero 60mm, Fucile d'Assalto AK-105, Granate RGD-5	esperto con la baionetta, protezioni balistiche classe III, servente supporto, sezione supporto
1	Paracadutista	4	Fucile d'Assalto AK-105, Granate RGD-5	esperto con la baionetta, protezioni balistiche classe III, servente supporto, sezione supporto

SEZIONE LANCIAGRANATE

N.	Modello	VT	Armamento	Caratteristiche
1	Granatiere	4	Lanciagranate Balkan, Fucile d'Assalto AK-105, Granate RGD-5	esperto con la baionetta, protezioni balistiche classe III, servente supporto, sezione supporto
2	Paracadutisti	4	Fucile d'Assalto AK-105, Granate RGD-5	esperti con la baionetta, protezioni balistiche classe III, serventi supporto, sezione supporto

**ESERCITO FEDERAZIONE RUSSA
SQUADRA GRUPPO ALFA**

**Valore Squadra: 1000 punti
Punto Rottura: NO (devono essere tutti uccisi)**

N.	Modello	VT	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente (considerato il <i>Sergente</i> della Squadra)	5	Fucile d'assalto OC-14 con Red dot e Lanciagranate GP-30, Pistola GSh-18 (9mm), Granate RGD-5	leader, esperto con la baionetta, infiltrato, mimetismo, protezioni balistiche classe III, sistema di puntamento
1	Sergente (considerato il <i>Caporale</i> della Squadra)	5	Fucile d'assalto OC-14 con Red dot, Pistola GSh-18 (9mm), Granate RGD-5	leader, esperto con la baionetta, infiltrato, mimetismo, protezioni balistiche classe III, sistema di puntamento
1	Spetsnaz	5	Fucile d'assalto OC-14 con Red dot, Pistola GSh-18 (9mm), Granate RGD-5	esperto con la baionetta, infiltrato, mimetismo, protezioni balistiche classe III, sistema di puntamento
1	Spetsnaz	5	Fucile d'assalto OC-14 con Red dot e Lanciagranate GP-30, Pistola GSh-18 (9mm), Granate RGD-5	esperto con la baionetta, infiltrato, mimetismo, protezioni balistiche classe III, sistema di puntamento
1	Spetsnaz	5	Fucile d'assalto OC-14 con Red dot, Pistola GSh-18 (9mm), Granate RGD-5	esperto con la baionetta, infiltrato, medico, mimetismo, protezioni balistiche classe III, sistema di puntamento
1	Cecchino	5	Fucile VSS, Pistola GSh-18 (9mm), Granate RGD-5	arma silenziosa, cecchino, esperto con la baionetta, fuciliere scelto, infiltrato, mirino, protezioni balistiche classe III

VARIANTI:

- » La Squadra può diventare *Veterana* al costo di +50 punti.
- » Sino a due Spetsnaz possono sostituire il Fucile d'assalto OC-14 con un Fucile d'assalto SR-3M al costo di +15 punti cad.
- » È possibile sostituire tutti i Fucili d'assalto OC-14 con i Fucili d'assalto AKS-74U con silenziatore al costo di -15 punti cad.
- » È possibile sostituire tutti i Fucili d'assalto OC-14 con Lanciagranate GP-30 con i Fucili d'assalto AKS-74U con silenziatore e Lanciagranate GSN-19 senza costi aggiuntivi.
- » Fino a tre Spetsnaz della Squadra possono rinunciare alle protezioni balistiche classe III al costo di -10 punti cad.
- » Tutta la Squadra (comprese le eventuali Sezioni aggiuntive) può sostituire le protezioni balistiche classe III con quelle di classe IV al costo di +10 punti cad.
- » È possibile acquistare fino a 3 *Azioni Attesa* al costo di +40 punti cad.



ESERCITO REPUBBLICA CECENA DI ICHKERIA SQUADRA FANTERIA

Valore Squadra: 630 punti
Punto Rottura: 4

N.	Modello	VT	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	4	Fucile d'Assalto AK-74M, Pistola Tokarev TT (7,62mm), Granate RGD-5	leader
1	Caporale	4	Fucile d'Assalto AK-74M, Granate RGD-5	leader
1	Mitragliere	3	Mitragliatrice leggera RPK-47, Granate RGD-5	
1	Mitragliere	3	Mitragliatrice media PK, Granate RGD-5	
2	Fucilieri	3	Fucile d'Assalto AK-74M, Granate RGD-5	
2	Fucilieri	3	Fucile d'Assalto AK-74M con Lanciagranate GP-25, Granate RGD-5	

VARIANTI:

- » La Squadra può diventare *Veterana* al costo di +50 punti.
- » È possibile aggiungere un *Cecchino* al costo di +130 punti cad.
- » È possibile aggiungere una Sezione Mitragliatrice Pesante DShk cal. 12,7mm al costo di +300 punti.
- » È possibile aggiungere una Sezione Mortaio 60mm al costo di +160 punti.
- » È possibile aggiungere una Sezione Lanciagranate AGS17 al costo di +265 punti.
- » Fino a due Fucilieri della Squadra possono diventare *serventi* RPK al costo di +10 punti cad.
- » Fino a due Fucilieri della Squadra possono diventare *serventi* PK al costo di +10 punti cad.
- » Un Fuciliere della Squadra può acquisire la caratteristica *Medico* al costo di +15 punti.
- » Un *leader* della Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +10 punti.
- » Potete trasformare l'intera Squadra in *Combattenti Temprati* al costo di +50 punti.
- » È possibile acquistare fino a 3 *Azioni Attesa* al costo di +40 punti cad.

ESERCITO REPUBBLICA CECENA DI ICHKERIA SQUADRA FANTERIA (varianti)

CECCHINO

N.	Modello	VT	Armamento	Caratteristiche
1	Cecchino	4	Fucile Dragunov SVD, Granate RGD-5	arma silenziosa, cecchino, fuciliere scelto, infiltrato, mirino

SEZIONE MITRAGLIATRICE PESANTE

N.	Modello	VT	Armamento	Caratteristiche
1	Mitragliere	3	Mitragliatrice Pesante DShk cal. 12,7mm, Fucile d'Assalto AK-74M, Granate RGD-5	servente supporto, sezione supporto
2	Fucilieri	3	Fucile d'Assalto AK-74M, Granate RGD-5	serventi supporto, sezione supporto

SEZIONE MORTAIO

N.	Modello	VT	Armamento	Caratteristiche
1	Mortarista	3	Mortaio Leggero 60mm, Fucile d'Assalto AK-74M, Granate RGD-5	servente supporto, sezione supporto
1	Fuciliere	3	Fucile d'Assalto AK-74M, Granate RGD-5	servente supporto, sezione supporto

SEZIONE LANCIAGRANATE

N.	Modello	VT	Armamento	Caratteristiche
1	Granatiere	3	Lanciagranate AGS17, Fucile d'Assalto AK-74M e Granate RGD-5	servente supporto, sezione supporto
2	Fucilieri	3	Fucile d'Assalto AK-74M, Granate RGD-5	serventi supporto, sezione supporto